



FM - 03

## CERTIFICADO ELECTRÓNICO DE REGISTRO DE MARCA

**REGISTRO:** P417163  
**FECHA:** 11/03/2026  
**VENCIMIENTO:** 11/03/2041  
**INSCRIPCIÓN:** 2022-000011

**TIPO DE REGISTRO:** MARCA DE PRODUCTO

**CLASE:** 9

**TITULAR:** META PLATFORMS, INC.

**PAÍS:** ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA

**DOMICILIO:** 1601 WILLOW ROAD, MENLO PARK, CALIFORNIA 94025.

**NOMBRE:**

META

**DESCRIPCIÓN DEL FACSIMIL:**



### PRODUCTOS SERVICIOS O ACTIVIDADES QUE DISTINGUE:

SOFTWARE DESCARGABLE EN LA FORMA DE UNA APLICACIÓN MÓVIL; HARDWARE DE COMPUTADORA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA REDES SOCIALES Y CREACIÓN E INTERACCIÓN CON COMUNIDADES EN LÍNEA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA CREAR, MANEJAR Y TENER ACCESO A GRUPOS DENTRO DE COMUNIDADES VIRTUALES; HERRAMIENTAS PARA DESARROLLO DE SOFTWARE; SOFTWARE DESCARGABLE PARA PERMITIR EL DESARROLLO, EVALUACIÓN, PRUEBA Y MANTENIMIENTO DE APLICACIONES MÓVILES DE SOFTWARE PARA DISPOSITIVOS PORTÁTILES DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA, O SEA, TELÉFONOS MÓVILES, TELÉFONOS INTELIGENTES, COMPUTADORAS PORTÁTILES Y TABLETAS DE COMPUTADORA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO COMO INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API); SOFTWARE DESCARGABLE PARA ORGANIZAR EVENTOS, BÚSQUEDA DE EVENTOS, AGENDAR Y GESTIONAR DE EVENTOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA CREAR, EDITAR, SUBIR, DESCARGAR, ACCEDER, VER, PUBLICAR, MOSTRAR, ETIQUETAR, ESCRIBIR EN BLOGS, TRANSMITIR, VINCULAR, ANOTAR, INDICAR SENTIMIENTOS SOBRE, COMENTAR SOBRE, INTERACTUAR CON, INCORPORAR Y COMPARTIR O SUMINISTRAR DE OTRO MODO MEDIOS ELECTRÓNICOS, IMÁGENES, VIDEO, AUDIO, CONTENIDO AUDIOVISUAL, DATOS E INFORMACIÓN A TRAVÉS DE INTERNET Y REDES DE COMUNICACIONES; \*\*\*



**Hendrick J. Perdomo Colmenares**  
Registrador (E) de la Propiedad Industrial  
Resolución No. 055/2023 de fecha 07 de septiembre de 2023  
Gaceta Oficial de la República Bolivariana de Venezuela No. 42.720 de fecha 22/09/2023

**DERECHO DE REGISTRO:**

**RECIBO N°:** 563669  
**FECHA:** 09/04/2026

Fecha de Impresión: 30/04/2026

CONT. DISTINGUE \*\*\* SOFTWARE INFORMÁTICO DESCARGABLE PARA ENCONTRAR CONTENIDO Y EDITORES DE CONTENIDO Y PARA SUSCRIBIRSE A CONTENIDO; SOFTWARE DESCARGABLE PARA CREAR Y MANEJAR PERFILES DE MEDIOS SOCIALES Y CUENTAS DE USUARIOS; EQUIPO INTERACTIVO DE FOTOS Y VIDEO, O SEA, QUIOSCOS PARA CAPTURAR, SUBIR, EDITAR, IMPRIMIR Y COMPARTIR IMÁGENES DIGITALES Y VIDEO; SOFTWARE DESCARGABLE PARA TRANSMITIR CONTENIDO DE ENTRETENIMIENTO MULTIMEDIA, CONTENIDO AUDIOVISUAL, CONTENIDO DE VIDEO Y TEXTO Y DATOS ASOCIADOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA PERMITIR LA TRANSMISIÓN DE IMÁGENES, AUDIO, CONTENIDO AUDIOVISUAL Y DE VIDEO, ASÍ COMO DATOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA MODIFICAR FOTOGRAFÍAS, IMÁGENES Y AUDIO, VIDEO Y CONTENIDO AUDIOVISUAL; SOFTWARE DESCARGABLE PARA TOMAR Y EDITAR FOTOGRAFÍAS Y GRABAR Y EDITAR VIDEOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA PROCESAR IMÁGENES, GRÁFICOS, AUDIO, VIDEO Y TEXTO; SOFTWARE DESCARGABLE PARA RECOPIRAR, MANEJAR, ORGANIZAR, SINCRONIZAR Y ALMACENAR DATOS E INFORMACIÓN; SOFTWARE DESCARGABLE DE COMERCIO ELECTRÓNICO PARA PERMITIR A LOS USUARIOS LA REALIZACIÓN DE TRANSACCIONES COMERCIALES ELECTRÓNICAS A TRAVÉS DE REDES GLOBALES DE INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES; SOFTWARE DESCARGABLE Y SOFTWARE DE APLICACIÓN MÓVIL QUE OFRECE UN MERCADO VIRTUAL; SOFTWARE DESCARGABLE PARA ENVIAR Y RECIBIR MENSAJES ELECTRÓNICOS, ALERTAS, NOTIFICACIONES Y RECORDATORIOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA COMPARTIR ARCHIVOS; SOFTWARE DESCARGABLE DE MENSAJES; SOFTWARE INFORMÁTICO DE MOTORES DE BÚSQUEDA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO EN LA CREACIÓN, MANEJO, MEDICIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE PUBLICIDAD DE TERCEROS; SERVIDOR DE PUBLICIDAD, O SEA, UN SERVIDOR DE INFORMÁTICA PARA ALMACENAR ANUNCIOS Y ENVIAR ANUNCIOS A SITIOS WEB; SOFTWARE DESCARGABLE PARA CREAR, COMPARTIR, DISTRIBUIR Y PUBLICAR PUBLICIDAD; SOFTWARE DESCARGABLE PARA PUBLICIDAD BASADA EN GEOLOCALIZACIÓN Y PROMOCIÓN DE PRODUCTOS Y SERVICIOS; SOFTWARE DESCARGABLE QUE PERMITE A INDIVIDUOS, GRUPOS, COMPAÑÍAS Y MARCAS CREAR Y MANTENER UNA PRESENCIA EN LÍNEA E INTERACTUAR CON COMUNIDADES EN LÍNEA PARA PROPÓSITOS DE MERCADEO; SOFTWARE DESCARGABLE DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DESCARGABLE DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DESCARGABLE DE REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO Y JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO Y JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA INTEGRAR DATOS ELECTRÓNICOS CON AMBIENTES DEL MUNDO REAL PARA PROPÓSITOS DE ENTRETENIMIENTO, EDUCACIÓN, JUEGOS, COMUNICACIÓN Y REDES SOCIALES; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO EN LA HABILITACIÓN DE COMPUTADORAS, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS PORTÁTILES DE VIDEOJUEGOS, COMPUTADORAS DE TABLETA, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES PARA PROPORCIONAR EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA OPERAR, CONFIGURAR Y MANEJAR AUDÍFONOS Y CONTROLES DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DESCARGABLE PARA RECONOCIMIENTO DE GESTOS, SEGUIMIENTO DE OBJETOS, CONTROL DE MOVIMIENTO Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO; SOFTWARE, FIRMWARE Y HARDWARE PARA USO EN SEGUIMIENTO Y RECONOCIMIENTO VISUAL, DE VOZ, AUDIO, MOVIMIENTO, OJOS Y GESTOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA NAVEGAR EN UN AMBIENTE DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA PERMITIR A LOS USUARIOS EXPERIMENTAR VISUALIZACIÓN, MANIPULACIÓN E INMERSIÓN EN REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA GRABAR, ALMACENAR, TRANSMITIR, RECIBIR, MOSTRAR Y ANALIZAR DATOS PROCEDENTES DE HARDWARE DE COMPUTADORA PORTÁTIL; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO EN LA CREACIÓN Y DISEÑO DE SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SOFTWARE INFORMÁTICO CON EL FIN DE DESARROLLAR EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; HARDWARE DE COMPUTADORA PARA JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL; HARDWARE DE COMPUTADORA PARA JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA; HARDWARE PARA COMPUTADORA DE JUEGOS DE REALIDAD MIXTA; HARDWARE DE COMPUTADORA PARA REALIDAD VIRTUAL; HARDWARE DE COMPUTADORA PARA REALIDAD AUMENTADA; SENSORES DE SEGUIMIENTO DE MOVIMIENTO PARA TECNOLOGÍA DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; HARDWARE DE REALIDAD VIRTUAL, TALES COMO AUDÍFONOS, ANTEOJOS Y CONTROLES PARA PARTICIPAR EN EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIZAR JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL; HARDWARE DE REALIDAD AUMENTADA, TALES COMO AUDÍFONOS, ANTEOJOS Y CONTROLES PARA PARTICIPAR EN EXPERIENCIAS DE REALIDAD AUMENTADA Y REALIZAR JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA; DISPOSITIVOS PORTÁTILES DE COMPUTACIÓN QUE COMPRENEN PRINCIPALMENTE SOFTWARE Y PANTALLAS PARA CONECTAR COMPUTADORAS, COMPUTADORAS DE TABLETA, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES A FIN DE OFRECER EXPERIENCIAS DEL MUNDO DE LA REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; HARDWARE Y SOFTWARE PARA OPERAR DISPOSITIVOS SENSORES; DISPOSITIVOS SENSORES ELECTRÓNICOS, CÁMARAS, PROYECTORES Y MICRÓFONOS PARA DETECCIÓN, CAPTURA Y RECONOCIMIENTO DE GESTOS, CARACTERÍSTICAS FACIALES Y VOZ; HARDWARE Y SOFTWARE PARA DETECTAR OBJETOS, GESTOS DEL USUARIO Y COMANDOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA JUEGOS ELECTRÓNICOS EN LA FORMA DE VIDEOJUEGOS, JUEGOS DE COMPUTADORA, JUEGOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS Y JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA CONTROLAR LA OPERACIÓN DE DISPOSITIVOS DE AUDIO Y VIDEO; SOFTWARE DE VISUALIZACIÓN DE VIDEO; SOFTWARE DESCARGABLE PARA TENER ACCESO Y VER TEXTO, IMÁGENES Y DATOS ELECTRÓNICOS RELATIVOS A CONFERENCIAS EN EL CAMPO DE DESARROLLO DE SOFTWARE; SOFTWARE DESCARGABLE PARA CONVERTIR LENGUAJE NATURAL EN COMANDOS EJECUTABLES POR MÁQUINAS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA FACILITAR LA INTERACCIÓN Y COMUNICACIÓN ENTRE HUMANOS Y PLATAFORMAS AI (INTELIGENCIA ARTIFICIAL); INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA USO EN EL DESARROLLO DE PLATAFORMAS AI (INTELIGENCIA ARTIFICIAL), TALES COMO BOTS (SOFTWARE O PROGRAMA INFORMÁTICO PREPARADO PARA REALIZAR TAREAS REPETITIVAS A TRAVÉS DE INTERNET COMO SI DE UN HUMANO SE TRATASE, ES DECIR, CON CIERTA INTELIGENCIA), AGENTES VIRTUALES Y ASISTENTES VIRTUALES; SOFTWARE DESCARGABLE, TALES COMO UNA INTERFAZ DE INTERPRETACIÓN PARA FACILITAR LA INTERACCIÓN ENTRE HUMANOS Y MÁQUINAS; SOFTWARE DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL, TALES COMO SOFTWARE DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO, SOFTWARE DE PERCEPCIÓN VISUAL, SOFTWARE DE RECONOCIMIENTO DE HABLA O LENGUAJE, SOFTWARE PARA LA TOMA DE DECISIONES, SOFTWARE DE TRADUCCIÓN, SOFTWARE DE RECONOCIMIENTO DE TACTO, SOFTWARE DE CONSULTA CONVERSACIONAL, SOFTWARE PARA CONVERTIR LENGUAJE NATURAL EN COMANDOS EJECUTABLES POR MÁQUINA Y SOFTWARE DE ASISTENTE DIGITAL; SOFTWARE DESCARGABLE DE ASISTENTE VIRTUAL QUE PUEDE REALIZAR TAREAS O SERVICIOS EN NOMBRE DE UN USUARIO QUE ES ACTIVADO POR ENTRADA DEL USUARIO, CONOCIMIENTO DE LA UBICACIÓN E INFORMACIÓN EN LÍNEA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA SUMINISTRAR INFORMACIÓN DEL CONSUMIDOR; SOFTWARE DESCARGABLE PARA SUMINISTRAR MAPAS ELECTRÓNICOS; SOFTWARE DESCARGABLE DE CONOCIMIENTO DE LA UBICACIÓN PARA PROPORCIONAR PARA BUSCAR, DETERMINAR Y COMPARTIR UBICACIONES; SOFTWARE DESCARGABLE PARA BUSCAR E IDENTIFICAR OPORTUNIDADES DE EMPLEO; SOFTWARE DESCARGABLE PARA IDENTIFICAR Y PERMITIR A LOS USUARIOS ENTRAR EN CONTACTO CON REPRESENTANTES GUBERNAMENTALES; SOFTWARE DESCARGABLE PARA OFRECER INFORMACIÓN METEOROLÓGICA BASADA EN LA UBICACIÓN; SOFTWARE DESCARGABLE QUE OFRECE, VINCULA CON O TRASMITE NOTICIAS O INFORMACIÓN DE EVENTOS ACTUALES; SOFTWARE DE CONTROL POR PARTE DE LOS PADRES; SOFTWARE INFORMÁTICO; SISTEMAS OPERATIVOS INFORMÁTICOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA PERMITIR QUE LOS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS COMPARTAN DATOS Y SE COMUNIQUEN ENTRE SÍ; DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS DE COMPUTADORA; PERIFÉRICOS PORTÁTILES PARA COMPUTADORAS, COMPUTADORAS DE TABLETA, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES; DISPOSITIVOS DE TRANSMISIÓN DE MEDIOS DIGITALES; AURICULARES Y AUDÍFONOS; HARDWARE DE PANTALLAS DE VIDEO, TALES COMO CONTROLADORES DE VIDEO PARA GAFAS DE VIDEO; CÁMARAS; BATERÍAS; ESTUCHES DE BATERÍAS; PAQUETES DE BATERÍAS; DISPOSITIVOS DE BATERÍA ELÉCTRICA RECARGABLE, TALES COMO BATERÍAS RECARGABLES Y FUENTES PORTÁTILES DE PODER; CARGADORES DE BATERÍAS; PAQUETES DE BATERÍAS EXTERNAS RECARGABLES PARA USO EN DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; DISPOSITIVOS PARA CARGA DE ENERGÍA Y MANEJO DE ENERGÍA PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; BASES DE CARGA PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; CARGADORES EXTERNOS PARA USO EN COMPUTADORAS, COMPUTADORAS DE TABLETA, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES; ESTUCHES DE CARGA INALÁMBRICA PARA USO EN COMPUTADORAS, COMPUTADORAS DE TABLETA, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES; ADAPTADORES DE CORRIENTE ELÉCTRICA; ADAPTADORES ELÉCTRICOS, CABLES Y CONECTORES; BOLSOS Y ESTUCHES ESPECIALMENTE ADAPTADOS PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; CUBIERTAS PROTECTORAS Y ESTUCHES PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; SOPORTES, BRAZALETES, CLIPS Y ESTUCHES DE TRANSPORTE ESPECIALMENTE ADAPTADOS PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; SOPORTES DE PARED PARA MONTAR DISPOSITIVOS

ELECTRÓNICOS MÓVILES; BASES PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; SOPORTES PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; CONTROLES REMOTOS PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; ALTAVOCES DE AUDIO; CABLES Y CONECTORES ELÉCTRICOS PARA AUDIO Y ALTAVOCES; PARTES Y ACCESORIOS DE CABLES ELECTRÓNICOS; CABLES ELECTRÓNICOS; CABLES PARA TRANSMISIÓN DE SEÑAL ÓPTICA; CABLES DE PODER Y CONECTORES DE CABLES; MICRÓFONOS; RECEPTORES DE AUDIO; TRASMISORES DE AUDIO; PANTALLA DE VIDEO PARA SER MONTADA EN LA CABEZA; RECEPTORES DE SEÑALES ELECTRÓNICAS; RECEPTORES DE VIDEO; TRASMISORES Y RECEPTORES INALÁMBRICOS PARA LA REPRODUCCIÓN DE SONIDO Y SEÑALES; SENSORES ELÉCTRICOS; SENSORES PARA VIGILAR MOVIMIENTOS FÍSICOS; TARJETAS SIM; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO EN LA GESTIÓN DE RELACIONES CON EL CLIENTE (CRM); SOFTWARE DESCARGABLE PARA FACILITAR Y HACER ARREGLOS PARA EL FINANCIAMIENTO Y DISTRIBUCIÓN DE RECAUDACIÓN DE FONDOS Y DONACIONES; SOFTWARE DESCARGABLE PARA SERVICIOS DE RECAUDACIÓN DE FONDOS DE CARIDAD EN LÍNEA Y SERVICIOS DE DONACIONES FINANCIERAS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA FACILITAR LAS LLAMADAS BASADAS EN PROTOCOLO DE VOZ SOBRE INTERNET (VOIP), LLAMADAS TELEFÓNICAS, LLAMADAS DE VIDEO, MENSAJES DE TEXTO, MENSAJES INSTANTÁNEOS Y SERVICIOS DE REDES SOCIALES EN LÍNEA; EQUIPO DE TELECOMUNICACIONES PARA PROPORCIONAR ACCESO A TERCEROS Y PERMITIR LA TRANSMISIÓN DE VIDEO, DATOS Y VOZ A TRAVÉS DE LAS REDES DE COMUNICACIONES GLOBALES, TALES COMO TERMINALES MÓVILES, DE ACCESO A COMPUTADORAS Y TELÉFONOS MÓVILES, ESTACIONES TRANSCÉPTORAS BASE Y SUS PARTES DE RADIO INALÁMBRICO, TRANSCÉPTORES DE DATOS, REPETIDORAS DE DATOS, ENRUTADORES E INTERRUPTORES, CIRCUITOS DE TRANSMISIÓN, CIRCUITOS INTEGRADOS, HARDWARE DE COMPUTADORA, CLIENTES Y SERVIDORES MÓVILES EN LA NUBE, MULTIPLICADORES, PROCESADORES DE SEÑALES DIGITALES, PROCESADORES DE SEÑALES DE RADIOFRECUENCIA, CIRCUITOS DE CONMUTACIÓN MÓVILES, CONTROLADORES ELÉCTRICOS DE TRÁFICO, CONTROLADORES ELÉCTRICOS DE MOVILIDAD, CONTROLADORES ELÉCTRICOS DE ACCESO, CONTROLADORES ELÉCTRICOS DE PUERTO REMOTO, PUERTOS DE RADIO, ANTENAS, COMPONENTES ELECTRÓNICOS DE RADIO, SOFTWARE PARA APLICACIONES DE TELECOMUNICACIONES Y REDES CENTRALES MÓVILES QUE COMPRENDEN TRANSCÉPTORES DE DATOS, REDES INALÁMBRICAS Y PUERTAS DE ENLACE PARA LA RECOPIACIÓN, TRANSMISIÓN Y MANEJO DE DATOS, VOZ Y VIDEO; SOFTWARE DE COMUNICACIONES Y HARDWARE DE COMPUTADORA DE COMUNICACIONES PARA PERMITIR EL ACCESO A INTERNET; EQUIPO DE TELECOMUNICACIONES; RECEPTORES Y TRASMISORES DE RADIO; RECEPTORES GPS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA PERMITIR A LOS USUARIOS LA REALIZACIÓN DE TRANSACCIONES DE COMERCIO ELECTRÓNICO A TRAVÉS DE INTERNET Y REDES DE COMUNICACIONES; SOFTWARE INFORMÁTICO DESCARGABLE QUE PERMITE A LOS USUARIOS REALIZAR PAGOS Y TRANSFERENCIA DE FONDOS; SOFTWARE INFORMÁTICO DESCARGABLE QUE PERMITE A LOS USUARIOS EN LÍNEA REALIZAR PAGOS Y TRANSFERENCIA DE FONDOS A TRAVÉS DE MÚLTIPLES SITIOS WEB Y APLICACIONES MÓVILES; SOFTWARE INFORMÁTICO DESCARGABLE PARA PROCESAR PAGOS ELECTRÓNICOS; SOFTWARE INFORMÁTICO EN LA FORMA DE UN MOTOR DE CONSULTA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA FACILITAR EL APRENDIZAJE AUTOMÁTICO; SOFTWARE DESCARGABLE PARA CONSTRUIR INTERFACES DE USUARIO; PUBLICACIONES ELECTRÓNICAS DESCARGABLES; SOFTWARE DESCARGABLE PARA ENCUESTAS DE OPINIÓN; SOFTWARE DESCARGABLE QUE PERMITE A LOS USUARIOS PUBLICAR PREGUNTAS CON OPCIONES DE RESPUESTA; EQUIPO INTERACTIVO DE FOTOS Y VIDEO, TALES COMO QUIOSCOS DE HARDWARE DE COMPUTADORA PARA CAPTURAR, SUBIR, EDITAR, IMPRIMIR Y COMPARTIR IMÁGENES DIGITALES Y VIDEO; SOFTWARE DESCARGABLE PARA LA SINCRONIZACIÓN DE DATOS ENTRE UNA ESTACIÓN O DISPOSITIVO REMOTOS Y UNA ESTACIÓN O DISPOSITIVO FIJOS O REMOTOS; SOFTWARE DE COMANDO Y RECONOCIMIENTO DE VOZ, SOFTWARE DE CONVERSIÓN DE VOZ A TEXTO; APLICACIONES DE SOFTWARE HABILITADO POR VOZ PARA MANEJO DE INFORMACIÓN PERSONAL; SOFTWARE DE INTEGRACIÓN DE DISPOSITIVOS DOMÉSTICOS Y AUTOMATIZACIÓN DEL HOGAR; SOFTWARE DE COMUNICACIÓN INALÁMBRICA PARA TRANSMISIÓN DE VOZ, AUDIO, VIDEO Y DATOS; SOFTWARE DESCARGABLE UTILIZADO PARA REGULAR LA INFORMACIÓN INDEPENDIENTE CONTROLADA POR VOZ Y LOS DISPOSITIVOS DE ASISTENTE PERSONAL; SOFTWARE DESCARGABLE PARA RECONOCIMIENTO DE VOZ QUE SE UTILIZA EN RELACIÓN CON LA TRANSMISIÓN DE VOZ Y DATOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA TENER ACCESO, NAVEGAR Y BUSCAR BASES DE DATOS EN LÍNEA, CONTENIDO DE AUDIO, VIDEO Y MULTIMEDIA, ASÍ COMO JUEGOS, APLICACIONES DE SOFTWARE Y MERCADOS DE APLICACIONES DE SOFTWARE; SOFTWARE DESCARGABLE PARA SER UTILIZADO EN LA CONEXIÓN Y CONTROL DE DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DE INTERNET DE LAS COSAS (IOT); SOFTWARE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA PARA DISPOSITIVOS INALÁMBRICOS PORTÁTILES, TALES COMO SOFTWARE PARA CONTROLAR, INTEGRAR, OPERAR, CONECTAR Y MANEJAR DISPOSITIVOS DE INFORMACIÓN CONTROLADA POR VOZ, TALES COMO DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS INTELIGENTES CONTROLADOS POR VOZ Y CONECTADOS A LA NUBE, ASÍ COMO DISPOSITIVOS ASISTENTES PERSONALES ELECTRÓNICOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA PROCESAR, REPRODUCIR, SINCRONIZAR, GRABAR, ORGANIZAR, DESCARGAR, SUBIR, TRANSMITIR, DIFUNDIR, RECIBIR, REPRODUCIR Y VER ARCHIVOS DE TEXTO, MULTIMEDIA Y DATOS; SOFTWARE DESCARGABLE, PARA PERSONALIZAR, PROGRAMACIÓN DE TELEVISIÓN INTERACTIVA Y PARA USO EN MOSTRAR Y MANIPULAR MEDIOS VISUALES, IMÁGENES DE GRÁFICOS, TEXTO, FOTOGRAFÍAS, ILUSTRACIONES, ANIMACIÓN DIGITAL, VIDEO CLIPS, FILMACIONES Y DATOS DE AUDIO; SOFTWARE DESCARGABLE EN LA FORMA DE UNA APLICACIÓN MÓVIL PARA SERVICIOS DE TELECOMUNICACIONES DESTINADOS A OFRECER TRANSMISIÓN DE VOZ, DATOS, VIDEO Y CONTENIDO MULTIMEDIA A TRAVÉS DE INTERNET Y LA WEB MUNDIAL PARA COMPUTADORAS U OTROS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS PORTÁTILES DEL CONSUMIDOR; SOFTWARE DESCARGABLE PARA BUSCAR GUÍAS DE EXPLORACIÓN DE ENTRETENIMIENTO EN TELEVISIÓN; SOFTWARE DESCARGABLE PARA BUSCAR, UBICAR, COMPILAR, INDEXAR, CORRELACIONAR, NAVEGAR, OBTENER, DESCARGAR, RECIBIR, CODIFICAR, DECODIFICAR, REPRODUCIR, ALMACENAR Y ORGANIZAR TEXTO, DATOS, IMÁGENES, GRÁFICOS, AUDIO Y VIDEO EN UNA RED INFORMÁTICA GLOBAL; SOFTWARE DESCARGABLE PARA MEJORAR EL ACCESO MÓVIL A INTERNET A TRAVÉS DE COMPUTADORAS, COMPUTADORAS MÓVILES Y DISPOSITIVOS MÓVILES DE COMUNICACIONES; SOFTWARE DESCARGABLE PARA FORMATEAR Y CONVERTIR CONTENIDO, TEXTO, OBRAS VISUALES, OBRAS DE AUDIO, OBRAS AUDIOVISUALES, TRABAJOS LITERARIOS, DATOS, ARCHIVOS, DOCUMENTOS Y TRABAJOS ELECTRÓNICOS EN UN FORMATO COMPATIBLE CON DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS Y COMPUTADORAS PORTÁTILES; EQUIPO E INSTRUMENTOS DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA, TALES COMO DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES PARA ENVIAR Y RECIBIR ARCHIVOS DE TEXTO, DATOS, AUDIO, IMÁGENES Y VIDEO; APARATOS E INSTRUMENTOS DE TELECOMUNICACIONES, TALES COMO ALTAVOCES Y MICRÓFONOS VENDIDOS COMO COMPONENTES DE COMPUTADORAS, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES MÓVILES Y PORTÁTILES PARA EL ENVÍO Y RECEPCIÓN DE LLAMADAS TELEFÓNICAS, MENSAJES DE TEXTO, CORREO ELECTRÓNICO Y OTROS DATOS DIGITALES, Y PARA OFRECER ACCESO A INTERNET; LIBRETAS ELECTRÓNICAS; ORGANIZADORES PERSONALES ELECTRÓNICOS; APARATOS ELECTRÓNICOS PARA GRABACIÓN DE VOZ Y RECONOCIMIENTO DE VOZ; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES PARA GRABAR, ORGANIZAR, TRANSMITIR, MANIPULAR, REVISAR Y RECIBIR TEXTO, DATOS Y ARCHIVOS DIGITALES; HARDWARE DE COMPUTADORA PORTÁTIL; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES QUE COMPRENDEN PRINCIPALMENTE SOFTWARE PARA ALERTAS, MENSAJES, CORREOS ELECTRÓNICOS Y RECORDATORIOS, ASÍ COMO PARA LA GRABACIÓN, ORGANIZACIÓN, TRANSMISIÓN, MANIPULACIÓN, REVISIÓN Y RECEPCIÓN DE TEXTO, DATOS, AUDIO, IMÁGENES Y ARCHIVOS DIGITALES, ASÍ COMO PANTALLAS DE VISUALIZACIÓN; SOFTWARE DESCARGABLE PARA INGRESAR, NAVEGAR Y BUSCAR EN BASES DE DATOS EN LÍNEA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA TENER ACCESO, VIGILAR, BUSCAR, MOSTRAR, LEER, RECOMENDAR, COMPARTIR, ORGANIZAR Y ANOTAR NOTICIAS, DEPORTES, CLIMA, COMENTARIOS Y OTRA INFORMACIÓN, CONTENIDO DE PERIÓDICOS, BLOGS Y SITIOS WEB, ASÍ COMO OTROS CONTENIDOS DE TEXTO, DATOS, GRÁFICOS, IMÁGENES, AUDIO, VIDEO Y MULTIMEDIA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA CREACIÓN, AUTORÍA, DISTRIBUCIÓN, DESCARGAR, TRANSMISIÓN, RECEPCIÓN, REPRODUCCIÓN, EDICIÓN, EXTRACCIÓN, CODIFICACIÓN, DECODIFICACIÓN, PRESENTACIÓN VISUAL, ALMACENAMIENTO Y ORGANIZACIÓN DE CONTENIDO DE TEXTO, DATOS, GRÁFICOS, IMÁGENES, AUDIO, VIDEO Y MULTIMEDIA, PUBLICACIONES ELECTRÓNICAS, ASÍ COMO JUEGOS ELECTRÓNICOS; APARATOS PARA GRABAR, TRANSMITIR O REPRODUCIR SONIDO O IMÁGENES; APARATOS PARA TRANSMISIÓN DE COMUNICACIONES; APARATOS PARA ALMACENAMIENTO DE DATOS, TALES COMO DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES PARA ALMACENAMIENTO DE ARCHIVOS DE TEXTO, DATOS, AUDIO, IMÁGENES Y VIDEO; BLOCKCHAIN (CADENA DE BLOQUES); SOFTWARE BLOCKCHAIN; SOFTWARE DESCARGABLE EN EL CAMPO DEL BLOCKCHAIN; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO CON MONEDA DIGITAL, CRIPTOMONEDA Y MONEDA VIRTUAL; SOFTWARE DE BILLETERA DE MONEDA DIGITAL Y SERVICIOS DE ALMACENAMIENTO; SOFTWARE INFORMÁTICO DESCARGABLE PARA USO COMO BILLETERA DE CRIPTOMONEDA; HARDWARE DE BILLETERA DE CRIPTOMONEDA; SOFTWARE INFORMÁTICO DESCARGABLE PARA

USO COMO UNA BILLETERA DIGITAL; SOFTWARE INFORMÁTICO DESCARGABLE PARA USO COMO UNA BILLETERA ELECTRÓNICA; PROGRAMAS INFORMÁTICOS Y SOFTWARE DESCARGABLE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA PARA ALMACENAMIENTO ELECTRÓNICO DE DATOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA PROPORCIONAR UNA BILLETERA DIGITAL; SOFTWARE DESCARGABLE PARA PAGO CON MONEDA DIGITAL Y TRANSACCIONES CAMBIARIAS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO EN EL MANEJO DE CARTERAS DE MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y BLOCKCHAIN; ACTIVOS DIGITALIZADOS, FICHAS DIGITALES, CRIPTO-FICHAS Y FICHAS DE SERVICIOS PÚBLICOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA SERVICIOS DE BILLETERA ELECTRÓNICA; BILLETERAS ELECTRÓNICAS DESCARGABLES; SOFTWARE DE PLATAFORMA DE CONTABILIDAD DISTRIBUIDA; SOFTWARE PARA USO CON TECNOLOGÍA DE CONTABILIDAD DISTRIBUIDA; SOFTWARE DESCARGABLE QUE FACILITA LA CAPACIDAD DE LOS USUARIOS PARA VER, ANALIZAR, REGISTRAR, ALMACENAR, SUPERVISAR, MANEJAR, COMERCIAR E INTERCAMBIAR MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y BLOCKCHAIN, ACTIVOS DIGITALES, FICHAS DIGITALES, CRIPTO-FICHAS Y FICHAS DE SERVICIOS PÚBLICOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA ENVIAR, RECIBIR, ACEPTAR, COMPRAR, VENDER, ALMACENAR, TRASMITIR, COMERCIAR E INTERCAMBIAR MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y BLOCKCHAIN, ACTIVOS DIGITALIZADOS, FICHAS DIGITALES, CRIPTO-FICHAS Y FICHAS DE SERVICIOS PÚBLICOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA REALIZAR Y REGISTRAR TRANSACCIONES FINANCIERAS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO EN COMERCIO FINANCIERO; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO EN INTERCAMBIO FINANCIERO; SOFTWARE DESCARGABLE PARA ACCEDER A INFORMACIÓN FINANCIERA Y DATOS Y TENDENCIAS DEL MERCADO; SOFTWARE DESCARGABLE PARA PROPORCIONAR LA AUTENTICACIÓN DE LAS PARTES DE UNA TRANSACCIÓN FINANCIERA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA MANTENER LIBROS DE CONTABILIDAD DESTINADOS A TRANSACCIONES FINANCIERAS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA EL MANEJO DE SEGURIDAD CRIPTOGRÁFICA DE TRANSACCIONES ELECTRÓNICAS A TRAVÉS DE REDES DE COMPUTADORAS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA CIFRAR Y PERMITIR LA TRASMISIÓN SEGURA DE INFORMACIÓN DIGITAL POR INTERNET; SOFTWARE DESCARGABLE PARA PERMITIR QUE LOS USUARIOS CALCULEN PARÁMETROS RELACIONADOS CON TRANSACCIONES FINANCIERAS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA TRANSFERENCIA ELECTRÓNICA DE FONDOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA CONVERSIÓN DE MONEDA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA RECOPIACIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE DATOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA TRANSACCIONES DE PAGO; SOFTWARE DESCARGABLE PARA CONECTAR COMPUTADORAS A BASES DE DATOS LOCALES Y REDES GLOBALES DE COMPUTADORAS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA CREAR BASES DE DATOS DE INFORMACIÓN Y DATOS CON CAPACIDAD DE BÚSQUEDA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA MANEJAR Y VALIDAR TRANSACCIONES CON MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES, ACTIVOS BLOCKCHAIN, ACTIVOS DIGITALIZADOS, FICHAS DIGITALES, CRIPTO-FICHAS Y FICHAS DE SERVICIOS PÚBLICOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA MANEJAR CONTRATOS INTELIGENTES; SOFTWARE DESCARGABLE PARA MANEJAR TRANSACCIONES DE PAGO Y CAMBIO; SOFTWARE DESCARGABLES Y HARDWARE PARA USO COMO UNA BILLETERA DE MONEDA DIGITAL, BILLETERA DE MONEDA VIRTUAL, BILLETERA DE ACTIVOS DIGITALES, BILLETERA DE CRIPTO-FICHAS Y BILLETERA UTILITARIA (SERVICIOS PÚBLICOS); SOFTWARE DESCARGABLE PARA CREAR UNA FUENTE DESCENTRALIZADA Y ABIERTA DE MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALIZADOS, FICHAS DIGITALES PARA USO EN TRANSACCIONES BASADAS EN BLOCKCHAIN; SOFTWARE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA PARA PLATAFORMAS BASADAS EN BLOCKCHAIN, TALES COMO SOFTWARE PARA INTERCAMBIOS DIGITALES POR ARTÍCULOS VIRTUALES; SOFTWARE DESCARGABLE PARA CREAR, VENDER Y MANEJAR FICHAS O APPCOINS (MONEDAS DE APLICACIONES); SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO EN UNA PLATAFORMA FINANCIERA ELECTRÓNICA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA PROCESAR PAGOS ELECTRÓNICOS Y LA TRANSFERENCIA DE FONDOS HACIA Y DESDE TERCEROS; SOFTWARE DE PLATAFORMA BLOCKCHAIN; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO EN EL MANEJO Y REALIZACIÓN DE TRANSACCIONES DE MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y BLOCKCHAIN, ACTIVOS DIGITALIZADOS, FICHAS DIGITALES, CRIPTO-FICHAS Y FICHAS DE SERVICIOS PÚBLICOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA CREAR Y MANEJAR UNA PLATAFORMA BLOCKCHAIN PARA USO EN EL MANEJO DE CUENTAS EN MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y BLOCKCHAIN, ACTIVOS DIGITALIZADOS, FICHAS DIGITALES, CRIPTO-FICHAS Y FICHAS DE SERVICIOS PÚBLICOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA MANEJO DE CUENTAS EN CRIPTOMONEDA Y MONEDA DIGITAL; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO EN PAGOS, COMPRAS E INVERSIONES UTILIZANDO MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y BLOCKCHAIN, ACTIVOS DIGITALIZADOS, FICHAS DIGITALES, CRIPTO-FICHAS Y FICHAS DE SERVICIOS PÚBLICOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO EN EL MANEJO DE CONVERSIÓN DE MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y BLOCKCHAIN, ACTIVOS DIGITALIZADOS, FICHAS DIGITALES, CRIPTO-FICHAS Y FICHAS DE SERVICIOS PÚBLICOS EN MONEDA FUERTE; SOFTWARE DESCARGABLE PARA DESARROLLAR, DESPLEGAR Y MANEJAR APLICACIONES DE SOFTWARE E INTEGRAR APLICACIONES DE SOFTWARE PARA CUENTAS EN MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y BLOCKCHAIN, ACTIVOS DIGITALIZADOS, FICHAS DIGITALES, CRIPTO-FICHAS Y FICHAS DE SERVICIOS PÚBLICOS; SOFTWARE DESCARGABLES Y HARDWARE PARA USO EN INTERCAMBIO ELECTRÓNICO DE MONEDA POR MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y BLOCKCHAIN, ACTIVOS DIGITALIZADOS, FICHAS DIGITALES, CRIPTO-FICHAS Y FICHAS DE SERVICIOS PÚBLICOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO COMO UN INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA EL DESARROLLO, PRUEBA E INTEGRACIÓN DE APLICACIONES DE SOFTWARE BLOCKCHAIN; HARDWARE DE COMPUTADORA PARA LA MINERÍA (EXPLOTACIÓN) DE MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y BLOCKCHAIN, ASÍ COMO ACTIVOS DIGITALIZADOS; HARDWARE DE FICHA DE SEGURIDAD; CONVERTIDORES DE MONEDA ELECTRÓNICA; SOFTWARE DESCARGABLE, TALES COMO PLATAFORMA FINANCIERA ELECTRÓNICA QUE ACOMODA MÚLTIPLES TIPOS DE PAGO Y TRANSACCIONES EN UN TELÉFONO MÓVIL INTEGRADO, ASISTENTE DIGITAL PERSONAL (PDA) Y AMBIENTE BASADO EN LA WEB; SOFTWARE DESCARGABLE PARA CREAR FICHAS A SER UTILIZADAS PARA PAGAR POR PRODUCTOS Y SERVICIOS Y QUE PUEDEN SER NEGOCIADOS O INTERCAMBIADAS POR VALOR EN EFECTIVO; SOFTWARE DESCARGABLE PARA MANEJAR PAGOS EN MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y BLOCKCHAIN, ACTIVOS DIGITALIZADOS, FICHA DIGITAL, CRIPTO-FICHA Y FICHA DE SERVICIOS PÚBLICOS, TRANSFERENCIAS DE DINERO Y TRANSFERENCIAS DE PRODUCTOS BÁSICOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO COMO UN SOFTWARE DE INTERFAZ DE PROGRAMA DE APLICACIONES (API) A SER UTILIZADO EN LA IDENTIFICACIÓN DE UN DISPOSITIVO DE HARDWARE DE COMPUTADORA; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO EN LA AUTENTICACIÓN DE ACCESO DE USUARIO A COMPUTADORAS Y REDES DE COMPUTADORAS; SOFTWARE DESCARGABLE QUE SE UTILIZA PARA FACILITAR TRANSACCIONES SEGURAS; SOFTWARE DESCARGABLE QUE SE UTILIZA PARA TENER ACCESO, LEER, HACER SEGUIMIENTO Y UTILIZAR TECNOLOGÍA BLOCKCHAIN; SOFTWARE DESCARGABLE Y HARDWARE PARA MANEJAR INFORMACIÓN DE IDENTIDAD, DERECHOS DE ACCESO A RECURSOS DE INFORMACIÓN Y APLICACIONES, ASÍ COMO FUNCIONALIDADES DE AUTENTICACIÓN; SOFTWARE DESCARGABLE PARA VERIFICACIÓN DE IDENTIFICACIÓN DE LA RED, SERVICIOS DE AUTENTICACIÓN Y MANEJO PARA PROPÓSITOS DE SEGURIDAD; SOFTWARE DESCARGABLE DE AUTENTICACIÓN PARA CONTROLAR EL ACCESO Y COMUNICACIONES CON COMPUTADORAS Y REDES DE COMPUTADORAS; TARJETAS DE CRÉDITO Y TARJETAS DE PAGO MAGNÉTICAMENTE CODIFICADAS; DISPOSITIVOS DE CIFRADO; FICHAS DE SEGURIDAD; SOFTWARE DESCARGABLE PARA USO COMO UN FICHA DE SEGURIDAD; SOFTWARE DESCARGABLE UTILIZADO PARA EMITIR MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y BLOCKCHAIN, ACTIVOS DIGITALIZADOS, FICHAS DIGITALES, CRIPTO-FICHAS Y FICHAS DE SERVICIOS PÚBLICOS; CRIPTO-FICHAS Y FICHAS DE SERVICIOS PÚBLICOS; SOFTWARE DESCARGABLE UTILIZADO PARA LA AUDITORÍA DE MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y BLOCKCHAIN, ACTIVOS DIGITALIZADOS, FICHAS DIGITALES, CRIPTO-FICHAS Y FICHAS DE SERVICIOS PÚBLICOS; SERVIDOR DE ANUNCIOS, TALES COMO UN SERVIDOR DE COMPUTADORA PARA ALMACENAR ANUNCIOS Y ENVIAR ANUNCIOS A SITIOS WEB; ALTÍMETROS; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SOFTWARE INFORMÁTICO DESTINADO A DESARROLLAR Y CREAR EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SOFTWARE DE COMPUTADORA, EL CUAL FACILITA SERVICIOS EN LÍNEA PARA REDES SOCIALES Y PARA RECUPERAR, SUBIR, DESCARGAR, ACCEDER Y MANEJAR DATOS; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SOFTWARE QUE FACILITA SERVICIOS EN LÍNEA PARA REDES SOCIALES Y PARA RECUPERAR, SUBIR, DESCARGAR, TENER ACCESO Y MANEJAR DATOS; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA USO EN LA CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES DE SOFTWARE; GAFAS O LENTES DE REALIDAD AUMENTADA; AURICULARES DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA NAVEGAR

EN UN AMBIENTE DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA SEGUIMIENTO DE OBJETOS, CONTROL DE MOVIMIENTO Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA OPERAR AURICULARES DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA QUE LOS USUARIOS EXPERIMENTEN VISUALIZACIÓN, MANIPULACIÓN E INMERSIÓN DE REALIDAD AUMENTADA; CABLES, TALES COMO CABLES ELECTRÓNICOS Y CABLES DE CONEXIÓN; ESTUCHES, CORREAS, MUÑEQUERAS Y BRAZALETES PARA DISPOSITIVOS DE VIGILANCIA ELECTRÓNICA; SOFTWARE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA PARA TELÉFONOS INTELIGENTES Y DISPOSITIVOS MÓVILES EN LOS CAMPOS DEL ACONDICIONAMIENTO FÍSICO Y EJERCICIOS QUE CARACTERIZAN A LOS SERVICIOS DE ENTRENAMIENTO PERSONAL, EJERCICIOS Y EVALUACIONES DE CONDICIÓN FÍSICA; SOFTWARE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA PARA USO EN RELACIÓN CON LA CONFIGURACIÓN Y CONTROL DE HARDWARE DE COMPUTADORA PORTÁTIL Y PERIFÉRICOS DE COMPUTADORA PORTÁTIL; HARDWARE DE COMPUTADORA PARA MOSTRAR DATOS Y VIDEO; HARDWARE DE COMPUTADORA PARA MEDIR RITMO CARDÍACO; HARDWARE DE COMPUTADORA PARA HACER ELECTROCARDIOGRAMAS; SOFTWARE DE SISTEMA OPERATIVO DE COMPUTADORA; EQUIPO PERIFÉRICO DE COMPUTADORA PARA USO EN RELOJES INTELIGENTES, TALES COMO PULSERAS DE RELOJ INTELIGENTE Y CORREAS DE RELOJ INTELIGENTE; PERIFÉRICOS DE COMPUTADORA PARA MOSTRAR DATOS Y VIDEO; PERIFÉRICOS DE COMPUTADORA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES A FIN DE MOSTRAR DATOS Y VIDEO, TALES COMO PERIFÉRICOS USADOS EN LA CABEZA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES Y DESTINADOS A MOSTRAR DATOS Y VIDEO; PERIFÉRICOS DE COMPUTADORA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES PARA LOGRAR ACCESO REMOTO Y TRASMITIR DATOS, TALES COMO PERIFÉRICOS USADOS EN LA CABEZA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES PARA LOGRAR ACCESO REMOTO Y TRASMITIR DATOS; PERIFÉRICOS DE COMPUTADORA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES, TALES COMO DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS, MONITORES, SENSORES Y PANTALLAS PARA DETECTAR, VIGILAR, GRABAR, MOSTRAR, MEDIR Y TRASMITIR POSICIONAMIENTO GLOBAL, DIRECCIÓN, DISTANCIA, ALTITUD, VELOCIDAD, INFORMACIÓN DE NAVEGACIÓN, INFORMACIÓN METEOROLÓGICA, TEMPERATURA, NIVEL DE ACTIVIDAD FÍSICA, RITMO CARDÍACO, FRECUENCIA DEL PULSO, TENSIÓN SANGUÍNEA, CALORÍAS QUEMADAS, PASOS DADOS Y DATOS BIOMÉTRICOS; PERIFÉRICOS DE COMPUTADORA PARA TENER ACCESO REMOTO Y TRASMITIR DATOS; SOFTWARE DE COMPUTADORA Y SOFTWARE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES QUE PROPORCIONA UNA EVALUACIÓN DE LA CONDICIÓN FÍSICA Y PUNTUACIÓN DE LA MISMA, MEDIANTE COMPARACIÓN DE RENDIMIENTO ATLÉTICOS Y NIVELES DE CONDICIÓN FÍSICA PREVIOS, CON NIVELES FUTUROS DE RENDIMIENTOS ATLÉTICOS Y DE CONDICIÓN FÍSICA, Y PROPORCIONA CONSEJOS Y EJERCICIOS PERSONALIZADOS PARA MEJORAR EN ÁREAS ESPECÍFICAS DE UN DEPORTE O ACTIVIDAD DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO PARTICULAR; SOFTWARE INFORMÁTICO Y SOFTWARE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES QUE VIGILAN, HACEN SEGUIMIENTO Y COMPARAN ACTIVIDAD DEPORTIVA Y NIVEL DE CONDICIÓN FÍSICA; SOFTWARE DE COMPUTADORA Y SOFTWARE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES, QUE EVALÚA EL NIVEL DE CONDICIÓN FÍSICA Y NIVEL DE ATLETISMO DEL USUARIO Y PROPORCIONA PUNTUACIONES DE CONDICIÓN FÍSICA; SOFTWARE INFORMÁTICO Y SOFTWARE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES QUE OFRECE CONSEJOS, ENTRENAMIENTO Y EJERCICIOS PERSONALIZADOS PARA MEJORAR LA PUNTUACIÓN DE CONDICIÓN FÍSICA DEL USUARIO; SOFTWARE INFORMÁTICO Y SOFTWARE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES PARA COMUNICAR CON CONSOLAS DE JUEGO, COMPUTADORAS PERSONALES, DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES Y TELÉFONOS MÓVILES, CON RESPECTO AL TIEMPO, RITMO, VELOCIDAD, PASOS DADOS, HABILIDAD ATLÉTICA, CALORÍAS QUEMADAS, AGILIDAD, MOVIMIENTO, EQUILIBRIO, COORDINACIÓN Y FLEXIBILIDAD; SOFTWARE INFORMÁTICO Y SOFTWARE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES PARA VIGILAR, SUBIR Y DESCARGAR DATOS CON RESPECTO A ACTIVIDAD DEPORTIVA, ENTRENAMIENTO DE CONDICIÓN FÍSICA Y NIVEL DE CONDICIÓN FÍSICA, A INTERNET Y OTRAS REDES DE COMPUTADORAS Y DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA; SOFTWARE INFORMÁTICO Y SOFTWARE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA QUE DETECTA LOS MOVIMIENTOS DEL USUARIO DURANTE ACTIVIDAD FÍSICA, SESIONES DE CONDICIÓN FÍSICA, EJERCICIOS, A FIN DE PROPORCIONAR PUNTUACIONES Y EVALUACIONES DE CONDICIÓN FÍSICA PERSONALIZADA; SOFTWARE Y FIRMWARE DE COMPUTADORA, TALES COMO, PROGRAMAS DE SISTEMA OPERATIVO, SOFTWARE PARA SINCRONIZACIÓN DE BASE DE DATOS Y PROGRAMAS DE SINCRONIZACIÓN DE DATOS; HERRAMIENTAS PARA DESARROLLAR SOFTWARE INFORMÁTICO; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA TENER ACCESO, NAVEGAR Y BUSCAR EN BASES DE DATOS EN LÍNEA; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA ENTRAR, SUPERVISAR, BUSCAR, MOSTRAR, LEER, RECOMENDAR, COMPARTIR, ORGANIZAR Y ANOTAR NOTICIAS, DEPORTES, CLIMA, COMENTARIOS Y OTRA INFORMACIÓN, CONTENIDA EN PERIÓDICOS, BLOGS Y SITIOS WEB, ASÍ COMO OTRO CONTENIDO COMO TEXTO, DATOS, GRÁFICOS, IMÁGENES, AUDIO, VIDEO Y MULTIMEDIA; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA COMUNICAR CON CONSOLAS DE JUEGO CON RESPECTO AL TIEMPO, RITMO, VELOCIDAD, PASOS DADOS, HABILIDAD ATLÉTICA, CALORÍAS QUEMADAS, AGILIDAD, MOVIMIENTO, EQUILIBRIO, COORDINACIÓN Y FLEXIBILIDAD; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA GENERAR, CREAR, DISTRIBUIR, DESCARGAR, TRASMITIR, RECIBIR, REPRODUCIR, EDITAR, EXTRAER, CODIFICAR, DECODIFICAR, MOSTRAR, ALMACENAR Y ORGANIZAR CONTENIDOS DE TEXTOS, DATOS, GRÁFICOS, IMÁGENES, AUDIO, VIDEO Y MULTIMEDIA, ASÍ COMO PUBLICACIONES ELECTRÓNICAS Y JUEGOS ELECTRÓNICOS; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA CREAR, EDITAR, SUBIR, DESCARGAR, TENER ACCESO, VER, PUBLICAR, MOSTRAR, ETIQUETAR, BLOGUEAR, TRASMITIR, VINCULAR, ANOTAR, INDICAR SENTIMIENTOS ACERCA DE, COMENTAR SOBRE, INCORPORAR, ENVIAR Y COMPARTIR O PROPORCIONAR DE OTRO MODO MEDIOS ELECTRÓNICOS O INFORMACIÓN A TRAVÉS DE COMPUTADORA, INTERNET Y REDES DE COMUNICACIÓN; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA CREAR, MANEJAR E INTERACTUAR CON UNA COMUNIDAD EN LÍNEA; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA MANEJO DE LA CONDICIÓN FÍSICA Y EL PESO; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA CONDICIÓN FÍSICA, EVALUACIONES DE CONDICIÓN FÍSICA Y ACTIVIDADES DEPORTIVAS; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA INTEGRAR DATOS ELECTRÓNICOS CON AMBIENTES DEL MUNDO REAL PARA PROPÓSITOS DE ENTRETENIMIENTO, COMUNICACIÓN Y REDES SOCIALES; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA MANEJAR INFORMACIÓN RELATIVA A SEGUIMIENTO, CUMPLIMIENTO Y MOTIVACIÓN CON UN PROGRAMA DE SALUD Y CONDICIÓN FÍSICA; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA MODIFICAR Y PERMITIR LA TRASMISIÓN DE IMÁGENES, AUDIO, CONTENIDO AUDIOVISUAL Y VIDEO, ASÍ COMO DATOS; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA MODIFICAR FOTOGRAFÍAS, IMÁGENES Y AUDIO, VIDEO Y CONTENIDO AUDIOVISUAL, CON FILTROS FOTOGRÁFICOS Y EFECTOS DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD MIXTA Y REALIDAD AUMENTADA (AR), TALES COMO GRÁFICOS, ANIMACIONES, TEXTO, DIBUJOS, GEOETIQUETAS, ETIQUETAS DE METADATOS, HIPERENLACES; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA SUPERVISAR, PROCESAR, MOSTRAR, ALMACENAR Y TRASMITIR DATOS RELATIVOS A UNA ACTIVIDAD FÍSICA DEL USUARIO; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA PROCESAR IMÁGENES, GRÁFICOS, AUDIO, VIDEO Y TEXTO; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA ENVIAR Y RECIBIR MENSAJES ELECTRÓNICOS, GRÁFICOS, IMÁGENES, AUDIO Y CONTENIDO AUDIOVISUAL A TRAVÉS DE COMPUTADORA, INTERNET Y REDES DE COMUNICACIÓN; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA ENVIAR Y RECIBIR MENSAJES ELECTRÓNICOS, ALERTAS, NOTIFICACIONES Y RECORDATORIOS; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA DETECTAR, SUPERVISAR, GRABAR, MOSTRAR, MEDIR Y TRASMITIR POSICIONAMIENTO GLOBAL, DIRECCIÓN, DISTANCIA, ALTITUD, VELOCIDAD, INFORMACIÓN DE NAVEGACIÓN, INFORMACIÓN DEL CLIMA, TEMPERATURA, NIVEL DE ACTIVIDAD FÍSICA, RITMO CARDÍACO, FRECUENCIA DEL PULSO, TENSIÓN SANGUÍNEA, CALORÍAS QUEMADAS, PASOS DADOS Y DATOS BIOMÉTRICOS; SOFTWARE DE COMPUTADORA PARA INSTALAR, CONFIGURAR, OPERAR Y CONTROLAR DISPOSITIVOS MÓVILES, DISPOSITIVOS PORTÁTILES, TELÉFONOS MÓVILES, COMPUTADORAS Y PERIFÉRICOS DE COMPUTADORA; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA REDES SOCIALES E INTERACCIÓN CON COMUNIDADES EN LÍNEA; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA RECOPIRAR, MANEJAR, EDITAR, ORGANIZAR, MODIFICAR, TRASMITIR, COMPARTIR Y ALMACENAR DATOS E INFORMACIÓN; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA EL REDIRECCIONAMIENTO DE MENSAJES, CORREO ELECTRÓNICO POR INTERNET Y/U OTROS DATOS HACIA UNO O MÁS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS PORTÁTILES DE COMUNICACIÓN INALÁMBRICA DESDE UNA MEMORIA DE DATOS EN O ASOCIADA CON UNA COMPUTADORA PERSONAL O UN SERVIDOR; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA SEGUIMIENTO Y MANEJO DE INFORMACIÓN RELATIVA A PROGRAMAS DE SALUD, CONDICIÓN FÍSICA Y BIENESTAR; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA USO COMO UN INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API); SOFTWARE INFORMÁTICO PARA USO EN LA CREACIÓN, MANEJO, MEDICIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE PUBLICIDAD DE TERCEROS; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA VER IMÁGENES DIGITALES Y FOTOGRAFÍAS SUMINISTRADAS COMO ACTUALIZACIONES PARA O EN COMBINACIÓN CON DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN MONTADOS EN LA CABEZA; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA DISTRIBUCIÓN INALÁMBRICA DE CONTENIDO, DATOS E INFORMACIÓN; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA COMUNICACIÓN INALÁMBRICA DE DATOS CON EL FIN DE RECIBIR, PROCESAR,

TRANSMITIR Y MOSTRAR INFORMACIÓN RELATIVA A CONDICIÓN FÍSICA, GRASA CORPORAL, ÍNDICE DE MASA CORPORAL; SOFTWARE INFORMÁTICO EN EL CAMPO DE LA SALUD, CONDICIÓN FÍSICA, EJERCICIOS Y BIENESTAR PARA DETECTAR, SUPERVISAR, GRABAR, MOSTRAR, MEDIR Y TRANSMITIR POSICIONAMIENTO GLOBAL, DIRECCIÓN, DISTANCIA, ALTITUD, VELOCIDAD, INFORMACIÓN DE NAVEGACIÓN, TEMPERATURA, NIVEL DE ACTIVIDAD FÍSICA, RITMO CARDÍACO, FRECUENCIA DEL PULSO, TENSIÓN SANGUÍNEA, CALORÍAS QUEMADAS, PASOS DADOS Y DATOS BIOMÉTRICOS, PARA EL SEGUIMIENTO Y MANEJO DE INFORMACIÓN RELACIONADA CON PROGRAMAS DE SALUD, CONDICIÓN FÍSICA, EJERCICIOS Y BIENESTAR; SOFTWARE INFORMÁTICO QUE DETECTA LOS MOVIMIENTOS DEL USUARIO DURANTE ACTIVIDAD FÍSICA, SESIONES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO, EJERCICIOS, PARA PROPORCIONAR PUNTUACIONES Y EVALUACIONES DE CONDICIÓN FÍSICA PERSONALIZADA; SOFTWARE INFORMÁTICO QUE EVALÚA EL NIVEL DE CONDICIÓN FÍSICA Y ATLETISMO DEL USUARIO, PROPORCIONANDO PUNTUACIONES DE CONDICIÓN FÍSICA; SOFTWARE INFORMÁTICO QUE SUPERVISA, HACE SEGUIMIENTO Y COMPARA ACTIVIDAD DEPORTIVA Y NIVEL DE CONDICIÓN FÍSICA; SOFTWARE INFORMÁTICO QUE PROPORCIONA UNA EVALUACIÓN DE CONDICIÓN FÍSICA Y PUNTUACIÓN DE CONDICIÓN FÍSICA, MEDIANTE LA COMPARACIÓN DE RENDIMIENTOS ATLÉTICOS Y NIVELES DE CONDICIÓN FÍSICA PREVIOS, CON RENDIMIENTOS ATLÉTICOS Y NIVELES DE CONDICIÓN FÍSICA FUTUROS, OFRECIENDO CONSEJOS Y EJERCICIOS PERSONALIZADOS PARA MEJORAR ÁREAS ESPECÍFICAS DE UN DEPORTE O ACTIVIDAD DE CONDICIÓN FÍSICA PARTICULARES; SOFTWARE INFORMÁTICO QUE PROPORCIONA CONSEJOS, ENTRENAMIENTO Y EJERCICIOS PERSONALIZADOS A FIN DE MEJORAR LA PUNTUACIÓN DE CONDICIÓN FÍSICA DEL USUARIO; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA PERMITIR ACCESO, MOSTRAR, EDITAR, VINCULAR, COMPARTIR Y SUMINISTRAR DE OTRO MODO MEDIOS E INFORMACIÓN ELECTRÓNICOS A TRAVÉS DE INTERNET Y REDES DE COMUNICACIONES; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA PERMITIR EL DESARROLLO, EVALUACIÓN, PRUEBA Y MANTENIMIENTO DE APLICACIONES DE SOFTWARE MÓVIL PARA DISPOSITIVOS PORTÁTILES DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA, TALES COMO TELÉFONOS MÓVILES, TELÉFONOS INTELIGENTES, COMPUTADORAS PORTÁTILES Y TABLETAS DE COMPUTADORA; SOFTWARE INFORMÁTICO PARA MEJORAR LAS CAPACIDADES AUDIOVISUALES DE APLICACIONES MULTIMEDIA, TALES COMO REPRESENTACIÓN TRIDIMENSIONAL DE GRÁFICOS, IMÁGENES FIJAS E IMÁGENES EN MOVIMIENTO SUMINISTRADAS COMO ACTUALIZACIONES PARA O EN COMBINACIÓN CON DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN MONTADOS EN LA CABEZA; SOFTWARE INFORMÁTICO, SOFTWARE INFORMÁTICO DESCARGABLE Y SOFTWARE DE APLICACIÓN MÓVIL PARA CREAR, MANEJAR Y TENER ACCESO A GRUPOS DENTRO DE COMUNIDADES VIRTUALES; SOFTWARE INFORMÁTICO, TALES COMO UNA APLICACIÓN QUE PROPORCIONA FUNCIONALIDADES DE RED SOCIAL; SOFTWARE INFORMÁTICO, TALES COMO UN INTERFAZ DE INTERPRETACIÓN PARA FACILITAR LA INTERACCIÓN ENTRE HUMANOS Y MÁQUINAS; SOFTWARE INFORMÁTICO, TALES COMO HERRAMIENTAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE DESTINADO A LA CREACIÓN, DEPURACIÓN Y DESPLIEGUE DE APLICACIONES DE SOFTWARE PARA GAFAS INTELIGENTES, PANTALLAS CERCANAS A LOS OJOS, PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA Y TELÉFONOS INTELIGENTES; COMPUTADORAS, TALES COMO RELOJES INTELIGENTES; CABLES DE CONEXIÓN; GAFAS DE VIDEO DIGITAL; GAFAS DE VIDEO DIGITAL, PANTALLAS DE VIDEO MONTADAS EN LA CABEZA, TALES COMO MICRO PANTALLAS Y ÓPTICA ASOCIADA, AURICULARES DE REALIDAD VIRTUAL, ELECTRÓNICA ASOCIADA, TALES COMO CABLES DE CONEXIÓN Y ADAPTADORES, SOFTWARE Y FIRMWARE PARA PRESENTAR VIDEOJUEGOS, MEDIOS ELECTRÓNICOS E IMÁGENES; SOFTWARE DESCARGABLE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA PARA TELÉFONOS MÓVILES, TELÉFONOS INTELIGENTES, COMPUTADORAS, TABLETAS, GAFAS INTELIGENTES, GAFAS DE VIDEO DIGITAL, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES, TALES COMO ANTEOJOS, GAFAS PROTECTORAS Y AURICULARES, PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA, SISTEMA DE PANTALLA CERCA DEL OJO, REDES DE COMUNICACIONES, SERVICIOS DE COMPUTACIÓN EN LA NUBE Y SISTEMAS DE COMPUTADORA PARA COMUNICACIÓN ENTRE LOS DISPOSITIVOS, REDES Y SERVICIOS; SOFTWARE DESCARGABLE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA PARA GAFAS INTELIGENTES, SISTEMAS DE PANTALLA CERCA DEL OJO Y PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA PARA MOSTRAR ÍCONOS, DETERMINAR Y RESPONDER A LA SELECCIÓN DE ÍCONOS DEL USUARIO, CONTROLAR CONEXIONES Y COMUNICACIÓN CON OTROS DISPOSITIVOS, REDES Y SISTEMAS, OPERAR UNA CÁMARA PARA GRABAR Y MOSTRAR IMÁGENES Y ARCHIVOS AUDIOVISUALES, ORGANIZAR IMÁGENES DIGITALES Y ARCHIVOS AUDIOVISUALES, CONTROLAR MICRÓFONOS, CONTROLAR EL NIVEL DE SONIDO DE ALTAVOCES INCORPORADOS, TRANSFERIR ARCHIVOS DE COMPUTADORA ENTRE LAS GAFAS INTELIGENTES, SISTEMA DE PANTALLA CERCA DEL OJO, PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA Y OTROS DISPOSITIVOS, REDES Y SISTEMAS, CONTROLAR NOTIFICACIONES DEL USUARIO, CONTROLAR UN PANEL TÁCTIL, CONTROLAR Y OBTENER DATOS DESDE SENSORES EN LAS GAFAS INTELIGENTES, SISTEMAS DE PANTALLA CERCA DEL OJO Y PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA, INCLUYENDO ACELERÓMETROS, DISPOSITIVOS BAROMÉTRICOS, SENSORES DE TEMPERATURA, INCLINACIÓN, LADEO Y GUIÑADA, SENSORES DE ORIENTACIÓN DE LA CABEZA Y RECEPTORES GPS, CONTROL DE LA VELOCIDAD DE LA UNIDAD CENTRAL DE PROCESAMIENTO (CPU) Y DETECCIÓN E INDICACIÓN VISUAL DEL NIVEL DE CARGA DE LA BATERÍA Y PRESENTACIÓN VISUAL, CAPTURA, GRABACIÓN Y TRASMISIÓN DE DATOS, IMÁGENES Y CONTENIDO AUDIOVISUAL EN AMBIENTES DE REALIDAD NORMAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DESCARGABLE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA PARA GAFAS INTELIGENTES, SISTEMAS DE PANTALLA CERCA DEL OJO Y PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA PARA LA GENERACIÓN Y PRESENTACIÓN VISUAL DE CONTENIDO DE REALIDAD NORMAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DESCARGABLE DE APLICACIÓN DE COMPUTADORA PARA GAFAS INTELIGENTES, SISTEMAS DE PANTALLA CERCA DEL OJO Y PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA PARA COMUNICACIÓN CON OTRAS GAFAS INTELIGENTES, SISTEMAS DE PANTALLA CERCA DEL OJO Y PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA; SOFTWARE INFORMÁTICO DESCARGABLE PARA PERMITIR LA CAPTURA, ALMACENAMIENTO Y TRASMISIÓN DE FOTOGRAFÍAS, VIDEOS, DATOS E INFORMACIÓN CON UNA SUPERPOSICIÓN BIOMÉTRICA, DE SALUD Y OTROS DATOS DE RENDIMIENTO DEL USUARIO E INTEGRADOS EN LA GRABACIÓN; SOFTWARE INFORMÁTICO DESCARGABLE PARA VER E INTERACTUAR CON UNA ALIMENTACIÓN DE CONTENIDO DE IMÁGENES, AUDIO, AUDIOVISUAL Y VIDEO, Y TEXTO Y DATOS ASOCIADOS; SOFTWARE INFORMÁTICO DESCARGABLE, TALES COMO APLICACIÓN MÓVIL DESCARGABLE PARA INSTALACIÓN, CONFIGURACIÓN Y CONTROL DE HARDWARE DE COMPUTADORA PORTÁTIL Y PERIFÉRICOS DE COMPUTADORA PORTÁTIL; CABLES ELÉCTRICOS; ADAPTADORES ELÉCTRICOS; DISPOSITIVOS DE VIGILANCIA ELECTRÓNICA QUE INCORPORAN INDICADORES QUE SE ENCIENDEN Y CAMBIAN DE COLOR SOBRE LA BASE DEL NIVEL DE ACTIVIDAD ACUMULATIVA DEL USUARIO; DISPOSITIVOS DE VIGILANCIA ELECTRÓNICA QUE INCORPORAN MICROPROCESADORES, PANTALLAS DIGITALES Y ACELERÓMETROS PARA DETECTAR, ALMACENAR, INFORMAR, VIGILAR, SUBIR Y DESCARGAR DEPORTES, ENTRENAMIENTO DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO Y DATOS DE ACTIVIDAD A INTERNET Y ESTABLECER COMUNICACIÓN CON CONSOLAS DE JUEGO Y COMPUTADORAS PERSONALES, CON RELACIÓN AL TIEMPO, RITMO, VELOCIDAD, PASOS DADOS, HABILIDAD ATLÉTICA, CALORÍAS QUEMADAS, RITMO CARDÍACO Y FRECUENCIA CORPORAL, POSICIONAMIENTO GLOBAL, DIRECCIÓN, DISTANCIA, ALTITUD, INFORMACIÓN DE NAVEGACIÓN Y CLIMA; INSTRUMENTOS Y APARATOS PARA NAVEGACIÓN ELECTRÓNICA; SENSORES, MONITORES Y PANTALLAS DE CONDICIÓN FÍSICA Y EJERCICIOS PARA DETECTAR, VIGILAR, GRABAR, MOSTRAR, MEDIR Y TRANSMITIR LA DIRECCIÓN DE POSICIONAMIENTO GLOBAL, DIRECCIÓN, DISTANCIA, ALTITUD, VELOCIDAD, TEMPERATURA E INFORMACIÓN DE NAVEGACIÓN, A SER UTILIZADOS DURANTE EJERCICIOS Y PARA ACTIVIDADES DEPORTIVAS; SOFTWARE DE RECONOCIMIENTO DE GESTOS; GAFAS CON LA FUNCIÓN DE COMUNICACIÓN INALÁMBRICA; DISPOSITIVOS DE SISTEMA DE POSICIONAMIENTO GLOBAL (GPS); GAFAS PARA EXPERIMENTAR EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; HARDWARE Y SOFTWARE PARA VER IMÁGENES VIRTUALES CREADAS EN LA REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y/O MIXTA; PANTALLA DE VIDEO MONTADA EN LA CABEZA; DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN MONTADOS EN LA CABEZA Y SUS PARTES COMPONENTES, TALES COMO TARJETAS DE VISUALIZACIÓN DE VIDEO; AURICULARES; AURICULARES PARA USO CON COMPUTADORAS; SOFTWARE DE ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO; INTERFAZ ELECTRÓNICA, TALES COMO CIRCUITOS DE INTERFAZ DE CONTROLADOR DE VIDEO PARA GAFAS DE VIDEO DIGITAL; SOFTWARE DE COMPUTADORA CON RECONOCIMIENTO DE UBICACIÓN, SOFTWARE INFORMÁTICO DESCARGABLE Y SOFTWARE DE APLICACIÓN MÓVIL PARA BUSCAR, DETERMINAR Y COMPARTIR UBICACIONES; ALTOPARLANTES; SOFTWARE PARA MENSAJES; MICRO PANTALLAS, TALES COMO PANTALLAS DE VIDEO MONTADAS EN LA CABEZA Y PANTALLAS DE VIDEO CERCA DEL OJO; HARDWARE INFORMÁTICO PARA REALIDAD MIXTA; GAFAS PARA REALIDAD MIXTA; AURICULARES PARA REALIDAD MIXTA; SOFTWARE PARA REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA PARA ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA PARA NAVEGAR EN UN AMBIENTE DE REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA PARA SEGUIMIENTO DE OBJETOS, CONTROL DE MOVIMIENTO Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA PARA OPERAR AURICULARES DE REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA PARA QUE LOS USUARIOS EXPERIMENTEN VISUALIZACIÓN,

MANIPULACIÓN E INMERSIÓN DE REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE APLICACIÓN MÓVIL PARA CREAR PROGRAMAS PERSONALIZADOS DE ENTRENAMIENTO EN CONDICIÓN FÍSICA; SENSORES DE SEGUIMIENTO DE MOVIMIENTO PARA TECNOLOGÍA DE REALIDAD AUMENTADA; SENSORES DE SEGUIMIENTO DE MOVIMIENTO PARA TECNOLOGÍA DE REALIDAD MIXTA; SENSORES DE SEGUIMIENTO DE MOVIMIENTO PARA TECNOLOGÍA DE REALIDAD VIRTUAL; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MULTIFUNCIONALES PARA MOSTRAR, MEDIR Y SUBIR A INTERNET INFORMACIÓN QUE INCLUYE HORA, FECHA, RITMOS CORPORALES Y CARDÍACOS, POSICIONAMIENTO GLOBAL, DIRECCIÓN, DISTANCIA, ALTITUD, VELOCIDAD, PASOS DADOS, CALORÍAS QUEMADAS, INFORMACIÓN DE NAVEGACIÓN, INFORMACIÓN DEL CLIMA, TEMPERATURA, VELOCIDAD DEL VIENTO Y DECLINACIÓN DE LOS RITMOS CORPORALES Y CARDÍACOS, ALTITUD Y VELOCIDAD; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MULTIFUNCIONALES PARA MOSTRAR, MEDIR Y SUBIR A INTERNET INFORMACIÓN QUE INCLUYE HORA, FECHA, RITMO CARDÍACO, POSICIONAMIENTO GLOBAL, DIRECCIÓN, DISTANCIA, ALTITUD, VELOCIDAD, PASOS DADOS, CALORÍAS QUEMADAS, INFORMACIÓN DE NAVEGACIÓN, CAMBIOS EN EL RITMO CARDÍACO, NIVEL DE ACTIVIDAD, HORAS DE SUEÑO, CALIDAD DEL SUEÑO Y DESPERTADOR SILENCIOSO; ÓPTICA DE PANTALLA CERCA DEL OJO, TALES COMO PANTALLAS DE VISUALIZACIÓN DE VIDEO PARA MONTAR CERCA DE LOS OJOS DE UN USUARIO Y LENTES PARA MOSTRAR IMÁGENES A UN USUARIO; SISTEMAS DE PANTALLA CERCA DEL OJO QUE COMPRENDEN SENSORES GPS, ACELERÓMETROS, MAGNETÓMETROS, BRÚJULAS DIRECCIONALES, DETECTORES DE LA TEMPERATURA AMBIENTAL Y SENSORES ELECTRÓNICOS DE ORIENTACIÓN DE LADEO E INCLINACIÓN; SISTEMAS DE PANTALLA CERCA DEL OJO QUE COMPRENDEN HARDWARE DE COMPUTADORA, INTERFACES DE PANTALLA ELECTRÓNICA Y SOFTWARE PARA LA GENERACIÓN Y PRESENTACIÓN VISUAL DE CONTENIDO DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD MIXTA; SISTEMAS DE PANTALLA CERCA DEL OJO QUE COMPRENDEN HARDWARE DE COMPUTADORA, INTERFACES DE PANTALLA ELECTRÓNICA Y SOFTWARE ESPECÍFICAMENTE ADAPTADO PARA GAFAS; SISTEMAS DE PANTALLA CERCA DEL OJO QUE COMPRENDEN GAFAS Y SOFTWARE PARA LA GENERACIÓN Y PRESENTACIÓN VISUAL DE CONTENIDO DE REALIDAD NORMAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; PANTALLAS CERCA DEL OJO; APARATOS DE RED DE COMUNICACIÓN, TALES COMO DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES Y PORTÁTILES PARA ENVIAR Y RECIBIR ARCHIVOS DE TEXTO, DATOS, AUDIO, IMÁGENES Y VIDEO A TRAVÉS DE LAS REDES; PODÓMETROS; PERIFÉRICOS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES, TALES COMO PODÓMETROS Y ALTÍMETROS; SOFTWARE PARA ASISTENTE PERSONAL; ASISTENTES DIGITALES PERSONALES; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS PERSONALES UTILIZADOS PARA HACER SEGUIMIENTO A METAS Y ESTADÍSTICAS DE CONDICIÓN FÍSICA; RASTREADORES DE CONDICIÓN FÍSICA PERSONAL; DISPOSITIVOS DE VISUALIZACIÓN DE VIDEO PERSONALES EN LA FORMA DE PANTALLAS PORTÁTILES PARA VER CONTENIDO DIGITAL QUE INCLUYE CONTENIDO DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; PANTALLAS DE VISUALIZACIÓN DE VIDEO PERSONALES; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES, DE MANO Y PERSONALES PARA GRABAR, ORGANIZAR, TRASMITIR, MANIPULAR, REVISAR Y RECIBIR ARCHIVOS DE TEXTO, DATOS Y DIGITALES; APARATOS DE CONTROL REMOTO PARA HARDWARE DE COMPUTADORA PORTÁTIL Y RELOJES INTELIGENTES; SENSORES PARA USO CIENTÍFICO A SER UTILIZADOS POR UNA PERSONA PARA RECOPIRAR DATOS BIOMÉTRICOS HUMANOS, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES MÓVILES Y PORTÁTILES PARA GRABAR, ORGANIZAR, TRASMITIR, MANIPULAR Y REVISAR ARCHIVOS DE TEXTO, DATOS, AUDIO, IMÁGENES Y VIDEO; GAFAS INTELIGENTES; GAFAS INTELIGENTES CON CAPACIDAD DE AUDIO ALÁMBRICA E INALÁMBRICA; PULSERAS PARA RELOJES INTELIGENTES; CORREAS PARA RELOJES INTELIGENTES; RELOJES INTELIGENTES; SOFTWARE DE ASISTENTE SOCIAL; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA CONTROLAR, CONFIGURAR Y MANEJAR CONTROLADORES; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA MOSTRAR JUEGOS DE VIDEO Y MEDIOS ELECTRÓNICOS EN DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN SUMINISTRADOS COMO ACTUALIZACIONES PARA O EN COMBINACIÓN CON DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN MONTADA EN LA CABEZA; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA OPERAR PROGRAMAS DE SISTEMA OPERATIVO; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA CONTROLADORES DE VIDEO Y PROCESAMIENTO DE VIDEO SUMINISTRADOS COMO ACTUALIZACIONES PARA O EN COMBINACIÓN CON DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN MONTADOS EN LA CABEZA; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA PERMITIR QUE LOS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS COMPARTAN DATOS Y SE COMUNIQUEN ENTRE SÍ; PROGRAMAS DE CONTROLADOR DE SOFTWARE PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS QUE PERMITEN QUE AL HARDWARE DE COMPUTADORA Y LOS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS SE COMUNIQUEN ENTRE SÍ; SOFTWARE PARA QUE LOS ANUNCIANTES SE COMUNIQUEN E INTERACTÚEN CON COMUNIDADES EN LÍNEA; SOFTWARE PARA ALERTAS, MENSAJES, CORREOS ELECTRÓNICOS Y RECORDATORIOS Y PARA GRABAR, ORGANIZAR, TRASMITIR, MANIPULAR, REVISAR Y RECIBIR ARCHIVOS DE TEXTO, DATOS, AUDIO, IMÁGENES Y ARCHIVOS DIGITALES Y VISUALIZACIÓN EN PANTALLAS; SOFTWARE PARA COMUNICACIÓN MEDIANTE REDES INALÁMBRICAS LOCALES, TECNOLOGÍAS INALÁMBRICAS Y OTROS PROTOCOLOS DE COMUNICACIÓN ENTRE SISTEMAS DE PANTALLA CERCA DEL OJO Y DISPOSITIVOS DE RED, TALES COMO TELÉFONOS MÓVILES, TELÉFONOS INTELIGENTES, COMPUTADORAS, TABLETAS Y OTROS SISTEMAS DE COMPUTADORA; SOFTWARE PARA CONVERTIR LENGUAJE NATURAL EN COMANDOS EJECUTABLES POR MÁQUINA; SOFTWARE PARA CREAR Y MANEJAR PERFILES DE MEDIOS SOCIALES Y CUENTAS DE USUARIO; SOFTWARE PARA CREAR, EDITAR, SUBIR, DESCARGAR, ACCEDER, VER, PUBLICAR, MOSTRAR, ETIQUETAR, BLOGUEAR, TRASMITIR, VINCULAR, ANOTAR, INDICAR SENTIMIENTOS HACIA, COMENTAR SOBRE, INCORPORAR, TRANSMITIR Y COMPARTIR O PROPORCIONAR DE OTRO MODO MEDIOS ELECTRÓNICOS O INFORMACIÓN A TRAVÉS DE REDES DE COMPUTADORAS Y COMUNICACIONES; SOFTWARE PARA CREAR, MANEJAR Y TENER ACCESO A GRUPOS DENTRO DE COMUNIDADES VIRTUALES; SOFTWARE PARA CREAR, MANEJAR E INTERACTUAR CON UNA COMUNIDAD EN LÍNEA; SOFTWARE PARA FACILITAR Y HACER ARREGLOS PARA EL FINANCIAMIENTO Y DISTRIBUCIÓN DE RECAUDACIÓN DE FONDOS Y DONACIONES; SOFTWARE PARA GENERAR IMÁGENES A SER MOSTRADAS EN EL SISTEMA DE PANTALLA CERCA DEL OJO; SOFTWARE PARA INTEGRAR DATOS ELECTRÓNICOS CON AMBIENTES DEL MUNDO REAL PARA PROPÓSITOS DE ENTRETENIMIENTO, EDUCACIÓN, JUEGOS, COMUNICACIONES Y REDES SOCIALES; SOFTWARE PARA MODIFICAR Y PERMITIR LA TRASMISIÓN DE IMÁGENES, AUDIO, CONTENIDO AUDIOVISUAL Y DE VIDEO, Y DATOS; SOFTWARE PARA SERVICIOS DE RECAUDACIÓN DE FONDOS DE CARIDAD Y SERVICIOS DE DONACIONES FINANCIERAS; SOFTWARE PARA ORDENAR Y/O ADQUIRIR BIENES Y SERVICIOS; SOFTWARE PARA ORGANIZAR, BUSCAR Y MANEJAR EVENTOS; SOFTWARE PARA PLANIFICAR ACTIVIDADES CON OTROS USUARIOS, HACER RECOMENDACIONES; SOFTWARE PARA PROCESAR IMÁGENES, GRÁFICOS, AUDIO, VIDEO Y TEXTO; SOFTWARE PARA GRABAR, ALMACENAR, TRASMITIR, RECIBIR, MOSTRAR Y ANALIZAR DATOS PROCEDENTES DE HARDWARE DE COMPUTADORA PORTÁTIL; SOFTWARE PARA TELÉFONOS INTELIGENTES Y OTROS SISTEMAS DE COMPUTADORA PARA GENERAR DATOS, IMÁGENES Y AUDIO PARA MOSTRAR EN SISTEMAS DE PANTALLA CERCA DEL OJO Y PARA TRASMITIR TALES DATOS, IMÁGENES Y AUDIO A SISTEMAS DE PANTALLA CERCA DEL OJO; SOFTWARE PARA TELÉFONOS INTELIGENTES Y OTROS SISTEMAS DE COMPUTADORA CON EL FIN DE RECIBIR DATOS DESDE SISTEMAS DE PANTALLA CERCA DEL OJO; SOFTWARE PARA CARTOGRAFÍA SOCIAL Y DE DESTINO; SOFTWARE PARA REDES SOCIALES; SOFTWARE PARA TRASMITIR CONTENIDO DE ENTRETENIMIENTO MULTIMEDIA; SOFTWARE PARA RECOPIRAR, EDITAR, ORGANIZAR, MODIFICAR, TRASMITIR, COMPARTIR Y ALMACENAR DATOS E INFORMACIÓN; SOFTWARE PARA SEGUIR MOVIMIENTO, VISUALIZAR, MANIPULAR, VER Y MOSTRAR EXPERIENCIAS DE REALIDAD AUMENTADA, MIXTA Y VIRTUAL; SOFTWARE PARA USO COMO UNA INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API); SOFTWARE PARA USO EN LA CREACIÓN Y DISEÑO DE SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; SOFTWARE PARA SUMINISTRO INALÁMBRICO DE CONTENIDO, DATOS E INFORMACIÓN; SOFTWARE EN LA FORMA DE UNA APLICACIÓN MÓVIL; SOFTWARE QUE PERMITE A LAS PERSONAS, GRUPOS, COMPAÑÍAS Y MARCAS CREAR Y MANTENER UNA PRESENCIA EN LÍNEA PARA PROPÓSITOS DE MERCADEO; SOFTWARE, TALES COMO UNA INTERFAZ DE INTERPRETACIÓN PARA FACILITAR LA INTERACCIÓN ENTRE PERSONAS Y MÁQUINAS; APARATOS E INSTRUMENTOS DE TELECOMUNICACIONES, TALES COMO ALTAVOCES Y MICRÓFONOS VENDIDOS COMO COMPONENTES DE COMPUTADORAS, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES MÓVILES Y PORTÁTILES PARA ENVIAR Y RECIBIR LLAMADAS TELEFÓNICAS, MENSAJES DE TEXTO, CORREO ELECTRÓNICO Y OTROS DATOS DIGITALES Y PARA PERMITIR EL ACCESO A INTERNET; GAFAS DE REALIDAD VIRTUAL; AURICULARES DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA NAVEGAR EN UN AMBIENTE DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA SEGUIMIENTO DE OBJETOS, CONTROL DE MOVIMIENTO Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA OPERAR AURICULARES DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA QUE LOS USUARIOS EXPERIMENTEN VISUALIZACIÓN, MANIPULACIÓN E INMERSIÓN DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA PARA PERMITIR QUE LAS COMPUTADORAS, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS PORTÁTILES DE VIDEOJUEGOS, COMPUTADORAS DE TABLETA, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES PROPORCIONEN EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA

Y MIXTA; RELOJES, PULSERAS Y MUÑEQUERAS QUE COMUNICAN DATOS A ASISTENTES DIGITALES PERSONALES, TELÉFONOS INTELIGENTES Y COMPUTADORAS PERSONALES A TRAVÉS DE SITIOS WEB DE INTERNET Y OTRAS REDES DE COMPUTADORAS Y DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA; SISTEMAS DE PANTALLA CERCA DEL OJO A PRUEBA DE AGUA QUE COMPRENDEN HARDWARE DE COMPUTADORA, INTERFACES DE PANTALLA ELECTRÓNICA Y SOFTWARE PARA LA GENERACIÓN Y PRESENTACIÓN VISUAL DE CONTENIDO DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD MIXTA; RASTREADORES PORTÁTILES DE ACTIVIDAD; PERIFÉRICOS DE COMPUTADORA PORTÁTIL; DISPOSITIVOS DE COMPUTADORA PORTÁTIL QUE COMPRENDEN PRINCIPALMENTE SOFTWARE Y PANTALLAS DE VISUALIZACIÓN PARA CONEXIÓN A COMPUTADORAS, COMPUTADORAS DE TABLETA, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES PARA PERMITIR EXPERIENCIAS DEL MUNDO DE LA REALIDAD VIRTUAL, LA REALIDAD AUMENTADA Y LA REALIDAD MIXTA; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES QUE COMPRENDEN PRINCIPALMENTE SOFTWARE PARA ALERTAS, MENSAJES, CORREOS ELECTRÓNICOS Y RECORDATORIOS Y PARA GRABAR, ORGANIZAR, TRASMITIR, MANIPULAR, REVISAR Y RECIBIR ARCHIVOS DE TEXTO, DATOS, AUDIO, IMÁGENES Y ARCHIVOS DIGITALES, ASÍ COMO VISUALIZACIÓN EN PANTALLAS; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES, TALES COMO LENTES, GAFAS DE PROTECCIÓN Y AURICULARES; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS PORTÁTILES, TALES COMO BANDAS TIPO RELOJ, BRAZALETES Y MUÑEQUERAS QUE COMPRENDEN SOFTWARE QUE COMUNICA DATOS A ASISTENTES DIGITALES PERSONALES, TELÉFONOS INTELIGENTES Y COMPUTADORAS PERSONALES A TRAVÉS DE SITIOS WEB DE INTERNET Y OTRAS REDES DE COMPUTADORAS Y COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA; PERIFÉRICOS PORTÁTILES PARA COMPUTADORAS, COMPUTADORAS DE TABLETA, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES, TALES COMO PANTALLAS CONFIGURABLES MONTADAS EN LA CABEZA; PERIFÉRICOS INALÁMBRICOS DE COMPUTADORA.