



FM - 03

## CERTIFICADO ELECTRÓNICO DE REGISTRO DE MARCA

REGISTRO: S083114  
FECHA: 12/12/2024  
VENCIMIENTO: 12/12/2039  
INSCRIPCIÓN: 2023-010356

TIPO DE REGISTRO: MARCA DE SERVICIO

CLASE: 41

TITULAR: RED BULL GMBH

PAÍS: AUSTRIA

DOMICILIO: AM BRUNNEN 1, 5330 FUSCHL AM SEE, AUSTRIA

NOMBRE:

### DESCRIPCIÓN DEL FACSIMIL:

CONSISTE EN UN DISEÑO DONDE SE OBSERVAN UNAS FIGURAS DE FANTASÍA QUE SEMEJAN UNOS TOROS DE COLOR NEGRO, QUE ESTÁN FRENTE A FRENTE Y EN POSICIÓN DE EMBESTIDA. SE REIVINDICA EL CONJUNTO ANTERIORMENTE DESCRITO Y LOS COLORES ANTES MENCIONADOS.



### PRODUCTOS SERVICIOS O ACTIVIDADES QUE DISTINGUE:

EDUCACIÓN; PROVISIÓN DE FORMACIÓN; ENTRETENIMIENTO; ACTIVIDADES DEPORTIVAS Y CULTURALES; PUBLICACIÓN, ELABORACIÓN DE INFORMES Y REDACCIÓN DE TEXTOS; ORGANIZACIÓN DE CONFERENCIAS, EXPOSICIONES Y CONCURSOS; SERVICIOS DE JUEGOS CON FINES DE ENTRETENIMIENTO; PRODUCCIÓN DE AUDIO Y VÍDEO, Y FOTOGRAFÍA; DEPORTES Y FITNESS (ESTADO FÍSICO); SERVICIOS DE BIBLIOTECA; TRADUCCIÓN E INTERPRETACIÓN; ORGANIZACIÓN DE EQUIPOS DEPORTIVOS Y DE CARRERAS QUE PARTICIPAN EN COMPETICIONES; PRODUCCIÓN CINEMATOGRAFICA, EXCEPTO PELÍCULAS PUBLICITARIAS; SERVICIOS DE JUEGOS PRESTADOS EN LÍNEA DESDE UNA RED INFORMÁTICA; SUMINISTRO DE MÚSICA EN LÍNEA, NO DESCARGABLE; SUMINISTRO DE VÍDEOS EN LÍNEA, NO DESCARGABLES; SUMINISTRO DE IMÁGENES EN LÍNEA, NO DESCARGABLES; BIBLIOTECAS DE PRÉSTAMO DE PELÍCULAS; SERVICIOS DE INGENIERÍA DE SONIDO PARA EVENTOS; SERVICIOS DE EDICIÓN DE VÍDEO PARA EVENTOS; SERVICIOS DE TÉCNICOS DE ILUMINACIÓN PARA EVENTOS; PROPORCIONAR RESEÑAS DE USUARIOS CON FINES CULTURALES O DE ENTRETENIMIENTO; PROPORCIONAR CLASIFICACIONES DE USUARIOS CON FINES CULTURALES O DE ENTRETENIMIENTO; PROPORCIONAR VALORACIONES DE USUARIOS CON FINES CULTURALES O DE ENTRETENIMIENTO; \*\*\*



Hendrick J. Perdomo Colmenares  
Registrador (E) de la Propiedad Industrial  
Resolución No. 055/2023 de fecha 07 de septiembre de 2023  
Gaceta Oficial de la República Bolivariana de Venezuela No. 42.720 de fecha 22/09/2023

DERECHO DE REGISTRO:

RECIBO Nº: 470817  
FECHA: 23/12/2024

Fecha de Impresión: 06/02/2025

CONT. DISTINGUE \*\*\* FORMACIÓN DEPORTIVA; ENTRENAMIENTO DEPORTIVO; ORGANIZACIÓN Y DIRECCIÓN DE EVENTOS CULTURALES Y DEPORTIVOS; OPERACIÓN DE INSTALACIONES DEPORTIVAS; EDUCACIÓN Y CAPACITACIÓN PARA EL DESARROLLO PERSONAL, DE EQUIPOS Y DE ORGANIZACIONES; SERVICIOS DE CLUBES DEPORTIVOS; ORGANIZACIÓN Y DIRECCIÓN DE CONFERENCIAS EDUCATIVAS; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES, EVENTOS Y CONFERENCIAS EN LOS ÁMBITOS DE LA CULTURA, EL ENTRETENIMIENTO Y LA EDUCACIÓN CON FINES NO COMERCIALES NI DE NEGOCIOS; SUMINISTRO DE INSTALACIONES Y EQUIPOS PARA JUGAR JUEGOS DE ROL DE ACCIÓN REAL (LARP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS); SUMINISTRO DE PUBLICACIONES EN LÍNEA EN FORMA DE BLOGS; ORGANIZACIÓN Y CELEBRACIÓN DE COMPETICIONES Y EVENTOS DE ENTRETENIMIENTO PARA JUGADORES DE VIDEOJUEGOS, JUEGOS INFORMÁTICOS, ELECTRÓNICOS O MULTIMEDIA INTERACTIVOS; OFRECER Y REALIZAR CONCURSOS DISEÑADOS PARA RECONOCER, RECOMPENSAR Y ALENTAR A PERSONAS Y GRUPOS QUE PARTICIPAN EN ACTIVIDADES DE SUPERACIÓN PERSONAL, REALIZACIÓN PERSONAL, CARITATIVAS, FILANTRÓPICAS, DE VOLUNTARIADO, DE SERVICIO PÚBLICO Y COMUNITARIO Y HUMANITARIAS; PRODUCCIÓN Y PUBLICACIÓN DE ENTRETENIMIENTO MULTIMEDIA; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO EN FORMA DE SERVICIOS DE PRODUCCIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DE CONTENIDOS DE ENTRETENIMIENTO MULTIMEDIA; SERVICIOS EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO NO DESCARGABLE DE PELÍCULAS, PROGRAMAS DE TELEVISIÓN, TRANSMISIONES WEB, OBRAS AUDIOVISUALES Y MULTIMEDIA A TRAVÉS DE INTERNET, ASÍ COMO INFORMACIÓN, RESEÑAS Y RECOMENDACIONES SOBRE PELÍCULAS, PROGRAMAS DE TELEVISIÓN, TRANSMISIONES WEB, OBRAS AUDIOVISUALES Y MULTIMEDIA; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN SOBRE JUEGOS EN LÍNEA DE COMPUTADORA Y VIDEOJUEGOS A TRAVÉS DE INTERNET Y OTRAS REDES DE COMUNICACIÓN; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO VIRTUAL EN LÍNEA NO DESCARGABLE; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE ENTORNOS VIRTUALES EN LOS QUE LOS USUARIOS PUEDEN INTERACTUAR CON FINES RECREATIVOS, DE OCIO O DE ENTRETENIMIENTO; SERVICIOS DE JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL PRESTADOS EN LÍNEA; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE ENTORNOS DE REALIDAD VIRTUAL EN LÍNEA, INCLUIDA LA OPERACIÓN DE ESTADIOS DEPORTIVOS VIRTUALES, TEATROS, ESCENARIOS DE JUEGO O PISTAS DE CARRERAS; PROPORCIONANDO VISITAS GUIADAS VIRTUALES EN LÍNEA.