

Patentes impactan en el desarrollo económico del país



“Al promover la competitividad y el avance tecnológico, las Patentes fortalecen el comercio y contribuyen al crecimiento económico sostenible”, así lo destacó el Servicio Autónomo de la Propiedad Intelectual (SAPI), institución adscrita al Ministerio del Poder Popular de Comercio Nacional a través de un mensaje en la red social Instagram.

El referido organismo tiene la responsabilidad del registro de las marcas, las patentes y el derecho de autor, elementos importantes en el desarrollo económico de cualquier país y los trabajadores del SAPI ha hecho un gran esfuerzo tecnológico desde la época de la pandemia al innovar para garantizar los servicios a través de la plataforma de la página web.

De acuerdo a otra fuente internacional, las patentes son el reflejo del dinamismo de la producción de conocimiento y de avances tecnológicos que impactan positivamente en las sociedades y el SAPI avanza en la incrementación en el apoyo a los innovadores y emprendedores del país, así como un mayor acercamiento a las pequeñas y medianas empresas, personas naturales o grandes empresas.

Cabe destacar que el SAPI dicta talleres vía online a los trabajadores como el realizado el 2 de julio del pasado año, en la empresa fabricante de vidrio “Somos Ven Vidrio”, con el objetivo de dar a conocer la información detallada del registro de la propiedad intelectual y fomentar la innovación en el sector público y privado, en la capacitación se abordó los temas claves relacionados con la protección de invenciones, marcas y derechos de autor.VTV

Mundo



Sospechan que fuegos artificiales causaron incendios en California

Los incendios de Los Ángeles, en el estado de California, ubicado al oeste de Estados Unidos, podrían ser una continuación de las llamas registradas durante la Nochevieja y probablemente causadas por los fuegos artificiales, sostiene el medio de comunicación estadounidense Washington Post, que realizó las respectivas investigaciones.

«El análisis de Washington Post mostró que el nuevo incendio comenzó en las proximidades del antiguo, lo que aumenta la posibilidad de que el incendio de Nochevieja se haya reavivado y puede ocurrir en condiciones de viento», precisó el medio tras estudiar las imágenes de satélite y entrevistar a los expertos y testigos en la región afectada.

De acuerdo a la investigación periodística, los residentes locales consideran los fuegos artificiales como la causa del incendio desatado en el barrio de Pacific Palisades, en la noche del 1 de enero del 2025. Las llamas fueron extinguidas en aproximadamente cuatro horas, y los funcionarios del departamento de bomberos de la localidad aseguraron que tomarían medidas para evitar que el fuego se reanude.VTV

LLAMADAS TELEFÓNICAS, MENSAJES DE TEXTO, CORREO ELECTRÓNICO Y OTROS DATOS DIGITALES, Y PARA SU USO EN EL SUMINISTRO DE ACCESO A INTERNET; LENTES INTELIGENTES; RELOJ DE CORREA INTELIGENTE; RELOJES INTELIGENTES; TARJETAS DE CRÉDITO Y TARJETAS DE PAGO CODIFICADAS MAGNÉTICAMENTE.

Registrador(a) de la Propiedad Industrial

REPÚBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA, MINISTERIO DEL PODER POPULAR DE COMERCIO NACIONAL - SERVICIO AUTÓNOMO DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL - REGISTRO DE LA PROPIEDAD INDUSTRIAL

De conformidad con el artículo 76 de la Ley de Propiedad Industrial, se ordena la publicación de la MARCA DE PRODUCTO siguiente:

Inscripción: 2025-000122

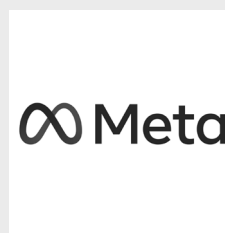
Presentada en Caracas, 06 DE ENERO DE 2025

Solicitada por: META PLATFORMS, INC. Domicilio: MENLO PARK, CALIFORNIA, ESTADOS UNIDOS DE AMERICA País: ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA

Clase Internacional: 28

Clase Nacional: 0

Para Distinguir: CASCOS DE REALIDAD VIRTUAL PARA JUGAR A VIDEOJUEGOS PARA CONECTAR A COMPUTADORES, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS PORTÁTILES, TABLETAS INFORMÁTICAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES CON EL FIN DE PERMITIR EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL; CONSOLAS DE JUEGOS MULTIMEDIA ELECTRÓNICAS E INTERACTIVAS; UNIDADES DE CONTROL REMOTO INTERACTIVAS PARA VIDEOJUEGOS; PERIFÉRICOS PORTÁTILES PARA JUGAR A VIDEOJUEGOS ESPECIALMENTE ADAPTADOS PARA COMPUTADORES, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS PORTÁTILES, TABLETAS INFORMÁTICAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES; CONTROLADORES DE JUEGOS PARA JUEGOS DE COMPUTADOR; CASCOS DE AUDIO Y VISUALES PARA USAR EN LA REPRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS; UNIDADES PORTÁTILES PARA JUGAR A JUEGOS ELECTRÓNICOS, DE COMPUTADORA, INTERACTIVOS Y DE VÍDEO; DISPOSITIVOS DE JUEGO, DISPOSITIVOS DE JUEGO MÓVILES, TALES COMO, MÁQUINAS DE JUEGO CON O SIN SALIDA DE VÍDEO PARA JUGAR A JUEGOS DE COMPUTADOR Y VIDEOJUEGOS; CONSOLAS DE JUEGOS DE COMPUTADOR PARA USAR CON UNA PANTALLA DE VISUALIZACIÓN EXTERNA O UN MONITOR; APARATOS PARA JUEGOS ELECTRÓNICOS DISTINTOS DE LOS ADAPTADOS PARA USAR CON UNA PANTALLA DE VISUALIZACIÓN EXTERNA O UN MONITOR; APARATOS PARA JUEGOS ELECTRÓNICOS ADAPTADOS PARA USAR CON UNA PANTALLA DE VISUALIZACIÓN EXTERNA O UN MONITOR; BOLSOS ESPECIALMENTE ADAPTADOS PARA VIDEOJUEGOS PORTÁTILES Y CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS; JOYSTICKS (PALANCA DE MANDO) DE COMPUTADOR Y DE VIDEOJUEGOS; CONSOLAS DE JUEGOS DE COMPUTADOR PARA JUGAR A JUEGOS RECREATIVOS; PELÍCULAS PLÁSTICAS AJUSTADAS, CONOCIDAS COMO PIELES, PARA CUBRIR Y PROTEGER APARATOS DE JUEGO ELECTRÓNICO, TALES COMO, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS Y UNIDADES DE VIDEOJUEGOS PORTÁTILES; CONTROLADORES DE JUEGOS EN LA NATURALEZA DE TECLADOS PARA JUEGOS DE COMPUTADORA; JUEGOS ADAPTADOS PARA USAR CON RECEPTORES DE TELEVISIÓN; CASCOS DE JUEGO ADAPTADOS PARA USAR EN JUEGOS DE VIDEO; UNIDADES DE JOYSTICK PORTÁTILES PARA JUGAR VIDEOJUEGOS; CONSOLAS DE JUEGOS PORTÁTILES; JUEGOS ELECTRÓNICOS PORTÁTILES ADAPTADOS PARA USAR SOLO CON RECEPTORES DE TELEVISIÓN; JUEGOS PORTÁTILES CON PANTALLAS DE CRISTAL LÍQUIDO; UNIDADES PORTÁTILES PARA JUGAR JUEGOS ELECTRÓNICOS PARA USAR CON PANTALLA DE



VISUALIZACIÓN EXTERNA O MONITOR; MÁQUINAS DE VIDEOJUEGOS DOMÉSTICAS; MÁQUINAS DE JUEGOS LCD (PANTALLA DE CRISTAL LÍQUIDO; ESTUCHES PROTECTORES DE TRANSPORTE ESPECIALMENTE ADAPTADOS PARA VIDEOJUEGOS PORTÁTILES Y CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS; MÁQUINA DE VIDEOJUEGOS INDEPENDIENTE; SOPORTES PARA APARATOS DE JUEGO ELECTRÓNICO, TALES COMO, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS Y UNIDADES DE VIDEOJUEGOS PORTÁTILES; UNIDADES DE SOBREMESA PARA JUGAR JUEGOS ELECTRÓNICOS QUE NO SEAN EN CONJUNCIÓN CON UN TELEVISOR O COMPUTADORA; CONTROLES REMOTOS PORTÁTILES INTERACTIVOS DE VIDEOJUEGOS PARA JUGAR JUEGOS ELECTRÓNICOS; CONTROLADORES PARA CONSOLAS DE JUEGOS; MÁQUINAS DE VIDEOJUEGOS DE ARCADE; CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS; JUEGOS Y JUGUETES; ARTÍCULOS DE GIMNASIA Y DEPORTE NO INCLUIDOS EN OTRAS CLASES; DECORACIONES PARA ÁRBOLES DE NAVIDAD; APARATOS DE MUSCULACIÓN (CONSTRUCCIÓN CORPORAL); APARATOS DE ENTRENAMIENTO CORPORAL (MUSCULACIÓN); EQUIPOS DE ENTRENAMIENTO CORPORAL (DE MUSCULACIÓN); EQUIPOS PARA DEPORTES Y JUEGOS; MÁQUINAS DE EJERCICIO.

Registrador(a) de la Propiedad Industrial

REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA, MINISTERIO DEL PODER POPULAR DE COMERCIO NACIONAL - SERVICIO AUTONOMO DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL - REGISTRO DE LA PROPIEDAD INDUSTRIAL

De conformidad con el artículo 76 de la Ley de Propiedad Industrial, se ordena la publicación de la MARCA DE SERVICIO siguiente:

Inscripción: 2025-000123

Presentada en Caracas, 06 DE ENERO DE 2025

Solicitada por: META PLATFORMS, INC. Domicilio: MENLO PARK, CALIFORNIA, ESTADOS UNIDOS DE AMERICA País: ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA

Clase Internacional: 35

Clase Nacional: 0

Para Distinguir: PUBLICIDAD EN LÍNEA Y PROMOCIÓN DE BIENES Y SERVICIOS DE OTROS A TRAVÉS DE INTERNET; SERVICIOS DE MERCADEO (MARKETING), PUBLICIDAD Y PROMOCIÓN; PROPORCIONAR MERCADOS EN LÍNEA PARA COMPRADORES Y VENEDORES DE BIENES Y/O SERVICIOS; FACILITAR EL INTERCAMBIO Y LA VENTA DE SERVICIOS Y PRODUCTOS DE TERCEROS A TRAVÉS DE REDES DE COMPUTACIÓN Y DE COMUNICACIÓN; SERVICIOS DE COMERCIO EN LÍNEA EN LOS QUE LOS USUARIOS PUBLICAN SOLICITUDES DE PRODUCTOS Y NEGOCIAN TRANSACCIONES A TRAVÉS DE INTERNET; PROPORCIONAR DIRECTORIOS COMERCIALES EN LÍNEA QUE PRESENTEN LOS NEGOCIOS, PRODUCTOS Y SERVICIOS DE OTROS; SERVICIOS DE PUBLICIDAD CLASIFICADA; PROPORCIONAR UN SITIO WEB QUE PRESENTE ANUNCIOS CLASIFICADOS EN LÍNEA; PROMOVER VENTAS PARA OTROS FACILITANDO SERVICIOS DE TARJETAS DE REGALO PREPAGAS, TALES COMO, EMITIR CERTIFICADOS DE TARJETAS DE REGALO QUE SE PUEDAN CANJEAR POR BIENES O SERVICIOS; SERVICIOS DE EMPLEO Y RECLUTAMIENTO; SERVICIOS DE INVESTIGACIÓN DE MERCADO; SERVICIOS DE INTELIGENCIA DE MERCADO; SERVICIOS DE ASISTENCIA Y CONSULTORÍA EMPRESARIAL; GESTIÓN DE INFORMACIÓN EMPRESARIAL, TALES COMO, INFORMES DE INFORMACIÓN EMPRESARIAL Y ANÁLISIS EMPRESARIAL EN LOS CAMPOS DE PUBLICIDAD Y MARKETING; SERVICIOS DE CONSULTORÍA EMPRESARIAL EN EL CAMPO DE LAS TELECOMUNICACIONES, MARKETING, PUBLICIDAD, DESARROLLO DE APLICACIONES DE SOFTWARE MÓVIL, DESARROLLO DE TECNOLOGÍA, GESTIÓN EMPRESARIAL, GESTIÓN DE RELACIONES CON EL CLIENTE Y REDES SOCIALES; SERVICIOS DE MARCA, TALES COMO,



Clase Internacional: 12

Clase Nacional: 0

Para Distinguir: FABRICACION, VENTA, DISTRIBUCION, ALMACENAMIENTO, E IMPORTACION DE MOTOS Y REPUESTOS PARA MOTOS, MANTENIMIENTO Y SERVICIOS PARA MOTOS



Registrador(a) de la Propiedad Industrial

REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA, MINISTERIO DEL PODER POPULAR DE COMERCIO NACIONAL - SERVICIO AUTONOMO DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL - REGISTRO DE LA PROPIEDAD INDUSTRIAL

De conformidad con el artículo 76 de la Ley de Propiedad Industrial, se ordena la publicación de la MARCA DE SERVICIO siguiente:

Inscripción: 2025-000296

Presentada en Caracas, 10 DE ENERO DE 2025

Solicitada por: Kentucky Fried Chicken International Holdings LLC Domicilio: 7100 Corporate Drive Plano Texas 75024, Estados Unidos de América País: ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA

Clase Internacional: 43

Clase Nacional: 0

Para Distinguir: SERVICIOS DE SUMINISTRO DE ALIMENTOS Y BEBIDAS; SERVICIOS DE RESTAURANTE Y DE RESTAURANTE DE COMIDA PARA LLEVAR, SERVICIOS DE COMIDA RÁPIDA; RESTAURANTES DE AUTOSERVICIO Y ESTABLECIMIENTOS DE COMIDA RÁPIDA; BARES, CAFÉS, CANTINAS, CAFETERÍAS; SERVICIOS DE CATERING; SERVICIOS DE RESTAURANTE DE COMIDA PARA LLEVAR CON ENTREGA DE ALIMENTOS A DOMICILIO; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN, INCLUSO EN LÍNEA O A TRAVÉS DE APLICACIONES MÓVILES, SOBRE SERVICIOS DE SUMINISTRO DE ALIMENTOS Y BEBIDAS.



Registrador(a) de la Propiedad Industrial

Total de Solicitudes Marcas Publicadas : 574



LAPSOS:

De acuerdo con el Convenio de París debe existir un lapso de 6 meses, como mínimo, en el proceso de registro de una Marca para resguardar la prioridad Marcaria.

Duración del proceso: Entre 8 y 12 meses.