

898892

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

005355 '22 ABR 20 11:38:08

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(190) CODIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 309938 Referencia:323619

Prioridad Extranjera: País de Origen: **JAMAICA** N°: **084625** Fecha: **20/10/2021**

DATOS DEL SOLICITANTE

Persona Natural: ()

Sector Público: Empresas del Estado () Mixtas 51% o más del Estado () Mixtas 50% o menos del Estado ()

Sector Privado: Empresas Nacionales () [SA, CA, SRL] Empresas Extranjeras (X) [CO, INC, Otros]

Asociaciones de Propiedad Colectiva: Empresas de Propiedad Social Directa Comunal () Cooperativas () Consejos Comunales () Empresas de Propiedad Social Indirecta Comunal () Comunas () Unidades Productivas Familiares () Grupos de Intercambio Solidario ()

Cédula, Pasaporte o Rif: **X000136686**

Nombre(s) Apellidos o Razón Social: **META PLATFORMS, INC.**

Domicilio: **1601 WILLOW ROAD, MENLO PARK, CALIFORNIA 94025.**

País Domicilio: **E.U.A.** Nacionalidad: **E.U.A.** Correo: **boletyterrero@gmail.com**

Teléfono: **0212-2839444** Celular: Fax:

DATOS DEL APODERADO / REPRESENTANTE LEGAL

N° de Poder: **2022-000159** N° de Agente: **3908** Cédula: **V019966532**

Nombre(s) Apellidos o Razón Social: **LOPEZ ZAMBRANO GUILLERMO ALBERTO**

Domicilio: **AV. FRANCISCO DE MIRANDA, EDIF. CAVENDES, PISO 12, LOS PALOS GRANDES, CARACAS**

País Domicilio: **REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA** Nacionalidad: **REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA** Correo: **boletyterrero@gmail.com**

Teléfono: **0212-2839444** Celular: Fax:

DATOS DEL SIGNO

Tipo de Signo: Denominativo (X) Gráfico () Mixto ()

Marca de Producto (X) Nombre Comercial () **Lema Comercial: ()**

Marca de Servicio () Denominación Comercial () **N° de la Solicitud y/o Registro: _____**

Marca Colectiva () Denominación de Origen () **Aplicar a la Marca: _____**

Clase Internacional: **9**

Incluir Signo

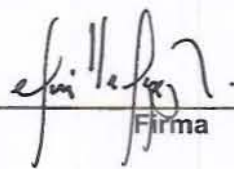
Distingue la lista de Producto ó Servicios

META QUEST	<p>HARDWARE DE COMPUTADORA; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SOFTWARE QUE FACILITA SERVICIOS EN LÍNEA PARA LA RECUPERACIÓN, CARGAR, DESCARGAR, EL ACCESO Y LA GESTIÓN DE DATOS; DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS DE COMPUTADOR; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA PARA SU USO EN HABILITAR COMPUTADORES, DISPOSITIVOS MÓVILES, PARA OFRECER EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE PARA LA INTEGRACIÓN DE DATOS ELECTRÓNICOS CON LOS ENTORNOS DEL MUNDO REAL PARA LOS FINES DE ENTRETENIMIENTO, EDUCACIÓN, COMUNICACIÓN; HARDWARE DE COMPUTACIÓN DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA SU USO EN HABILITAR COMPUTADORES, DISPOSITIVOS MÓVILES, PARA OFRECER EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL; PERIFÉRICOS USABLES POR COMPUTADORES, DISPOSITIVOS MÓVILES TALES COMO, PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA CONFIGURABLES; HARDWARE DE COMPUTADORA DE REALIDAD AUMENTADA; CASCOS DE REALIDAD VIRTUAL; ***</p>
-------------------	--

Recaudos Anexos a la Solicitud:

- Poder (X)
- Reglamento de uso de Marca ()
- Documento(s) de Prioridad ()
- Certificado de Registro Extranjero ()
- Comprobante de Pago de Tasa ()
- Otros Pago Publicación en Prensa (X)

- Registro Mercantil ()
- Si esta anexo a otra Solicitud indique cual:
 - Acta última Asamblea ()
 - Copia de la C. I. ()
 - Copia del Rif. ()
- Búsqueda:
 - Fonética (X) 127952
 - Gráfica ()


Firma

GUILLERMO LOPEZ
Nombre del Solicitante, Apoderado ó Representante Legal Firmante

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(199) CODIGO DEL PAIS (VE)

Trámite: 309938 Referencia:323619

Continuación del Distingue

CASCOS DE REALIDAD AUMENTADA; LENTES DE REALIDAD VIRTUAL; LENTES DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA SU USO EN HABILITAR COMPUTADORES, DISPOSITIVOS MÓVILES, PARA PROPORCIONAR EXPERIENCIAS DE REALIDAD AUMENTADA; SENSORES DE SEGUIMIENTO DE MOVIMIENTO PARA TECNOLOGÍA DE REALIDAD VIRTUAL; SENSORES DE SEGUIMIENTO DE MOVIMIENTO PARA TECNOLOGÍA DE REALIDAD AUMENTADA; DISPOSITIVOS DE TRANSMISIÓN DE MEDIOS DIGITALES; AURICULARES; HARDWARE DE VISUALIZACIÓN DE VÍDEO, TALES COMO, CONTROLADORES DE VÍDEO PARA LAS LENTES DE VÍDEO; DISPOSITIVOS COMPUTACIÓN PARA LLEVAR PUESTOS COMPUESTOS PRINCIPALMENTE DE SOFTWARE Y PANTALLAS DE VISUALIZACIÓN PARA LA CONEXIÓN A COMPUTADORES, DISPOSITIVOS MÓVILES, Y CON EL FIN DE PERMITIR EXPERIENCIAS EN EL MUNDO DE LA REALIDAD VIRTUAL Y LA REALIDAD AUMENTADA; LENTES PARA PERMITIR EXPERIENCIAS EN EL MUNDO DE LA REALIDAD VIRTUAL Y LA REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE PARA SU USO EN LA CREACIÓN Y EL DISEÑO DE SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA EL DESARROLLO Y LA CREACIÓN DE EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL Y DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE PARA EL SEGUIMIENTO DE MOVIMIENTO, VISUALIZAR, MANIPULAR, OBSERVAR Y MOSTRAR EXPERIENCIAS DE REALIDAD AUMENTADA Y VIRTUAL; SOFTWARE, FIRMWARE Y HARDWARE PARA SU USO EN EL SEGUIMIENTO Y RECONOCIMIENTO VISUAL, DE VOZ, DE AUDIO, DE MOVIMIENTO, DEL OJO Y DE LOS GESTOS; HARDWARE Y SOFTWARE PARA DISPOSITIVOS SENSORES DE FUNCIONAMIENTO; DISPOSITIVOS SENSORES ELECTRÓNICOS, CÁMARAS, PROYECTORES Y MICRÓFONOS PARA LA DETECCIÓN, CAPTURA Y RECONOCIMIENTO DE LOS GESTOS, FACIAL, Y DE LA VOZ; HARDWARE Y SOFTWARE PARA LA DETECCIÓN DE OBJETOS, LOS GESTOS DEL USUARIO Y COMANDOS; PERIFÉRICOS DE COMPUTADOR INALÁMBRICOS; VISUALIZADOR DE VÍDEO MONTADO EN LA CABEZA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA LA MODIFICACIÓN DE FOTOGRAFÍAS, IMÁGENES Y AUDIO, VIDEO Y CONTENIDO AUDIO-VISUAL CON FILTROS FOTOGRÁFICOS Y EFECTOS DE REALIDAD AUMENTADA (AR), TALES COMO, GRÁFICOS, ANIMACIONES, TEXTOS, DIBUJOS, ETIQUETAS GEOGRÁFICAS, ETIQUETAS DE METADATOS, HIPERVÍNCULOS; SOFTWARE DE COMPUTADOR, SOFTWARE DE COMPUTADORA DESCARGABLE Y SOFTWARE DE APLICACIÓN MÓVIL PARA FACILITAR LA INTERACCIÓN Y LA COMUNICACIÓN ENTRE LOS SERES HUMANOS Y LAS PLATAFORMAS DE IA (INTELIGENCIA ARTIFICIAL), TALES COMO, BOTS, AGENTES VIRTUALES Y ASISTENTES VIRTUALES; SOFTWARE DE INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA PERMITIR LA RECUPERACIÓN, CARGA, EL ACCESO Y LA GESTIÓN DE DATOS; SOFTWARE PARA LA ORGANIZACIÓN DE IMÁGENES, VIDEO Y CONTENIDOS AUDIOVISUALES UTILIZANDO ETIQUETAS DE METADATOS; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA EL USO EN EL DESARROLLO DE PLATAFORMAS DE IA (INTELIGENCIA ARTIFICIAL), TALES COMO, BOTS, AGENTES VIRTUALES Y ASISTENTES VIRTUALES; SOFTWARE COMPUTACIÓN PARA LA ORGANIZACIÓN DE EVENTOS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA ENVIAR Y RECIBIR MENSAJES ELECTRÓNICOS, GRÁFICOS, IMÁGENES, CONTENIDO AUDIOVISUAL Y AUDIO A TRAVÉS DE INTERNET Y DE REDES DE COMUNICACIÓN; SOFTWARE DESCARGABLE, TALES COMO, SOFTWARE DE MENSAJERÍA INSTANTÁNEA, SOFTWARE PARA COMPARTIR ARCHIVOS, SOFTWARE DE COMUNICACIONES PARA EL INTERCAMBIO ELECTRÓNICO DE DATOS, AUDIO, IMÁGENES DE VÍDEO Y GRÁFICOS A TRAVÉS DE REDES DE COMPUTADORES, MÓVILES, INALÁMBRICAS Y DE COMUNICACIÓN; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA LA GESTIÓN DE INFORMACIÓN PERSONAL, Y SOFTWARE DE SINCRONIZACIÓN DE DATOS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA SU USO EN LA FACILITACIÓN DE LLAMADAS DE VOZ SOBRE PROTOCOLO DE INTERNET (VOIP), LLAMADAS TELEFÓNICAS, LLAMADAS DE VÍDEO, MENSAJES DE TEXTO, MENSAJES INSTANTÁNEOS; SOFTWARE DE COMUNICACIÓN Y HARDWARE DE COMPUTACIÓN DE COMUNICACIÓN PARA PROPORCIONAR ACCESO A INTERNET; PANTALLAS DE VISUALIZACIÓN ELECTRÓNICAS; LENTES INTELIGENTES; PERIFÉRICOS DE COMPUTADOR PARA ACCEDER Y TRANSMITIR DATOS DE FORMA REMOTA; PERIFÉRICOS DE COMPUTADOR PARA DISPOSITIVOS MÓVILES PARA ACCEDER Y TRANSMITIR DATOS DE FORMA REMOTA, TALES COMO, PERIFÉRICOS LLEVADOS EN LA CABEZA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES PARA ACCEDER Y TRANSMITIR DATOS DE FORMA REMOTA; HARDWARE DE COMPUTACIÓN PARA LA VISUALIZACIÓN DE DATOS Y VIDEO; PERIFÉRICOS DE COMPUTADOR PARA LA VISUALIZACIÓN DE DATOS Y VIDEO; PERIFÉRICOS DE COMPUTADOR PARA DISPOSITIVOS MÓVILES PARA LA VISUALIZACIÓN DE DATOS Y VIDEO, TALES COMO, PERIFÉRICOS LLEVADOS EN LA CABEZA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES PARA LA VISUALIZACIÓN DE DATOS Y VIDEO; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA MEJORAR LAS CAPACIDADES AUDIOVISUALES DE APLICACIONES MULTIMEDIA, TALES COMO, PARA LA REPRESENTACIÓN TRIDIMENSIONAL DE LOS GRÁFICOS, IMÁGENES FIJAS Y LAS IMÁGENES EN MOVIMIENTO PROPORCIONADOS COMO ACTUALIZACIONES PARA O EN COMBINACIÓN CON DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN MONTADOS EN LA CABEZA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN, TALES COMO, HERRAMIENTAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE PARA LA CREACIÓN, DEPURACIÓN Y DESPLIEGUE DE APLICACIONES DE SOFTWARE PARA LENTES INTELIGENTES, PANTALLAS OCULARES, PANTALLAS PARA MONTAR EN LA CABEZA, Y TELÉFONOS INTELIGENTES; LENTES DE VÍDEO DIGITAL; SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA TELÉFONOS MÓVILES, TELÉFONOS INTELIGENTES, COMPUTADORES, TABLETAS, LENTES INTELIGENTES, LENTES DE VÍDEO DIGITAL, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES, TALES COMO, LENTES, GAFAS Y CASCOS, PANTALLAS PARA MONTAR EN LA CABEZA, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO, REDES DE COMUNICACIONES, SERVICIOS DE COMPUTACIÓN EN LA NUBE, Y SISTEMAS DE COMPUTACIÓN PARA LA COMUNICACIÓN ENTRE LOS DISPOSITIVOS, REDES Y SERVICIOS; SOFTWARE DE APLICACIÓN DE COMPUTADOR DESCARGABLE PARA LENTES INTELIGENTES, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO, Y PANTALLAS PARA MONTAR EN LA CABEZA PARA LA VISUALIZACIÓN DE LOS ICONOS, LA DETERMINACIÓN Y LA RESPUESTA A LA SELECCIÓN DE ICONOS DEL USUARIO, CONTROLAR LAS CONEXIONES Y COMUNICACIÓN CON OTROS DISPOSITIVOS, REDES Y SISTEMAS, OPERACIÓN DE UNA CÁMARA PARA GRABAR Y MOSTRAR IMÁGENES Y ARCHIVOS AUDIOVISUALES, ORGANIZACIÓN DE IMÁGENES DIGITALES Y ARCHIVOS AUDIOVISUALES, CONTROLAR LOS MICRÓFONOS, CONTROLAR EL NIVEL DE SONIDO DE LOS PARLANTES INCORPORADOS, TRANSFERIR ARCHIVOS DE COMPUTACIÓN ENTRE LOS LENTES INTELIGENTES, EL SISTEMA DE PANTALLA DE CERCA DEL OJO, PANTALLAS PARA MONTAR EN LA CABEZA Y OTROS DISPOSITIVOS, REDES, Y SISTEMAS, EL CONTROL DE NOTIFICACIONES DE USUARIO, EL CONTROL DE UNA PANEL TÁCTIL, EL ***

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR



Tramite: 309938 Referencia:323619

Continuación del Distingue

CONTROL Y LA OBTENCIÓN DE DATOS DE LOS SENSORES EN LAS LENTES INTELIGENTES, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DEL OJO, Y PANTALLAS PARA MONTAR EN LA CABEZA, INCLUYENDO SENSORES DE ACCELERACIÓN, BAROMÉTRICOS, DE TEMPERATURA, INCLINACIÓN, VOLCADO, Y ROTACIÓN, SENSORES DE ORIENTACIÓN DE LA CABEZA, Y RECEPTORES GPS, EL CONTROL DE LA VELOCIDAD DE LA CPU, Y LA DETECCIÓN Y LA VISUALIZACIÓN DEL NIVEL DE CARGA DE LA BATERÍA, Y LA VISUALIZACIÓN, CAPTURA, GRABACIÓN Y TRANSMISIÓN DE DATOS, IMÁGENES Y CONTENIDO AUDIOVISUAL EN LOS ENTORNOS DE LA REALIDAD NORMAL, LA REALIDAD AUMENTADA Y LA REALIDAD MIXTA; LENTES CON LA FUNCIÓN DE COMUNICACIÓN INALÁMBRICA; SOFTWARE PARA VER LAS IMÁGENES VIRTUALES EN LA CREACIÓN DE LA REALIDAD AUMENTADA; PANTALLA DE VIDEO MONTADA EN CABEZA; LENTES INTELIGENTES CON CAPACIDAD DE AUDIO INALÁMBRICO Y POR CABLE; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PARA LLEVAR PUESTOS; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES, TALES COMO, LENTES; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA LA INSTALACIÓN, CONFIGURACIÓN, OPERACIÓN Y CONTROL DE DISPOSITIVOS PORTÁTILES, COMPUTADORES Y PERIFÉRICOS DE COMPUTADOR; EQUIPOS E INSTRUMENTOS DE COMUNICACIONES ELECTRÓNICAS, TALES COMO, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES MÓVILES Y PORTÁTILES PARA EL ENVÍO Y RECEPCIÓN DE TEXTOS, DATOS, AUDIO, IMÁGENES Y ARCHIVOS DE VÍDEO; HARDWARE DE COMPUTACIÓN PORTÁTIL; PERIFÉRICOS DE COMPUTACIÓN PORTÁTILES; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA ACCEDER, MONITORIZAR, BUSCAR, VISUALIZAR, LEER, RECOMENDAR, COMPARTIR, ORGANIZAR Y REALIZAR ANOTACIONES DE NOTICIAS, DEPORTES, CLIMA, COMENTARIOS Y OTRAS INFORMACIONES, CONTENIDO DE PERIÓDICOS, BLOGS Y SITIOS WEB, Y OTROS TEXTOS, DATOS, GRÁFICOS, IMÁGENES, AUDIO, VÍDEO Y CONTENIDO MULTIMEDIA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA CREAR, SER AUTOR, DISTRIBUIR, DESCARGAR, TRANSMITIR, RECIBIR, DE JUEGO, DE EDITAR, EXTRAER, CODIFICAR, DECODIFICAR, VISUALIZAR, ALMACENAR Y ORGANIZAR TEXTO, DATOS, GRÁFICOS, IMÁGENES, AUDIO, VÍDEO Y CONTENIDO MULTIMEDIA, PUBLICACIONES ELECTRÓNICAS; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA EL DESARROLLO Y LA CREACIÓN DE EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SOFTWARE DE COMPUTACIÓN QUE FACILITA SERVICIOS EN LÍNEA PARA REDES SOCIALES Y PARA LA RECUPERACIÓN, CARGAR, DESCARGAR, EL ACCESO Y LA GESTIÓN DE DATOS; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA EL SOFTWARE QUE FACILITA SERVICIOS EN LÍNEA PARA REDES SOCIALES Y PARA LA RECUPERACIÓN, CARGAR, DESCARGAR, EL ACCESO Y LA GESTIÓN DE DATOS; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SU USO EN LA CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES DE SOFTWARE; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA EL ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA NAVEGAR POR UN ENTORNO DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA EL SEGUIMIENTO DE OBJETOS, CONTROL DE MOVIMIENTO Y LA VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA EL FUNCIONAMIENTO DE LOS CASCOS DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA QUE LOS USUARIOS EXPERIMENTEN LA VISUALIZACIÓN, LA MANIPULACIÓN Y LA INMERSIÓN EN LA REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA TELÉFONOS INTELIGENTES Y DISPOSITIVOS MÓVILES EN LOS CAMPOS DEL ACONDICIONAMIENTO FÍSICO Y EL EJERCICIO QUE CUENTA CON SERVICIOS DE ENTRENAMIENTO PERSONAL, ORIENTACIÓN, ENTRENAMIENTOS Y EVALUACIONES DE CONDICIÓN FÍSICO; SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA EL USO EN RELACIÓN CON LA CONFIGURACIÓN Y CONTROLAR DEL HARDWARE DE COMPUTADORES PORTÁTILES Y PERIFÉRICOS DE COMPUTADORES PORTÁTILES; SOFTWARE DE SISTEMA OPERATIVO DE COMPUTADOR; SISTEMAS OPERATIVOS DE COMPUTADORES; SOFTWARE DE MOTOR DE BÚSQUEDA PARA COMPUTADORA; SOFTWARE DE COMPUTADORA; PROGRAMAS DE COMPUTACIÓN Y SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES QUE PROPORCIONA UNA EVALUACIÓN DE LA CONDICIÓN FÍSICA Y LA PUNTUACIÓN DE LA CONDICIÓN FÍSICA MEDIANTE LA COMPARACIÓN DE LAS ACTUACIONES ANTERIORES DE LOS ATLETAS Y LOS NIVELES DE CONDICIÓN FÍSICA CON LAS FUTURAS ACTUACIONES DE LOS ATLETAS Y NIVELES DE CONDICIÓN FÍSICA, Y PROPORCIONA ASESORAMIENTO Y ENTRENAMIENTOS PERSONALIZADOS PARA MEJORAR EN ÁREAS ESPECÍFICAS DE UN DEPORTE EN PARTICULAR O ACTIVIDAD FÍSICA; PROGRAMAS DE COMPUTACIÓN Y SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES QUE MONITOREA, RASTREA Y COMPARA LA ACTIVIDAD DEPORTIVA Y EL NIVEL DE CONDICIÓN FÍSICA; PROGRAMAS DE COMPUTACIÓN Y SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES QUE EVALÚAN EL NIVEL DE CONDICIÓN FÍSICA Y EL ATLETISMO DE UN USUARIO, Y PROPORCIONA PUNTUACIONES DE LA CONDICIÓN FÍSICA; PROGRAMAS DE COMPUTACIÓN Y SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES QUE PROPORCIONA CONSEJOS, ORIENTACIÓN Y ENTRENAMIENTOS PERSONALIZADOS, PARA MEJORAR LA PUNTUACIÓN DE CONDICIÓN FÍSICA DEL USUARIO; PROGRAMAS DE COMPUTACIÓN Y SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES PARA COMUNICARSE CON LOS COMPUTADORES PERSONALES, DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES Y TELÉFONOS MÓVILES, CON RESPECTO AL TIEMPO, RITMO, VELOCIDAD, MEDIDAS ADOPTADAS, LA HABILIDAD ATLÉTICA, CALORÍAS QUEMADAS, AGILIDAD, MOVIMIENTO, EQUILIBRIO, COORDINACIÓN, Y FLEXIBILIDAD; PROGRAMAS DE COMPUTACIÓN Y SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES PARA EL SEGUIMIENTO, LA CARGA Y LA DESCARGA DE LOS DATOS RELATIVOS A LA ACTIVIDAD DEPORTIVA, ENTRENAMIENTO FÍSICO Y SU ESTADO FÍSICO A LA INTERNET Y OTRAS REDES DE COMPUTACIÓN Y DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA; PROGRAMAS DE COMPUTACIÓN Y SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN QUE DETECTA LOS MOVIMIENTOS DEL USUARIO DURANTE LA ACTIVIDAD FÍSICA, SESIONES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO, ENTRENAMIENTOS, PARA PROPORCIONAR EVALUACIONES Y PUNTUACIONES PERSONALIZADAS DE LA CONDICIÓN FÍSICA; SOFTWARE Y FIRMWARE DE COMPUTACIÓN, TALES COMO, PROGRAMAS DE SISTEMAS OPERATIVOS, SOFTWARE DE SINCRONIZACIÓN DE BASES DE DATOS, Y PROGRAMAS DE SINCRONIZACIÓN DE DATOS; HERRAMIENTAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE DE COMPUTACIÓN; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA ACCEDER, NAVEGAR Y BUSCAR BASES DE DATOS EN LÍNEA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA ACCEDER, MONITOREAR, BUSCAR, VISUALIZAR, LEER, RECOMENDAR, COMPARTIR, ORGANIZAR Y REALIZAR

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

003355 '22 ABR 20 11:40:15

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(190) CODIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 309938 Referencia:323619

Continuaci6n del Distingue

ANOTACIONES DE NOTICIAS, DEPORTES, CLIMA, COMENTARIOS Y OTRA INFORMACI6N, CONTENIDO DE PERI6DICOS, BLOGS Y SITIOS WEB, Y TEXTO OTROS, DATOS, GRAFICOS, IMAGENES, AUDIO, VIDEO Y CONTENIDO MULTIMEDIA; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA CONTROLAR EL FUNCIONAMIENTO DE LOS DISPOSITIVOS DE AUDIO Y VIDEO; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA CREAR, SER AUTOR, DISTRIBUIR, DESCARGAR, TRANSMITIR, RECIBIR, JUGAR, EDITAR, EXTRAER, CODIFICAR, DECODIFICAR, VISUALIZAR, ALMACENAR Y ORGANIZAR TEXTO, DATOS, GRAFICOS, IMAGENES, AUDIO, VIDEO Y CONTENIDO MULTIMEDIA Y PUBLICACIONES ELECTRONICAS; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA CREAR, EDITAR, CARGAR, DESCARGAR, ACCEDER, VER, ENVIO, VISUALIZACI6N, ETIQUETADO, REALIZAR BLOGS, DIFUNDIR, VINCULAR, ANOTAR, INDICAR LA CONFIANZA SOBRE, COMENTAR SOBRE, INCRUSTAR, TRANSMITIR Y COMPARTIR O DE OTRA MANERA PROPORCIONAR MEDIOS ELECTRONICOS O INFORMACI6N A TRAVES DE COMPUTACI6N EN INTERNET Y REDES DE COMUNICACI6N; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA CREAR, ADMINISTRAR, E INTERACTUAR CON UNA COMUNIDAD EN LINEA; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA EL ACONDICIONAMIENTO FISICO Y CONTROL DE PESO; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA LA CONDICI6N FISICA, LAS EVALUACIONES DE CONDICI6N FISICA, Y LAS ACTIVIDADES DEPORTIVAS; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA LA INTEGRACI6N DE DATOS ELECTRONICOS CON LOS ENTORNOS DEL MUNDO REAL PARA LOS FINES DE ENTRETENIMIENTO, COMUNICACI6N Y REDES SOCIALES; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA LA GESTI6N DE INFORMACI6N SOBRE EL SEGUIMIENTO, EL CUMPLIMIENTO Y LA MOTIVACI6N CON UN PROGRAMA DE SALUD Y CONDICI6N FISICA; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA LA MODIFICACI6N Y QUE PERMITE LA TRANSMISI6N DE IMAGENES, AUDIO, CONTENIDO AUDIOVISUAL Y DE VIDEOS, Y DATOS; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA MODIFICAR FOTOGRAFIAS, IMAGENES Y AUDIO, VIDEO, Y CONTENIDO AUDIOVISUAL CON FILTROS FOTOGRAFICOS Y EFECTOS DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD MIXTA Y REALIDAD AUMENTADA, TALES COMO, GRAFICOS, ANIMACIONES, TEXTO, DIBUJOS, ETIQUETAS GEOGRAFICAS, ETIQUETAS DE METADATOS, HIPERVINCULOS; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA MONITOREAR, PROCESAR, MOSTRAR, ALMACENAR Y TRANSMITIR DATOS RELACIONADOS CON LA ACTIVIDAD FISICA DE UN USUARIO; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA EL PROCESAMIENTO DE IMAGENES, GRAFICOS, AUDIO, VIDEO Y TEXTO; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA ENVIAR Y RECIBIR MENSAJES ELECTRONICOS, GRAFICOS, IMAGENES, CONTENIDO DE AUDIO Y AUDIOVISUAL A TRAVES DE COMPUTACI6N EN INTERNET Y REDES DE COMUNICACI6N; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA ENVIAR Y RECIBIR MENSAJES ELECTRONICOS, ALERTAS, NOTIFICACIONES Y RECORDATORIOS; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA DETECTAR, MONITOREAR, REGISTRAR, MOSTRAR, MEDIR Y TRANSMITIR POSICIONAMIENTO GLOBAL, DIRECCI6N, DISTANCIA, ALTITUD, VELOCIDAD, INFORMACI6N DE NAVEGACI6N, INFORMACI6N METEOROLOGICA, TEMPERATURA, NIVEL DE ACTIVIDAD FISICA, FRECUENCIA CARDIACA, FRECUENCIA DEL PULSO, PRESI6N ARTERIAL, CALORIAS QUEMADAS, MEDIDAS TOMADAS Y DATOS BIOMETRICOS; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA INSTALAR, CONFIGURAR, OPERAR Y CONTROLAR DISPOSITIVOS MOVILES, DISPOSITIVOS PORTATILES, TELEFONOS MOVILES, COMPUTADORES Y PERIFERICOS DE COMPUTACI6N; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA REDES SOCIALES E INTERACCI6N CON COMUNIDADES EN LINEA; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA LA RECOPILACI6N, GESTI6N, EDICI6N, ORGANIZACI6N, MODIFICACI6N, TRANSMISI6N, INTERCAMBIO Y ALMACENAMIENTO DE DATOS E INFORMACI6N; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA LA REDIRECCIONAMIENTO DE MENSAJES, CORREO ELECTRONICO DE INTERNET, Y/U OTROS DATOS A UNO O MAS DISPOSITIVOS ELECTRONICOS DE COMUNICACI6N INALAMBRICOS PORTATILES DESDE UN ALMACEN DE DATOS EN UNA COMPUTADORA PERSONAL O UN SERVIDOR ASOCIADO CON ELLOS; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA EL SEGUIMIENTO Y LA GESTI6N DE INFORMACI6N SOBRE PROGRAMAS DE SALUD, CONDICI6N FISICA Y BIENESTAR; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA SU USO COMO INTERFAZ DE PROGRAMACI6N DE APLICACIONES (API); SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA SU USO EN LA CREACI6N, GESTI6N, MEDICI6N Y DIFUSI6N DE PUBLICIDAD DE TERCEROS; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA VER IMAGENES Y FOTOGRAFIAS DIGITALES PROPORCIONADO COMO ACTUALIZACIONES PARA O EN COMBINACI6N CON DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACI6N MONTADOS EN LA CABEZA; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA EL SUMINISTRO INALAMBRIICO DE CONTENIDO, DATOS E INFORMACI6N; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA LA COMUNICACI6N INALAMBRIICA DE DATOS PARA RECIBIR, PROCESAR, TRANSMITIR Y MOSTRAR INFORMACI6N RELACIONADA CON EL ESTADO FISICO, LA GRASA CORPORAL, EL INDICE DE MASA CORPORAL; SOFTWARE DE COMPUTACI6N EN EL AMBITO DE LA SALUD, LA CONDICI6N FISICA, EL EJERCICIO Y EL BIENESTAR PARA DETECTAR, CONTROLAR, REGISTRAR, MOSTRAR, MEDIR Y TRANSMITIR POSICIONAMIENTO GLOBAL, DIRECCI6N, DISTANCIA, ALTITUD, VELOCIDAD, INFORMACI6N DE NAVEGACI6N, TEMPERATURA, NIVEL DE ACTIVIDAD FISICA, FRECUENCIA CARDIACA, PULSO, PRESI6N ARTERIAL, CALORIAS QUEMADAS, MEDIDAS TOMADAS Y DATOS BIOMETRICOS Y PARA RASTREAR Y ADMINISTRAR INFORMACI6N SOBRE PROGRAMAS DE SALUD, ESTADO FISICO, EJERCICIO Y BIENESTAR; SOFTWARE DE COMPUTACI6N QUE DETECTA LOS MOVIMIENTOS DEL USUARIO DURANTE LA ACTIVIDAD FISICA, SESIONES DE ACONDICIONAMIENTO FISICO, ENTRENAMIENTOS, PARA PROPORCIONAR PUNTUACIONES Y EVALUACIONES PERSONALIZADAS DE LA CONDICI6N FISICA; SOFTWARE DE COMPUTACI6N QUE EVALUA EL NIVEL DE CONDICI6N FISICA Y EL ATLETISMO DE UN USUARIO Y PROPORCIONA PUNTAJES DE CONDICI6N FISICA; SOFTWARE DE COMPUTACI6N QUE SUPERVISA, SIGUE Y COMPARA LA ACTIVIDAD DEPORTIVA Y EL NIVEL DE CONDICI6N FISICA; SOFTWARE DE COMPUTACI6N QUE PROPORCIONA UNA EVALUACI6N DEL ESTADO FISICO Y UNA PUNTUACI6N DE ESTADO FISICO MEDIANTE LA COMPARACI6N DE RENDIMIENTOS DEPORTIVOS Y NIVELES DE ESTADO FISICO FUTUROS, Y PROPORCIONA CONSEJOS Y ENTRENAMIENTOS PERSONALIZADOS PARA MEJORAR EN AREAS ESPECIFICAS DE UN DEPORTE O ACTIVIDAD FISICA EN PARTICULAR; SOFTWARE DE COMPUTACI6N QUE PROPORCIONA CONSEJOS, ORIENTACI6N Y ENTRENAMIENTOS PERSONALIZADOS PARA MEJORAR LA PUNTUACI6N DE FORMA FISICA DEL USUARIO; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA PERMITIR EL ACCESO, LA VISUALIZACI6N, LA EDICI6N, EL ENLACE, EL INTERCAMBIO Y EL SUMINISTRO DE MEDIOS ELECTRONICOS E INFORMACI6N A TRAVES DE INTERNET Y REDES DE COMUNICACI6N; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA PERMITIR EL DESARROLLO, LA EVALUACI6N, LA PRUEBA Y EL MANTENIMIENTO DE APLICACIONES DE SOFTWARE MOVILES PARA DISPOSITIVOS PORTATILES DE COMUNICACI6N ELECTRONICA, TALES COMO, TELEFONOS MOVILES, TELEFONOS INTELIGENTES, COMPUTADORES PORTATILES Y COMPUTADORAS TIPO TABLETAS; SOFTWARE DE COMPUTACI6N PARA MEJORAR LAS CAPACIDADES AUDIOVISUALES DE APLICACIONES MULTIMEDIA, TALES COMO, PARA LA REPRESENTACI6N TRIDIMENSIONAL DE GRAFICOS, IMAGENES FIJAS E IMAGENES EN MOVIMIENTO PROPORCIONADAS COMO ACTUALIZACIONES PARA O EN COMBINACI6N CON DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACI6N MONTADOS EN LA ***

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS



No. SOLICITUD - FECHA - HORA

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(Código del País) (VE)

Trámite: 309938 Referencia:323619

Continuación del Distingue

CABEZA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN, SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE Y SOFTWARE DE APLICACIÓN MÓVIL PARA CREAR, ADMINISTRAR Y ACCEDER A GRUPOS DE LAS COMUNIDADES VIRTUALES; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN, TALES COMO, UNA APLICACIÓN QUE PROPORCIONA FUNCIONALIDADES DE REDES SOCIALES; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN, TALES COMO, UNA INTERFAZ DE INTERPRETACIÓN PARA FACILITAR LA INTERACCIÓN ENTRE PERSONAS Y MÁQUINAS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN, TALES COMO, HERRAMIENTAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE PARA LA CREACIÓN, DEPURACIÓN Y DESPLIEGUE DE APLICACIONES DE SOFTWARE PARA LENTES INTELIGENTES, PANTALLAS OCULARES (CERCA DEL OJO), PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA, Y TELÉFONOS INTELIGENTES; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA LA VISUALIZACIÓN DE LOS MEDIOS DE ELECTRÓNICOS E IMÁGENES; SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA TELÉFONOS MÓVILES, TELÉFONOS INTELIGENTES, COMPUTADORES, TABLETAS, LENTES INTELIGENTES, LENTES DE VÍDEO DIGITAL, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES, TALES COMO, LENTES, ANTEOJOS Y CASCOS, PANTALLA MONTADAS EN LA CABEZA, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DE LOS OJOS, REDES DE COMUNICACIONES, SERVICIOS DE COMPUTACIÓN EN LA NUBE, Y SISTEMAS DE COMPUTACIÓN PARA LA COMUNICACIÓN ENTRE LOS DISPOSITIVOS, REDES Y SERVICIOS; SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA LENTES INTELIGENTES, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO, Y PANTALLA MONTADAS EN LA CABEZA PARA LA VISUALIZACIÓN DE LOS ICONOS, LA DETERMINACIÓN Y LA RESPUESTA A LA SELECCIÓN DEL USUARIO DE ICONOS, CONTROLAR LAS CONEXIONES Y COMUNICACIÓN CON OTROS DISPOSITIVOS, REDES Y SISTEMAS, EL FUNCIONAMIENTO DE UNA CÁMARA PARA GRABAR Y MOSTRAR IMÁGENES Y ARCHIVOS AUDIOVISUALES, ORGANIZACIÓN DE IMÁGENES DIGITALES Y ARCHIVOS AUDIOVISUALES, CONTROLAR LOS MICRÓFONOS, EL CONTROL DE NIVEL DE SONIDO DE LOS ALTAVOCES INCORPORADOS, LA TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS DE COMPUTACIÓN ENTRE LAS LENTES INTELIGENTES, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DE LOS OJOS, PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA Y OTROS DISPOSITIVOS, REDES Y SISTEMAS, EL CONTROL DE NOTIFICACIONES DE USUARIO, EL CONTROL DE UNA PANEL TÁCTIL, EL CONTROL Y LA OBTENCIÓN DE DATOS DE LOS SENSORES EN LAS LENTES INTELIGENTES, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DE LOS OJOS, Y PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA, INCLUYENDO SENSORES DE ACCELERACIÓN, BAROMÉTRICOS, DE TEMPERATURA, INCLINACIÓN, VOLCADO, Y ROTACIÓN, SENSORES DE ORIENTACIÓN DE LA CABEZA, Y RECEPTORES GPS, EL CONTROL DE LA VELOCIDAD DE LA CPU, Y LA DETECCIÓN Y LA VISUALIZACIÓN DEL NIVEL DE CARGA DE LA BATERÍA, Y LA VISUALIZACIÓN, CAPTURA, GRABACIÓN Y TRANSMISIÓN DE DATOS, IMÁGENES Y CONTENIDO AUDIOVISUAL EN ENTORNOS DE REALIDAD NORMAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA LENTES INTELIGENTES, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO, Y PANTALLA MONTADAS EN LA CABEZA PARA LA GENERACIÓN Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO DE REALIDAD ESTÁNDAR, REALIDAD AUMENTADA, REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA LENTES INTELIGENTES, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO, Y PANTALLA MONTADAS EN LA CABEZA PARA LA COMUNICACIÓN CON OTROS LENTES INTELIGENTES, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO, Y PANTALLA MONTADAS EN LA CABEZA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA PERMITIR LA CAPTURA, ALMACENAMIENTO Y TRANSMISIÓN DE FOTOGRAFÍAS, VÍDEOS, DATOS, E INFORMACIÓN CON DATOS BIOMÉTRICOS, DE SALUD, Y OTROS DATOS DE RENDIMIENTO DEL USUARIO SUPERPONE E INTEGRADO EN LA GRABACIÓN; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA LA BÚSQUDA DE CONTENIDOS Y CONTENIDOS EDITORIALES, Y PARA SUSCRIBIRSE A CONTENIDOS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA VER E INTERACTUAR CON UNA FUENTE DE IMÁGENES, AUDIO, CONTENIDO AUDIOVISUAL Y DE VÍDEO Y TEXTO Y DATOS ASOCIADOS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE, TALES COMO, APLICACIÓN MÓVIL DESCARGABLE PARA ESTABLECER, CONFIGURAR Y CONTROLAR EL HARDWARE DE COMPUTADORES PORTÁTILES Y PERIFÉRICOS DE COMPUTADORES PORTÁTILES; SOFTWARE DE RECONOCIMIENTO DE GESTOS; SOFTWARE PARA LA DETECCIÓN DE OBJETOS, LOS GESTOS DEL USUARIO Y COMANDOS; SOFTWARE PARA OPERAR DISPOSITIVOS SENSORES; SOFTWARE PARA VER LAS IMÁGENES VIRTUALES EN LA CREACIÓN DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA; SOFTWARE DE ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN SENSIBLE A LA UBICACIÓN, SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE Y SOFTWARE DE APLICACIONES MÓVILES PARA BUSCAR, DETERMINAR Y COMPARTIR UBICACIONES; SOFTWARE DE MENSAJERÍA; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA PARA EL ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA PARA NAVEGAR POR UN ENTORNO DE REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA PARA EL SEGUIMIENTO DE OBJETOS, CONTROL DE MOVIMIENTO Y LA VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA PARA LA OPERACIÓN DE CASCOS DE REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA PARA QUE LOS USUARIOS EXPERIMENTEN LA VISUALIZACIÓN, LA MANIPULACIÓN Y LA INMERSIÓN EN UNA EXPERIENCIA DE REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE APLICACIÓN MÓVIL PARA LA CREACIÓN DE PROGRAMAS DE ENTRENAMIENTO FÍSICO PERSONALIZADO; SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DEL OJO QUE COMPRENDEN SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA LA GENERACIÓN Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD MIXTA; SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DEL OJO QUE COMPRENDE SOFTWARE DE COMPUTACIÓN ADAPTADO ESPECÍFICAMENTE PARA LENTES; SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DEL OJO QUE COMPRENDEN SOFTWARE PARA LA GENERACIÓN Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO DE REALIDAD ESTÁNDAR, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE ASISTENTE PERSONAL; SOFTWARE DE ASISTENTE SOCIAL; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA CONTROLAR, CONFIGURAR Y GESTIONAR CONTROLADORES; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA MOSTRAR MEDIOS ELECTRÓNICOS EN DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN PROPORCIONADOS COMO ACTUALIZACIONES PARA O EN COMBINACIÓN CON DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN MONTADOS EN LA CABEZA; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA PROGRAMAS DE SISTEMAS OPERATIVOS; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA CONTROLADORES DE VIDEO Y PROCESAMIENTO DE VIDEO PROPORCIONADOS COMO ACTUALIZACIONES PARA O EN COMBINACIÓN CON DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN MONTADOS EN LA CABEZA; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA PERMITIR QUE LOS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS COMPARTAN DATOS Y SE COMUNIQUEN ENTRE SÍ; HERRAMIENTAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE; PROGRAMAS DE CONTROLADORES DE SOFTWARE PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS PARA PERMITIR QUE EL HARDWARE DE COMPUTACIÓN Y LOS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS SE COMUNIQUEN ENTRE SÍ; SOFTWARE PARA QUE LOS ANUNCIANTES SE COMUNIQUEN E INTERACTÚEN CON COMUNIDADES EN LÍNEA; SOFTWARE PARA ALERTAS, MENSAJES, CORREOS ELECTRÓNICOS Y RECORDATORIOS, Y PARA GRABAR, ORGANIZAR, TRANSMITIR, MANIPULAR, REVISAR Y RECIBIR ARCHIVOS DE TEXTO, ***

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

CODIGO DEL PAIS (VE)

Trámite: 309938 Referencia:323619

Continuación del Distingue

DATOS, AUDIO, IMÁGENES Y DIGITALES Y PANTALLAS DE VISUALIZACIÓN; SOFTWARE PARA LA COMUNICACIÓN MEDIANTE REDES DE ÁREA LOCAL INALÁMBRICAS, TECNOLOGÍAS INALÁMBRICAS Y OTROS PROTOCOLOS DE COMUNICACIÓN ENTRE SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO Y DISPOSITIVOS DE RED, TALES COMO, TELÉFONOS MÓVILES, TELÉFONOS INTELIGENTES, COMPUTADORES, TABLETAS Y OTROS SISTEMAS DE COMPUTACIÓN; SOFTWARE PARA CONVERTIR LENGUAJE NATURAL EN COMANDOS EJECUTABLES POR MÁQUINAS; SOFTWARE PARA CREAR Y GESTIONAR PERFILES DE REDES SOCIALES Y CUENTAS DE USUARIO; SOFTWARE PARA CREAR, EDITAR, CARGAR, DESCARGAR, ACCEDER, VER, PUBLICAR, MOSTRAR, ETIQUETAR, PUBLICAR EN BLOGS, DIFUNDIR, VINCULAR, ANOTAR, INDICAR OPINIONES, COMENTAR, INCRUSTAR, TRANSMITIR Y COMPARTIR O PROPORCIONAR MEDIOS ELECTRÓNICOS O INFORMACIÓN A TRAVÉS DE REDES DE COMPUTACIÓN Y DE COMUNICACIÓN; SOFTWARE PARA CREAR, GESTIONAR Y ACCEDER A GRUPOS DENTRO DE COMUNIDADES VIRTUALES; SOFTWARE PARA CREAR, GESTIONAR E INTERACTUAR CON UNA COMUNIDAD EN LÍNEA; SOFTWARE PARA FACILITAR Y ORGANIZAR LA FINANCIACIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE RECAUDACIÓN DE FONDOS Y DONACIONES; SOFTWARE PARA GENERAR IMÁGENES PARA SU VISUALIZACIÓN EN UN SISTEMA DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO; SOFTWARE PARA INTEGRAR DATOS ELECTRÓNICOS CON ENTORNOS DEL MUNDO REAL CON FINES DE ENTRETENIMIENTO, EDUCACIÓN, COMUNICACIÓN Y REDES SOCIALES; SOFTWARE PARA MODIFICAR Y PERMITIR LA TRANSMISIÓN DE IMÁGENES, CONTENIDO AUDIOVISUALES Y VÍDEO Y DATOS; SOFTWARE PARA SERVICIOS DE RECAUDACIÓN DE FONDOS BENÉFICOS EN LÍNEA Y SERVICIOS DE DONACIÓN FINANCIERA; SOFTWARE PARA REALIZAR PEDIDOS Y/O COMPRAR PRODUCTOS Y SERVICIOS; SOFTWARE PARA ORGANIZAR, BUSCAR Y GESTIONAR EVENTOS; SOFTWARE PARA PLANIFICAR ACTIVIDADES CON OTROS USUARIOS, HACER RECOMENDACIONES; SOFTWARE PARA PROCESAR IMÁGENES, GRÁFICOS, AUDIO, VÍDEO Y TEXTO; SOFTWARE PARA REGISTRAR, ALMACENAR, TRANSMITIR, RECIBIR, MOSTRAR Y ANALIZAR DATOS DE HARDWARE DE COMPUTACIÓN PORTÁTIL; SOFTWARE PARA TELÉFONOS INTELIGENTES Y OTROS SISTEMAS DE COMPUTACIÓN PARA GENERAR DATOS, IMÁGENES Y AUDIO PARA SU VISUALIZACIÓN EN SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO Y PARA TRANSMITIR DICHS DATOS, IMÁGENES Y AUDIO A SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO; SOFTWARE PARA TELÉFONOS INTELIGENTES Y OTROS SISTEMAS DE COMPUTACIÓN PARA RECIBIR DATOS DE SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO; SOFTWARE PARA MAPEO SOCIAL Y DE DESTINOS; SOFTWARE PARA REDES SOCIALES; SOFTWARE PARA TRANSMITIR CONTENIDO DE ENTRETENIMIENTO MULTIMEDIA; SOFTWARE PARA LA RECOPIACIÓN, GESTIÓN, EDICIÓN, ORGANIZACIÓN, MODIFICACIÓN, TRANSMISIÓN, INTERCAMBIO Y ALMACENAMIENTO DE DATOS E INFORMACIÓN; SOFTWARE PARA EL SEGUIMIENTO DE MOVIMIENTO, VISUALIZACIÓN, MANIPULACIÓN, VISUALIZACIÓN Y EXPOSICIÓN DE EXPERIENCIAS DE REALIDAD AUMENTADA, MIXTA Y VIRTUAL; SOFTWARE PARA SU USO COMO INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API); SOFTWARE PARA SU USO EN LA CREACIÓN Y EL DISEÑO DE SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; SOFTWARE PARA EL SUMINISTRO INALÁMBRICO DE CONTENIDO, DATOS E INFORMACIÓN; SOFTWARE DEL TIPO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL; SOFTWARE QUE PERMITE A PERSONAS, GRUPOS, EMPRESAS Y MARCAS CREAR Y MANTENER UNA PRESENCIA EN LÍNEA CON FINES DE MERCADEO; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA SU USO EN SEGUIMIENTO Y RECONOCIMIENTO VISUAL, DE VOZ, DE AUDIO, DE MOVIMIENTO, OCULAR Y DE GESTOS; SOFTWARE, TALES COMO, UNA INTERFAZ INTERPRETATIVA PARA FACILITAR LA INTERACCIÓN ENTRE HUMANOS Y MÁQUINAS; SOFTWARE DE VISUALIZACIÓN DE VÍDEO; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA NAVEGAR EN UN ENTORNO DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA SEGUIMIENTO DE OBJETOS, CONTROL DE MOVIMIENTO Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA OPERAR CASCOS DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA QUE LOS USUARIOS EXPERIMENTEN LA VISUALIZACIÓN, MANIPULACIÓN E INMERSIÓN DE LA REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA PARA PERMITIR QUE COMPUTADORES, TABLETAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES PROPORCIONEN EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA; SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DEL OJO A PRUEBA DE AGUA QUE COMPRENDEN SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA LA GENERACIÓN Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA REDES SOCIALES; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA ORGANIZAR, BUSCAR Y GESTIONAR EVENTOS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA CREAR, EDITAR, CARGAR, DESCARGAR, ACCEDER, VER, PUBLICAR, MOSTRAR, ETIQUETAR, BLOGUEAR, DIFUNDIR, VINCULAR, ANOTAR, INDICAR OPINIONES, COMENTAR, INCRUSTAR, TRANSMITIR Y COMPARTIR O PROPORCIONAR MEDIOS ELECTRÓNICOS O INFORMACIÓN A TRAVÉS DE REDES DE COMPUTACIÓN Y DE COMUNICACIÓN; SOFTWARE DE JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA; HARDWARE DE COMPUTACIÓN DE JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA PARA PERMITIR QUE COMPUTADORES, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS PORTÁTILES, COMPUTADORAS TIPO TABLETAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES PROPORCIONEN EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE JUEGOS ELECTRÓNICOS PARA DISPOSITIVOS INALÁMBRICOS; SOFTWARE DE JUEGOS ELECTRÓNICOS PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS PORTÁTILES; SOFTWARE DE JUEGOS ELECTRÓNICOS DEL TIPO DE VIDEOJUEGOS, JUEGOS DE COMPUTADOR, JUEGOS INTERACTIVOS MULTIMEDIA Y JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA; SOFTWARE DE VIDEOJUEGOS; PROGRAMAS DE JUEGOS DE COMPUTACIÓN MULTIMEDIA INTERACTIVOS; PROGRAMAS DE JUEGOS ELECTRÓNICOS DESCARGABLES; SOFTWARE DE JUEGOS DE COMPUTADOR; CASCOS PARA SU USO CON COMPUTADORES; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA INTEGRAR DATOS ELECTRÓNICOS CON ENTORNOS DEL MUNDO REAL CON FINES DE ENTRETENIMIENTO, EDUCACIÓN, JUEGOS, COMUNICACIÓN Y REDES SOCIALES; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA CONVERTIR LENGUAJE NATURAL EN COMANDOS EJECUTABLES POR MÁQUINA; SOFTWARE DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL, TALES COMO, SOFTWARE DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO, SOFTWARE DE PERCEPCIÓN VISUAL, SOFTWARE DE RECONOCIMIENTO DE VOZ O LENGUAJE, SOFTWARE DE TOMA DE DECISIONES, SOFTWARE DE TRADUCCIÓN, SOFTWARE DE RECONOCIMIENTO TÁCTIL, SOFTWARE DE CONSULTAS CONVERSACIONALES, SOFTWARE PARA CONVERTIR LENGUAJE NATURAL EN COMANDOS EJECUTABLES POR MÁQUINA Y SOFTWARE DE ASISTENTE DIGITAL; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN, SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE Y SOFTWARE DE APLICACIONES MÓVILES PARA REALIZAR PEDIDOS Y/O COMPRAR PRODUCTOS Y SERVICIOS; HARDWARE DE COMPUTACIÓN DE JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA PERMITIR QUE COMPUTADORES, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS PORTÁTILES, ***

FM-02

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(190) CODIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 309938 Referencia:323619

Continuación del Distingue

COMPUTADORAS TIPO TABLETAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES PROPORCIONEN EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL; PERIFÉRICOS PORTÁTILES PARA COMPUTADORES, TABLETAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES, TALES COMO, PANTALLAS CONFIGURABLES MONTADAS EN LA CABEZA; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA PERMITIR QUE COMPUTADORES, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS PORTÁTILES, TABLETAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES PROPORCIONEN EXPERIENCIAS DE REALIDAD AUMENTADA; CASCOS PARA JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL; CASCOS PARA JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA; CONTROLADORES PORTÁTILES DE REALIDAD VIRTUAL; CONTROLADORES PORTÁTILES DE REALIDAD AUMENTADA; PROGRAMAS DE VIDEOJUEGOS Y JUEGOS DE COMPUTADOR; AURICULARES; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA NAVEGAR EN UN ENTORNO DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA PERMITIR QUE COMPUTADORES, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS PORTÁTILES, TABLETAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES PROPORCIONEN EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; CASCOS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA REGISTRAR, ALMACENAR, TRANSMITIR, RECIBIR, VISUALIZAR Y ANALIZAR DATOS DE HARDWARE DE COMPUTACIÓN PORTÁTIL; DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN PORTÁTILES COMPUESTOS PRINCIPALMENTE POR SOFTWARE Y PANTALLAS DE VISUALIZACIÓN PARA LA CONEXIÓN A COMPUTADORES, TABLETAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES PARA PERMITIR EXPERIENCIAS MUNDIALES DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA SU USO EN LA CREACIÓN Y EL DISEÑO DE SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE Y FIRMWARE DE COMPUTACIÓN PARA PROGRAMAS DE SISTEMAS OPERATIVOS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA SEGUIR EL MOVIMIENTO, VISUALIZAR, MANIPULAR, VER Y EXHIBIR EXPERIENCIAS DE REALIDAD AUMENTADA Y VIRTUAL; SOFTWARE, FIRMWARE Y HARDWARE DE COMPUTACIÓN PARA SU USO EN SEGUIMIENTO Y RECONOCIMIENTO VISUAL, DE VOZ, DE AUDIO, DE MOVIMIENTO, OCULAR Y DE GESTOS; HARDWARE Y SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA OPERAR DISPOSITIVOS SENSORES; HARDWARE Y SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA DETECTAR OBJETOS, GESTOS Y COMANDOS DE USUARIOS; SOFTWARE Y FIRMWARE DE COMPUTACIÓN PARA CONTROLAR, CONFIGURAR Y GESTIONAR CONTROLADORES; SOFTWARE Y FIRMWARE DE COMPUTACIÓN PARA PERMITIR QUE LOS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS COMPARTAN DATOS Y SE COMUNIQUEN ENTRE SÍ; PROGRAMAS DE CONTROLADOR DE SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS PARA PERMITIR QUE EL HARDWARE DE COMPUTACIÓN Y LOS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS SE COMUNIQUEN ENTRE SÍ; CÁMARAS; BATERÍAS; PAQUETES DE BATERÍAS; MANDOS A DISTANCIA PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; CONECTORES Y CABLES ELÉCTRICOS DE AUDIO Y ALTAVOCES; ALTAVOCES DE AUDIO; ESTACIONES DE ACOPLAMIENTO PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; ALTAVOCES; PARTES Y ACCESORIOS DE CABLES ELECTRÓNICOS; CABLES ELÉCTRICOS; CABLES DE CONEXIÓN; CABLES PARA LA TRANSMISIÓN DE SEÑALES ÓPTICAS; CABLES DE ALIMENTACIÓN Y CONECTORES DE CABLES; MICRÓFONOS; RECEPTORES DE AUDIO; TRANSMISORES DE AUDIO; PERIFÉRICOS DE COMPUTACIÓN INALÁMBRICOS; PANTALLA DE VIDEO MONTADA EN LA CABEZA; RECEPTORES DE SEÑALES ELECTRÓNICAS; RECEPTORES DE VIDEO; TRANSMISORES Y RECEPTORES INALÁMBRICOS PARA LA REPRODUCCIÓN DE SONIDO Y SEÑALES; SENSORES ELÉCTRICOS; SENSORES PARA MONITOREAR MOVIMIENTOS FÍSICOS; SOFTWARE DESCARGABLE DEL TIPO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA EL PROCESAMIENTO DE IMÁGENES, GRÁFICOS, AUDIO, VIDEO Y TEXTO.

Traducción

META QUEST (META BÚSQUEDA)