

Patentes impactan en el desarrollo económico del país



“Al promover la competitividad y el avance tecnológico, las Patentes fortalecen el comercio y contribuyen al crecimiento económico sostenible”, así lo destacó el Servicio Autónomo de la Propiedad Intelectual (SAPI), institución adscrita al Ministerio del Poder Popular de Comercio Nacional a través de un mensaje en la red social Instagram.

El referido organismo tiene la responsabilidad del registro de las marcas, las patentes y el derecho de autor, elementos importantes en el desarrollo económico de cualquier país y los trabajadores del SAPI ha hecho un gran esfuerzo tecnológico desde la época de la pandemia al innovar para garantizar los servicios a través de la plataforma de la página web.

De acuerdo a otra fuente internacional, las patentes son el reflejo del dinamismo de la producción de conocimiento y de avances tecnológicos que impactan positivamente en las sociedades y el SAPI avanza en la incrementación en el apoyo a los innovadores y emprendedores del país, así como un mayor acercamiento a las pequeñas y medianas empresas, personas naturales o grandes empresas.

Cabe destacar que el SAPI dicta talleres vía online a los trabajadores como el realizado el 2 de julio del pasado año, en la empresa fabricante de vidrio “Somos Ven Vidrio”, con el objetivo de dar a conocer la información detallada del registro de la propiedad intelectual y fomentar la innovación en el sector público y privado, en la capacitación se abordó los temas claves relacionados con la protección de invenciones, marcas y derechos de autor.VTV



Mundo



Sospechan que fuegos artificiales causaron incendios en California

Los incendios de Los Ángeles, en el estado de California, ubicado al oeste de Estados Unidos, podrían ser una continuación de las llamas registradas durante la Nochevieja y probablemente causadas por los fuegos artificiales, sostiene el medio de comunicación estadounidense Washington Post, que realizó las respectivas investigaciones.

«El análisis de Washington Post mostró que el nuevo incendio comenzó en las proximidades del antiguo, lo que aumenta la posibilidad de que el incendio de Nochevieja se haya reavivado y puede ocurrir en condiciones de viento», precisó el medio tras estudiar las imágenes de satélite y entrevistar a los expertos y testigos en la región afectada.

De acuerdo a la investigación periodística, los residentes locales consideran los fuegos artificiales como la causa del incendio desatado en el barrio de Pacific Palisades, en la noche del 1 de enero del 2025. Las llamas fueron extinguidas en aproximadamente cuatro horas, y los funcionarios del departamento de bomberos de la localidad aseguraron que tomarían medidas para evitar que el fuego se reanude.VTV

Registrador(a) de la Propiedad Industrial

REPÚBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA, MINISTERIO DEL PODER POPULAR DE COMERCIO NACIONAL - SERVICIO AUTÓNOMO DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL - REGISTRO DE LA PROPIEDAD INDUSTRIAL

De conformidad con el artículo 76 de la Ley de Propiedad Industrial, se ordena la publicación de la **MARCA DE SERVICIO** siguiente:

Inscripción: 2025-000126

Presentada en Caracas, 06 DE ENERO DE 2025

Solicitada por: META PLATFORMS, INC. Domicilio: MENLO PARK, CALIFORNIA, ESTADOS UNIDOS DE AMERICA País: ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA

Clase Internacional: 41

Clase Nacional: 0

Para Distinguir: SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO; SERVICIOS EDUCATIVOS; ACTIVIDADES DEPORTIVAS Y CULTURALES; PROPORCIONAR INFORMACIÓN DE ENTRETENIMIENTO A TRAVÉS DE UN SITIO WEB; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR ACCESO A BASES DE DATOS ELECTRÓNICAS Y EN LÍNEA INTERACTIVAS DE CONTENIDO DEFINIDO POR EL USUARIO, CONTENIDO DE TERCEROS, FOTOS, VIDEO, AUDIO, VISUAL Y MATERIAL AUDIOVISUAL EN EL CAMPO DE INTERÉS GENERAL; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO Y EDUCATIVOS, TALES COMO, PROPORCIONAR PELÍCULAS NO DESCARGABLES, PROGRAMAS DE TELEVISIÓN, TRANSMISIONES WEB, OBRAS AUDIOVISUALES Y MULTIMEDIA A TRAVÉS DE UN SERVICIO DE VIDEO BAJO DEMANDA, ASÍ COMO INFORMACIÓN, RESEÑAS Y RECOMENDACIONES SOBRE PELÍCULAS, PROGRAMAS DE TELEVISIÓN, TRANSMISIONES WEB, OBRAS AUDIOVISUALES Y MULTIMEDIA; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SERIES CONTINUAS DE COMEDIA, DRAMA, DOCUMENTALES, DOCUSERIES, SERIES DE ANIMACIÓN, DE MISTERIO Y DE TELERREALIDAD PARA LA WEB Y LA TELEVISIÓN PRESTADOS A TRAVÉS DE INTERNET; PROPORCIONAR JUEGOS DE COMPUTADORA PARA USO EN TODA LA RED POR PARTE DE USUARIOS DE LA RED; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR VIDEOS EN LÍNEA QUE PRESENTAN JUEGOS JUGADOS POR OTROS; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA, ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO Y CONTENIDO Y EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR VIDEOJUEGOS EN LÍNEA, JUEGOS DE COMPUTADORA, JUEGOS ELECTRÓNICOS Y JUEGOS INTERACTIVOS; SERVICIOS DE JUEGOS EN LA NATURALEZA DE PROPORCIONAR UN SITIO WEB PARA QUE LOS CONSUMIDORES TRANSMITAN EL JUEGO A OTROS; PROPORCIONAR JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL EN LÍNEA; PROPORCIONAR JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA EN LÍNEA; PROPORCIONAR JUEGOS DE REALIDAD MIXTA EN LÍNEA; PROPORCIONAR SERVICIOS DE JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL EN LÍNEA, CON TOKENS CRIPTOGRÁFICOS, PARA SU USO EN MUNDOS VIRTUALES; ORGANIZAR EXPOSICIONES, EVENTOS Y CONFERENCIAS EN LOS CAMPOS DE LA CULTURA, EL ENTRETENIMIENTO, LA EDUCACIÓN Y LAS REDES SOCIALES CON FINES NO COMERCIALES NI DE NEGOCIOS; ORGANIZAR EXPOSICIONES Y EVENTOS EN EL CAMPO DEL DESARROLLO DE SOFTWARE, ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD MIXTA Y REALIDAD AUMENTADA, ELECTRÓNICA DE CONSUMO E INDUSTRIAS DE ENTRETENIMIENTO DE VIDEOJUEGOS CON FINES DE ENTRETENIMIENTO, CULTURALES O EDUCATIVOS; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONFERENCIAS, CURSOS, SEMINARIOS Y CAPACITACIÓN EN EL CAMPO DE LA PUBLICIDAD, EL MERCADEO (MARKETING),



LAS REDES SOCIALES, INTERNET Y LOS MEDIOS SOCIALES, Y DISTRIBUCIÓN DE MATERIAL DEL CURSO, EN RELACIÓN CON LOS MISMOS; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE COMPETICIONES PARA FOMENTAR EL USO Y DESARROLLO DE SOFTWARE Y HARDWARE DE ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA, REALIDAD MIXTA, ELECTRÓNICA DE CONSUMO Y ENTRETENIMIENTO DE VIDEOJUEGOS; ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONCURSOS Y EVENTOS DE ENTRETENIMIENTO PARA JUGADORES DE VIDEOJUEGOS, JUEGOS DE COMPUTADOR, JUEGOS ELECTRÓNICOS O JUEGOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS; OFERTA Y REALIZACIÓN DE CONCURSOS CON FINES EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO PARA DESARROLLADORES DE SOFTWARE; ORGANIZACIÓN DE CONCURSOS Y PROGRAMAS DE PREMIOS DE INCENTIVOS PARA DESARROLLADORES DE SOFTWARE; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONFERENCIAS, CURSOS, SEMINARIOS Y FORMACIÓN EN EL CAMPO DEL SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO Y EL DESARROLLO DE SOFTWARE; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONFERENCIAS, CURSOS, SEMINARIOS Y FORMACIÓN EN EL ÁMBITO DE LA REALIDAD VIRTUAL, LA REALIDAD AUMENTADA Y LA REALIDAD MIXTA; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONFERENCIAS, CURSOS, SEMINARIOS Y FORMACIÓN EN LOS ÁMBITOS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y EL INTERNET DE LAS COSAS; SERVICIOS EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR EN LÍNEA ARTÍCULOS, MANUALES, REVISTAS Y BLOGS EN LOS CAMPOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE, INTELIGENCIA ARTIFICIAL, APRENDIZAJE AUTOMÁTICO E INTERFACES DE USUARIO; SERVICIOS EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR EN LÍNEA ARTÍCULOS, MANUALES, REVISTAS Y BLOGS EN LOS CAMPOS DE TEMAS DE INTERÉS GENERAL; SERVICIOS EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR EN LÍNEA ARTÍCULOS, MANUALES, REVISTAS Y BLOGS EN LOS CAMPOS DE LA PUBLICIDAD; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO Y EDUCATIVOS, TALES COMO, SUMINISTRO EN LÍNEA DE ARTÍCULOS, MANUALES, REVISTAS Y BLOGS EN LOS CAMPOS DE LAS REDES SOCIALES; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO Y EDUCATIVOS, TALES COMO, SUMINISTRO EN LÍNEA DE ARTÍCULOS, MANUALES, REVISTAS Y BLOGS EN LOS CAMPOS DE LA REALIDAD VIRTUAL, LA REALIDAD AUMENTADA Y LA REALIDAD MIXTA; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, SUMINISTRO DE PUBLICACIONES EN LÍNEA EN EL CAMPO DEL CONTENIDO DE LAS REDES SOCIALES; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN RELACIONADA CON EL CONTENIDO DE LAS REDES SOCIALES; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SERVICIOS DE PRODUCCIÓN MULTIMEDIA; PRODUCCIÓN DE VIDEOS DE REALIDAD VIRTUAL; PRODUCCIÓN DE VIDEOS DE REALIDAD AUMENTADA; PRODUCCIÓN DE VIDEOS DE REALIDAD MIXTA; PROPORCIONAR CAPACITACIÓN; CAPACITACIÓN EN EL CAMPO DEL DISEÑO, LA PUBLICIDAD Y LAS TECNOLOGÍAS DE LA COMUNICACIÓN; CAPACITACIÓN EN EL CAMPO DE LA PLANIFICACIÓN ESTRATÉGICA DE MEDIOS RELACIONADA CON LA PUBLICIDAD, EL MARKETING Y LOS NEGOCIOS; SERVICIOS DE PUBLICACIÓN ELECTRÓNICA, TALES COMO, PUBLICACIÓN EN LÍNEA DE TEXTOS Y TRABAJOS GRÁFICOS DE OTROS, CON CONTENIDO DE REDES SOCIALES; OFERTA Y REALIZACIÓN DE CONCURSOS DISEÑADOS PARA RECONOCER, RECOMPENSAR Y ALENTAR A INDIVIDUOS Y GRUPOS QUE PARTICIPAN EN ACTIVIDADES DE SUPERACIÓN PERSONAL, AUTOREALIZACIÓN, CARITATIVAS, FILANTRÓPICAS, VOLUNTARIAS, DE SERVICIO PÚBLICO Y COMUNITARIO Y HUMANITARIAS, Y COMPARTIR PRODUCTOS DE TRABAJO CREATIVO; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR UN FORO EN LÍNEA PARA LA DIFUSIÓN DE CONTENIDO, DATOS E INFORMACIÓN CON FINES DE ENTRETENIMIENTO Y REDES SOCIALES Y COMERCIALES; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONFERENCIAS, CURSOS, SEMINARIOS Y CAPACITACIÓN EN EL CAMPO DE LA SALUD Y EL

Clase Internacional: 12

Clase Nacional: 0

Para Distinguir: FABRICACION, VENTA, DISTRIBUCION, ALMACENAMIENTO, E IMPORTACION DE MOTOS Y REPUESTOS PARA MOTOS, MANTENIMIENTO Y SERVICIOS PARA MOTOS



Registrador(a) de la Propiedad Industrial

REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA, MINISTERIO DEL PODER POPULAR DE COMERCIO NACIONAL - SERVICIO AUTONOMO DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL - REGISTRO DE LA PROPIEDAD INDUSTRIAL

De conformidad con el artículo 76 de la Ley de Propiedad Industrial, se ordena la publicación de la MARCA DE SERVICIO siguiente:

Inscripción: 2025-000296

Presentada en Caracas, 10 DE ENERO DE 2025

Solicitada por: Kentucky Fried Chicken International Holdings LLC Domicilio: 7100 Corporate Drive Plano Texas 75024, Estados Unidos de América País: ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA

Clase Internacional: 43

Clase Nacional: 0

Para Distinguir: SERVICIOS DE SUMINISTRO DE ALIMENTOS Y BEBIDAS; SERVICIOS DE RESTAURANTE Y DE RESTAURANTE DE COMIDA PARA LLEVAR, SERVICIOS DE COMIDA RÁPIDA; RESTAURANTES DE AUTOSERVICIO Y ESTABLECIMIENTOS DE COMIDA RÁPIDA; BARES, CAFÉS, CANTINAS, CAFETERÍAS; SERVICIOS DE CATERING; SERVICIOS DE RESTAURANTE DE COMIDA PARA LLEVAR CON ENTREGA DE ALIMENTOS A DOMICILIO; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN, INCLUSO EN LÍNEA O A TRAVÉS DE APLICACIONES MÓVILES, SOBRE SERVICIOS DE SUMINISTRO DE ALIMENTOS Y BEBIDAS.



Registrador(a) de la Propiedad Industrial

Total de Solicitudes Marcas Publicadas : 574



LAPSOS:

De acuerdo con el Convenio de París debe existir un lapso de 6 meses, como mínimo, en el proceso de registro de una Marca para resguardar la prioridad Marcaria.

Duración del proceso: Entre 8 y 12 meses.