

Exportaciones venezolanas no petroleras llegan a 24 países de la UE



La Asociación Venezolana de Exportadores (AVEX) destacó que las exportaciones venezolanas no petroleras arriban a los mercados de 24 de los 27 países que conforman la Unión Europea (UE). Además, la organización informó que en el primer trimestre del presente año, Europa superó a Estados Unidos como el principal destino para las exportaciones no petroleras venezolanas.

El presidente de AVEX, Gustavo González Velutini, resalta que la calidad de los bienes producidos en el país permite su acceso a estos mercados europeos. González Velutini subraya que uno de los retos más importantes del sector exportador es trasladar servicios o procesos a ubicaciones cercanas geográficamente para reducir costos y tiempo.

“Venezuela exporta a 24 de los 27 países de la Comunidad Económica Europea porque nuestros productos son de calidad y somos considerados como un proveedor confiable”, enfatizó.

El representante de los exportadores del país espera que las exportaciones experimenten un ligero crecimiento al cierre de este año en comparación con 2024.VTV



Mundo



Lula pide revisar las sanciones a Brasil en una conversación con Trump

El presidente brasileño, Luiz Inácio Lula da Silva, conversó este lunes a través de videoconferencia con su homólogo estadounidense, Donald Trump, en el que se solicitó una revisión de las sanciones aplicadas por EE.UU. a Brasil.

Lula «solicitó» a Trump «la retirada de los aranceles adicionales del 40 % aplicados a los productos brasileños y también de las medidas restrictivas contra autoridades brasileñas». Aludió así a los aranceles y las sanciones políticas, como la revocación de visados a jueces del Supremo y otras autoridades, que Estados Unidos adoptó como represalia por el juicio en que el expresidente Jair Bolsonaro, líder de la ultraderecha, fue condenado a 27 años de cárcel por golpismo.

Según la nota, Lula subrayó el superávit que Estados Unidos mantiene en su intercambio comercial con Brasil desde hace al menos 15 años y «describió el contacto como una oportunidad para la restauración de las relaciones amigables de 201 años entre las dos mayores democracias de Occidente».VTV

ARTIFICIAL, TALES COMO, MODELOS DE LENGUAJE DE GRAN ESCALA DISEÑADOS PARA EL ANÁLISIS LÓGICO, LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS Y LA COMPRESIÓN CONTEXTUAL; PROGRAMAS Y SOFTWARE INFORMÁTICOS DESCARGABLES QUE SIMULAN EL RAZONAMIENTO HUMANO PARA SU USO EN APLICACIONES DE INVESTIGACIÓN, SÍNTESIS DE CONOCIMIENTO, TOMA DE DECISIONES, ANÁLISIS JURÍDICO, PLANIFICACIÓN ESTRATÉGICA Y ASESORÍA PROFESIONAL; PROGRAMAS Y SOFTWARE INFORMÁTICOS DESCARGABLES PARA LA GENERACIÓN DE CONTENIDO EN VIDEO O CONTENIDO MULTIMEDIA MIXTO QUE INCLUYA VIDEO, TEXTO O IMÁGENES A PARTIR DE ENTRADAS DE TEXTO.

Registrador(a) de la Propiedad Industrial

REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA, MINISTERIO DEL PODER POPULAR DE COMERCIO NACIONAL - SERVICIO AUTÓNOMO DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL - REGISTRO DE LA PROPIEDAD INDUSTRIAL

De conformidad con el artículo 76 de la Ley de Propiedad Industrial, se ordena la publicación de la MARCA DE SERVICIO siguiente:

Inscripción: **2025-010197**

Presentada en Caracas, 01 DE OCTUBRE DE 2025

Solicitada por: X.AI LLC Domicilio: 1450 PAGE MILL ROAD, PALO ALTO, CALIFORNIA 94304, ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA. País: ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA

SUPERGROK

Clase Internacional: 42

Clase Nacional: 0

Para Distinguir: SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE PARA LA PRODUCCIÓN ARTIFICIAL DE HABLA Y TEXTO HUMANO; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE PARA EL PROCESAMIENTO, GENERACIÓN, COMPRESIÓN Y ANÁLISIS DE LENGUAJE NATURAL; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE PARA APRENDIZAJE AUTOMÁTICO; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE TIPO CHATBOT PARA LA SIMULACIÓN DE CONVERSACIONES; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE PARA LA CREACIÓN Y GENERACIÓN DE TEXTO; SERVICIOS DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO EN EL CAMPO DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE PARA LA CREACIÓN Y GENERACIÓN DE PALABRAS HABLADAS O CONVERSACIONES; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE PARA LA PRODUCCIÓN ARTIFICIAL DE INFORMACIÓN; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE PARA LA CREACIÓN, RECUPERACIÓN Y PRESERVACIÓN DE INFORMACIÓN; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA RESPONDER CONSULTAS, ANALIZAR DATOS, ASISTIR EN INVESTIGACIONES, RECUPERAR INFORMACIÓN Y GENERAR CONTENIDO; ALOJAMIENTO DE UN SITIO WEB CON INFORMACIÓN TECNOLÓGICA EN EL CAMPO DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL; SUMINISTRO DE UN SITIO WEB CON TECNOLOGÍA QUE PERMITE A LOS USUARIOS EXTRAER Y RECUPERAR INFORMACIÓN Y REALIZAR MINERÍA DE DATOS A TRAVÉS DE REDES INFORMÁTICAS GLOBALES; CREACIÓN DE ÍNDICES DE INFORMACIÓN BASADOS EN SITIOS WEB PARA TERCEROS MEDIANTE TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN EN CONEXIÓN CON REDES INFORMÁTICAS GLOBALES CON EL FIN DE PERMITIR EL ANÁLISIS DE INSTRUCCIONES DE TERCEROS; CREACIÓN DE ÍNDICES DE INFORMACIÓN BASADOS EN SITIOS WEB PARA TERCEROS MEDIANTE TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN EN EL CAMPO DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE PARA RECONOCIMIENTO, EDICIÓN Y GENERACIÓN DE IMÁGENES; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE PARA LA GENERACIÓN DE CONTENIDO MULTIMEDIA MIXTO, TALES COMO, CONTENIDO EN FORMA DE IMÁGENES, TEXTO O AUDIO; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE PARA DESARROLLAR,

EJECUTAR Y ANALIZAR ALGORITMOS CAPACES DE APRENDER A ANALIZAR, CLASIFICAR Y TOMAR DECISIONES EN RESPUESTA A LA EXPOSICIÓN A DATOS; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE PARA TRADUCIR TEXTO DE UN IDIOMA A OTRO; PROVEEDOR DE SERVICIOS DE APLICACIONES QUE OFRECE SOFTWARE DE INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API POR SUS SIGLAS EN INGLÉS); PROVEEDOR DE SERVICIOS DE APLICACIONES QUE OFRECE SOFTWARE DE API PARA EL USO DE SERVICIOS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE PARA EL DISEÑO, DESARROLLO Y EJECUCIÓN DE CÓDIGO DE SOFTWARE INFORMÁTICO UTILIZANDO INTELIGENCIA ARTIFICIAL; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE PARA DISEÑAR, PROGRAMAR, EJECUTAR Y JUGAR VIDEOJUEGOS UTILIZANDO INTELIGENCIA ARTIFICIAL; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL CON CAPACIDADES DE AGENTE, TALES COMO, MODELOS DE LENGUAJE AUTÓNOMOS DE GRAN ESCALA PARA REALIZAR TAREAS, GESTIONAR FLUJOS DE TRABAJO E INTERACTUAR CON SISTEMAS DIGITALES PARA SU USO EN AUTOMATIZACIÓN, MEJORA DE PRODUCTIVIDAD Y APOYO EN LA TOMA DE DECISIONES; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE PARA HABILITAR EL PROCESAMIENTO DE LENGUAJE NATURAL AUTODIRIGIDO Y LA EJECUCIÓN DE TAREAS EN APLICACIONES EMPRESARIALES, PERSONALES E INDUSTRIALES; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL CON CAPACIDADES AVANZADAS DE RAZONAMIENTO, TALES COMO, MODELOS DE LENGUAJE DE GRAN ESCALA DISEÑADOS PARA EL ANÁLISIS LÓGICO, LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS Y LA COMPRESIÓN CONTEXTUAL; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE QUE SIMULA EL RAZONAMIENTO HUMANO PARA SU USO EN INVESTIGACIÓN, SÍNTESIS DE CONOCIMIENTO, TOMA DE DECISIONES, ANÁLISIS LEGAL, PLANIFICACIÓN ESTRATÉGICA Y APLICACIONES DE ASESORÍA PROFESIONAL; SUMINISTRO DE SOFTWARE EN LÍNEA NO DESCARGABLE PARA GENERAR CONTENIDO EN VIDEO O CONTENIDO MULTIMEDIA MIXTO QUE INCLUYA VIDEO, TEXTO O IMÁGENES A PARTIR DE ENTRADAS DE TEXTO.

Registrador(a) de la Propiedad Industrial

REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA, MINISTERIO DEL PODER POPULAR DE COMERCIO NACIONAL - SERVICIO AUTONOMO DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL - REGISTRO DE LA PROPIEDAD INDUSTRIAL

De conformidad con el artículo 76 de la Ley de Propiedad Industrial, se ordena la publicación de la MARCA DE PRODUCTO siguiente:

Inscripción: 2025-010198

Presentada en Caracas, 01 DE OCTUBRE DE 2025

Solicitada por: X.AI LLC Domicilio: 1450 PAGE MILL ROAD, PALO ALTO, CALIFORNIA 94304, ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA. País: ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA

UNDERSTAND THE UNIVERSE

Clase Internacional: 9

Clase Nacional: 0

Para Distinguir: PROGRAMAS Y SOFTWARE INFORMÁTICOS DESCARGABLES PARA LA PRODUCCIÓN ARTIFICIAL DE VOZ Y TEXTO HUMANO; PROGRAMAS Y SOFTWARE INFORMÁTICOS DESCARGABLES PARA EL PROCESAMIENTO, GENERACIÓN, COMPRESIÓN Y ANÁLISIS DE LENGUAJE NATURAL; PROGRAMAS Y SOFTWARE INFORMÁTICOS DESCARGABLES PARA APRENDIZAJE AUTOMÁTICO; SOFTWARE INFORMÁTICO DE CHATBOT DESCARGABLE PARA SIMULAR CONVERSACIONES; PROGRAMAS Y SOFTWARE INFORMÁTICO DESCARGABLES PARA LA CREACIÓN Y GENERACIÓN DE TEXTO; PROGRAMAS Y SOFTWARE INFORMÁTICOS DESCARGABLES CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA REALIZAR ACTIVIDADES DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO; PROGRAMAS Y SOFTWARE INFORMÁTICOS DESCARGABLES

PROCESO PARA EL REGISTRO DE MARCAS



LAPSOS:

De acuerdo con el Convenio de París debe existir un lapso de 6 meses, como mínimo, en el proceso de registro de una Marca para resguardar la prioridad Marcaria.

Duración del proceso: Entre 8 y 12 meses.