

898789

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

002502 22 MAR 24 09:07:54

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(190) CODIGO DEL PAIS (VE) Tramite: 306026 Referencia: 320863

Prioridad Extranjera: País de Origen: JAMAICA N°: 84773 Fecha: 03/11/2021

DATOS DEL SOLICITANTE

Persona Natural: ()

Sector Público: Empresas del Estado () Mixtas 51% o más del Estado () Mixtas 50% o menos del Estado ()

Sector Privado: Empresas Nacionales () [SA, CA, SRL] Empresas Extranjeras (X) [CO, INC, Otros]

Asociaciones de Propiedad Colectiva: Empresas de Propiedad Social Directa Comunal () Cooperativas () Consejos Comunales () Empresas de Propiedad Social Indirecta Comunal () Comunas () Conglomerados () Unidades Productivas Familiares () Grupos de Intercambio Solidario ()

Cédula, Pasaporte o Rif: X000126444

Nombre(s) Apellidos o Razón Social: NIANTIC, INC.

Domicilio: SAN FRANCISCO, CALIFORNIA.

País Domicilio: E.U.A. Nacionalidad: E.U.A. Correo: boletyterrero@gmail.com

Teléfono: 0212-2839444 Celular: Fax:

DATOS DEL APODERADO / REPRESENTANTE LEGAL

N° de Poder: 2021-001367 N° de Agente: 3908 Cédula: V019966532

Nombre(s) Apellidos o Razón Social: LOPEZ ZAMBRANO GUILLERMO ALBERTO

Domicilio: AV. FRANCISCO DE MIRANDA, EDIF. CAVENDES, PISO 12, LOS PALOS GRANDES, CARACAS

País Domicilio: REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA Nacionalidad: REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA Correo: boletyterrero@gmail.com

Teléfono: 0212-2839444 Celular: Fax:

DATOS DEL SIGNO

Tipo de Signo: Denominativo (X) Gráfico () Mixto ()

Marca de Producto (X) Nombre Comercial () Lema Comercial: ()

Marca de Servicio () Denominación Comercial () N° de la Solicitud y/o Registro: _____

Marca Colectiva () Denominación de Origen () Aplicar a la Marca: _____

Clase Internacional: 9

Incluir Signo

Distingue la lista de Producto ó Servicios

CAMPFIRE	SOFTWARE DE JUEGOS DESCARGABLE; SOFTWARE DE JUEGOS DESCARGABLE PARA SU USO EN DISPOSITIVOS MÓVILES; SOFTWARE DE VIDEOJUEGOS DESCARGABLE; SOFTWARE DE JUEGOS INTERACTIVOS DESCARGABLES; SOFTWARE DE JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA DESCARGABLE; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA REDES SOCIALES; SOFTWARE DESCARGABLE PARA ENVIAR MENSAJES Y CHATEAR; SOFTWARE DESCARGABLE PARA INTERACTUAR SOCIALMENTE Y CONECTARSE CON OTROS USUARIOS; SOFTWARE DESCARGABLE PARA SU USO EN LA GESTIÓN E IMPLEMENTACIÓN DE MONEDAS DIGITALES, MONEDAS VIRTUALES, CRIPTOMONEDAS, ACTIVOS DIGITALES Y DE CADENA DE BLOQUES (BLOCKCHAIN), ACTIVOS DIGITALIZADOS, FICHAS (TOKENS) DIGITALES, FICHAS CRIPTOGRÁFICAS Y TRANSACCIONES DE FICHAS DE UTILIDAD; SOFTWARE DESCARGABLE PARA GESTIONAR TRANSACCIONES EN CRIPTOMONEDAS MEDIANTE TECNOLOGÍA DE CADENA DE BLOQUES; BIENES VIRTUALES DESCARGABLES, TALES COMO, PROGRAMAS DE COMPUTACIÓN CON
----------	--

Recaudos Anexos a la Solicitud:

- Poder (X)
- Reglamento de uso de Marca ()
- Documento(s) de Prioridad (X)
- Certificado de Registro Extranjero ()
- Comprobante de Pago de Tasa ()
- Otros Pago Publicación en Prensa (X)

EMBLEMAS DIGITAL ***

- Registro Mercantil ()

Si esta anexo a otra Solicitud indique cual:

- Acta última Asamblea ()
- Copia de la C. I. ()
- Copia del Rif. ()

Búsqueda:

Fonética (X) 127092

Gráfica ()


 Firma
 GUILLERMO LOPEZ
 Nombre del Solicitante, Apoderado ó Representante Legal Firmante

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS



No. SOLICITUD - FECHA - HORA	
002502 '22 MAR 24 09:08:18	
FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR	
(190) CÓDIGO DEL PAÍS (VE)	Trámite: 306026 Referencia:320863

Continuación del Distingue

ES COLECCIONABLES, TROFEOS, INSIGNIAS, CERTIFICADOS, Y TARJETAS COLECCIONABLES, ROPA DE PERSONAJES Y PIELES DE PERSONAJES (DISFRAZ-MÁSCARA), FONDOS DE PANTALLA, OBRAS DE ARTE Y MONEDA DE JUEGOS PARA SU USO EN MUNDOS VIRTUALES EN LÍNEA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA RECOPIRAR, EDITAR, ORGANIZAR, MODIFICAR, MARCADO DE LIBROS, TRANSMITIR, ALMACENAR Y COMPARTIR DATOS E INFORMACIÓN; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA CREAR Y GESTIONAR UN PERFIL PERSONAL QUE PUEDE VINCULARSE A OTRAS APLICACIONES DE SOFTWARE; SOFTWARE DESCARGABLE DE REALIDAD AUMENTADA PARA INTEGRAR DATOS ELECTRÓNICOS CON ENTORNOS DEL MUNDO REAL CON EL FIN DE MAPEAR PUNTOS DE INTERÉS, COMUNICARSE CON OTRAS PERSONAS, Y VINCULAR, UBICAR Y RECOPIRAR ACTIVOS VIRTUALES.

Traducción

CAMPFIRE (FOGATA)