

898955

FM-02

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

005907 '22 JUL 07 11:40:35

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(190) CODIGO DEL PAIS (VE)

Trámite: 321430 Referencia:332531

Prioridad Extranjera: País de Origen: TRINIDAD Y TOBAGO N°: 58981 Fecha: 15/03/2022

DATOS DEL SOLICITANTE

Persona Natural:	()		
Sector Público:	Empresas del Estado ()	Mixtas 51% o más del Estado ()	Mixtas 50% o menos del Estado ()
Sector Privado:	Empresas Nacionales () [SA, CA, SRL]	Empresas Extranjeras (X) [CO, INC, Otros]	
Asociaciones de Propiedad Colectiva:	Empresas de Propiedad Social Directa Comunal () Cooperativas ()	Empresas de Propiedad Social Indirecta Comunal () Consejos Comunales () Comunas ()	Unidades Productivas Familiares () Grupos de Intercambio Solidario ()
Cédula, Pasaporte o Rif :	<u>X000135808</u>		
Nombre(s) Apellidos o Razón Social:	<u>YUGA LABS, INC.</u>		
Domicilio:	<u>CORAL GABLES, FLORIDA.</u>		
País Domicilio:	<u>E.U.A.</u>	Nacionalidad:	<u>E.U.A.</u>
Correo:	<u>boletyterrero@gmail.com</u>		
Teléfono :	<u>0212-2839444</u>	Celular:	
Fax:			

DATOS DEL APODERADO / REPRESENTANTE LEGAL

N° de Poder :	<u>2022-000631</u>	N° de Agente:	<u>3908</u>	Cédula:	<u>V019966532</u>
Nombre(s) Apellidos o Razón Social:	<u>LOPEZ ZAMBRANO GUILLERMO ALBERTO</u>				
Domicilio:	<u>AV. FRANCISCO DE MIRANDA, EDIF. CAVENDES, PISO 12, LOS PALOS GRANDES, CARACAS</u>				
País Domicilio:	<u>REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA</u>	Nacionalidad:	<u>REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA</u>	Correo:	<u>boletyterrero@gmail.com</u>
Teléfono :	<u>0212-2839444</u>	Celular:		Fax:	

DATOS DEL SIGNO

Tipo de Signo:	Denominativo (X)	Gráfico ()	Mixto ()
Marca de Producto	(X) Nombre Comercial ()	Lema Comercial: ()	
Marca de Servicio	() Denominación Comercial ()	N° de la Solicitud y/o Registro: _____	
Marca Colectiva	() Denominación de Origen ()	Aplicar a la Marca: _____	
Clase Internacional:	<u>9</u>		

Incluir Signo

Distingue la lista de Producto ó Servicios

KODAS	SOFTWARE; SOFTWARE DE APLICACIONES MÓVILES; HARDWARE COMPUTADORA; SOFTWARE PARA REDES SOCIALES Y CREACIÓN E INTERACCIÓN CON COMUNIDADES EN LÍNEA; SOFTWARE PARA CREAR, GESTIONAR Y ACCEDER A GRUPOS DENTRO DE COMUNIDADES VIRTUALES; HERRAMIENTAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE; SOFTWARE PARA PERMITIR EL DESARROLLO, LA EVALUACIÓN, LA PRUEBA Y EL MANTENIMIENTO DE APLICACIONES DE SOFTWARE MÓVILES PARA DISPOSITIVOS PORTÁTILES DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA, TALES COMO, TELÉFONOS MÓVILES, TELÉFONOS INTELIGENTES, COMPUTADORES PORTÁTILES Y COMPUTADORAS TIPO TABLETAS; SOFTWARE PARA SU USO COMO INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API); SOFTWARE PARA LA ORGANIZACIÓN DE EVENTOS, LA BÚSQUDA DE EVENTOS, LA ELABORACIÓN DE CALENDARIOS Y LA GESTIÓN DE EVENTOS; SOFTWARE PARA CREAR, EDITAR, CARGAR, DESCARGAR, ACCEDER, VER, PUBLICAR, MOSTRAR, ETIQUETAR, BLOGUEAR, TRANSMITIR, VINCULAR, ANOTAR, INDICAR OPINIONES. CO ***
-------	---

Recaudos Anexos a la Solicitud:

- Poder (X)
- Reglamento de uso de Marca ()
- Documento(s) de Prioridad (X)
- Certificado de Registro Extranjero ()
- Comprobante de Pago de Tasa ()
- Otros Pago Publicación en Prensa (X)

- Registro Mercantil ()
- Si esta anexo a otra Solicitud indique cual: 2022-5907
- Acta última Asamblea ()
- Copia de la C. I. ()
- Copia del Rif. ()
- Búsqueda:
- Fonética (X) 130805
- Gráfica ()


 Firma
GUILLERMO LOPEZ
 Nombre del Solicitante, Apoderado ó Representante Legal Firmante

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

005907 '22 JUL 07 11:40:38

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(180) CODIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 321430 Referencia:332531



Continuación del Distingue

MENTAR, INTERACTUAR, INCRUSTAR Y COMPARTIR O PROPORCIONAR MEDIOS ELECTRÓNICOS, IMÁGENES, VÍDEO, AUDIO, CONTENIDO AUDIOVISUAL, DATOS E INFORMACIÓN A TRAVÉS DE INTERNET Y REDES DE COMUNICACIÓN; SOFTWARE PARA ENCONTRAR CONTENIDO Y EDITORES DE CONTENIDO, Y PARA SUSCRIBIRSE A CONTENIDO; SOFTWARE PARA CREAR Y GESTIONAR PERFILES DE REDES SOCIALES Y CUENTAS DE USUARIO; EQUIPOS INTERACTIVOS DE FOTOGRAFÍA Y VIDEO, TALES COMO, QUIOSCOS PARA CAPTURAR, CARGAR, EDITAR, IMPRIMIR Y COMPARTIR IMÁGENES Y VIDEOS DIGITALES; SOFTWARE PARA TRANSMITIR CONTENIDO DE ENTRETENIMIENTO MULTIMEDIA, CONTENIDO AUDIOVISUAL, CONTENIDO DE VIDEO, Y TEXTO Y DATOS ASOCIADOS; SOFTWARE PARA PERMITIR LA TRANSMISIÓN DE IMÁGENES, CONTENIDO Y DATOS DE AUDIO, AUDIOVISUALES Y DE VÍDEO; SOFTWARE PARA MODIFICAR FOTOGRAFÍAS, IMÁGENES Y CONTENIDO DE AUDIO, VÍDEO Y AUDIOVISUAL; SOFTWARE PARA TOMAR Y EDITAR FOTOGRAFÍAS, Y GRABAR Y EDITAR VIDEOS; SOFTWARE PARA PROCESAR IMÁGENES, GRÁFICOS, AUDIO, VÍDEO Y TEXTO; SOFTWARE PARA RECOPIRAR, GESTIONAR, ORGANIZAR, MODIFICAR, TRANSMITIR, SINCRONIZAR Y ALMACENAR DATOS E INFORMACIÓN; SOFTWARE DE COMERCIO ELECTRÓNICO; SOFTWARE DE COMERCIO ELECTRÓNICO PARA PERMITIR A LOS USUARIOS REALIZAR TRANSACCIONES COMERCIALES ELECTRÓNICAS A TRAVÉS DE REDES DE COMPUTACIÓN Y DE COMUNICACIÓN GLOBALES; SOFTWARE Y SOFTWARE DE APLICACIONES MÓVILES QUE PROPORCIONAN UN MERCADO VIRTUAL; SOFTWARE PARA ENVIAR Y RECIBIR MENSAJES ELECTRÓNICOS, ALERTAS, NOTIFICACIONES Y RECORDATORIOS; SOFTWARE PARA COMPARTIR ARCHIVOS; SOFTWARE DE MENSAJERÍA; SOFTWARE DE MOTOR DE BÚSQUEDA; SOFTWARE PARA SU USO EN LA CREACIÓN, GESTIÓN, MEDICIÓN Y DIFUSIÓN DE PUBLICIDAD DE TERCEROS; SERVIDOR DE ANUNCIOS, TALES COMO, UN SERVIDOR DE COMPUTACIÓN PARA ALMACENAR ANUNCIOS Y ENVIAR ANUNCIOS A SITIOS WEB; SOFTWARE PARA CREAR, COMPARTIR, DIFUNDIR Y PUBLICAR PUBLICIDAD; SOFTWARE PARA PUBLICIDAD BASADA EN GEOLOCALIZACIÓN Y PROMOCIÓN DE PRODUCTOS Y SERVICIOS; SOFTWARE QUE PERMITE A PERSONAS, GRUPOS, EMPRESAS Y MARCAS, CREAR Y MANTENER UNA PRESENCIA EN LÍNEA E INTERACTUAR CON COMUNIDADES EN LÍNEA CON FINES DE MERCADEO; SOFTWARE DESCARGABLE DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DESCARGABLE DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DESCARGABLE DE REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO Y JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO Y JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE PARA INTEGRAR DATOS ELECTRÓNICOS CON ENTORNOS DEL MUNDO REAL CON FINES DE ENTRETENIMIENTO, EDUCACIÓN, JUEGOS, COMUNICACIÓN Y REDES SOCIALES; SOFTWARE PARA PERMITIR QUE COMPUTADORAS, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS PORTÁTILES, TABLETAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES PROPORCIONEN EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE PARA OPERAR, CONFIGURAR Y ADMINISTRAR CASCOS Y CONTROLADORES DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE PARA RECONOCIMIENTO DE GESTOS, SEGUIMIENTO DE OBJETOS, CONTROL DE MOVIMIENTO Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO; SOFTWARE, FIRMWARE Y HARDWARE PARA SU USO EN SEGUIMIENTO Y RECONOCIMIENTO VISUAL, DE VOZ, DE AUDIO, DE MOVIMIENTO, OCULAR Y DE GESTOS; SOFTWARE PARA NAVEGAR EN ENTORNOS DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE PARA PERMITIR A LOS USUARIOS EXPERIMENTAR LA VISUALIZACIÓN, MANIPULACIÓN E INMERSIÓN EN LA REALIDAD VIRTUAL Y LA REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE PARA REGISTRAR, ALMACENAR, TRANSMITIR, RECIBIR, MOSTRAR Y ANALIZAR DATOS DE HARDWARE DE COMPUTADOR PORTÁTIL; SOFTWARE PARA SU USO EN LA CREACIÓN Y EL DISEÑO DE SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA DESARROLLAR EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; HARDWARE DE COMPUTACIÓN DE JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL; HARDWARE DE COMPUTACIÓN DE JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA; HARDWARE DE COMPUTACIÓN DE JUEGOS DE REALIDAD MIXTA; HARDWARE DE COMPUTACIÓN DE REALIDAD VIRTUAL; HARDWARE DE COMPUTACIÓN DE REALIDAD AUMENTADA; HARDWARE DE COMPUTACIÓN DE REALIDAD MIXTA; SENSORES DE SEGUIMIENTO DE MOVIMIENTO PARA TECNOLOGÍA DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; HARDWARE DE REALIDAD VIRTUAL, TALES COMO, CASCOS, LENTES Y CONTROLADORES PARA PARTICIPAR EN EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL Y JUGAR JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL; HARDWARE DE REALIDAD AUMENTADA, TALES COMO, CASCOS, LENTES Y CONTROLADORES PARA PARTICIPAR EN EXPERIENCIAS DE REALIDAD AUMENTADA Y JUGAR JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA; DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN PORTÁTILES COMPUESTOS PRINCIPALMENTE POR SOFTWARE Y PANTALLAS DE VISUALIZACIÓN PARA LA CONEXIÓN A COMPUTADORES, TABLETAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES PARA PERMITIR EXPERIENCIAS MUNDIALES DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; HARDWARE Y SOFTWARE PARA OPERAR DISPOSITIVOS SENSORES; DISPOSITIVOS SENSORES ELECTRÓNICOS, CÁMARAS, PROYECTORES Y MICRÓFONOS PARA DETECCIÓN, CAPTURA Y RECONOCIMIENTO DE GESTOS, ROSTROS Y VOZ; HARDWARE Y SOFTWARE PARA DETECTAR OBJETOS, GESTOS Y COMANDOS DE USUARIOS; SOFTWARE DE JUEGOS; SOFTWARE PARA EL DESARROLLO DE JUEGOS; HERRAMIENTAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE DE JUEGOS; SOFTWARE DE JUEGOS DE CADENA DE BLOQUES (BLOCKCHAIN); SOFTWARE DE JUEGOS ELECTRÓNICOS DESCARGABLE DEL TIPO DE VIDEOJUEGOS, JUEGOS DE COMPUTADORA, JUEGOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS Y JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA CONTROLAR EL FUNCIONAMIENTO DE DISPOSITIVOS DE AUDIO Y VÍDEO; SOFTWARE DE VISUALIZACIÓN DE VÍDEO; SOFTWARE PARA ACCEDER Y VISUALIZAR TEXTOS, IMÁGENES Y DATOS ELECTRÓNICOS RELACIONADOS CON CONFERENCIAS EN EL ÁMBITO DEL DESARROLLO DE SOFTWARE; SOFTWARE PARA CONVERTIR LENGUAJE NATURAL EN COMANDOS EJECUTABLES POR MÁQUINAS; SOFTWARE PARA FACILITAR LA INTERACCIÓN Y LA COMUNICACIÓN ENTRE HUMANOS Y PLATAFORMAS DE IA (INTELIGENCIA ARTIFICIAL); INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SU USO EN EL DESARROLLO DE PLATAFORMAS DE IA (INTELIGENCIA ARTIFICIAL), TALES COMO, BOTS, AGENTES VIRTUALES Y ASISTENTES VIRTUALES; SOFTWARE, TALES COMO, UNA INTERFAZ INTERPRETATIVA PARA FACILITAR LA INTERACCIÓN ENTRE HUMANOS Y MÁQUINAS; SOFTWARE DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL, TALES COMO, SOFTWARE DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO, SOFTWARE DE PERCEPCIÓN VISUAL, SOFTWARE DE RECONOCIMIENTO DE VOZ O LENGUAJE, SOFTWARE DE TOMA DE DECISIONES, SOFTWARE DE TRADUCCIÓN, SOFTWARE DE RECONOCIMIENTO TÁCTIL, SOFTWARE DE CONSULTAS CONVERSACIONALES, SOFTWARE PARA CONVERTIR LENGUAJE ***

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS



No. SOLICITUD - FECHA - HORA

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

190 CODIGO DEL PAIS (VE) Tramite: 321430 Referencia:332531

Continuación del Distingue

NATURAL EN COMANDOS EJECUTABLES POR MÁQUINAS Y SOFTWARE DE ASISTENTE DIGITAL; SOFTWARE DE ASISTENTE VIRTUAL QUE PUEDE REALIZAR TAREAS O SERVICIOS EN NOMBRE DE UN USUARIO QUE SE ACTIVA MEDIANTE LA ENTRADA DEL USUARIO, EL CONOCIMIENTO DE LA UBICACIÓN Y LA INFORMACIÓN EN LÍNEA; SOFTWARE PARA PROPORCIONAR INFORMACIÓN AL CONSUMIDOR; SOFTWARE PARA PROPORCIONAR MAPAS ELECTRÓNICOS; SOFTWARE DE RECONOCIMIENTO DE UBICACIÓN PARA BUSCAR, DETERMINAR Y COMPARTIR UBICACIONES; SOFTWARE PARA BUSCAR E IDENTIFICAR OPORTUNIDADES DE EMPLEO; SOFTWARE PARA IDENTIFICAR Y PERMITIR QUE LOS USUARIOS SE PONGAN EN CONTACTO CON REPRESENTANTES GUBERNAMENTALES; SOFTWARE QUE PROPORCIONA INFORMACIÓN METEOROLÓGICA BASADA EN LA UBICACIÓN; SOFTWARE QUE PROPORCIONA, VINCULA O TRANSMITE NOTICIAS O INFORMACIÓN SOBRE EVENTOS ACTUALES; SOFTWARE DE CONTROL PARA PADRES; SOFTWARE DE COMPUTADOR; SISTEMAS OPERATIVOS DE COMPUTADORAS; SOFTWARE PARA PERMITIR QUE LOS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS COMPARTAN DATOS Y SE COMUNIQUEN ENTRE SÍ; DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS DE COMPUTADORA; PERIFÉRICOS PORTÁTILES PARA COMPUTADORAS, TABLETAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES; DISPOSITIVOS DE TRANSMISIÓN DE MEDIOS DIGITALES; CASCOS; AURICULARES; CASCOS PARA JUEGOS; PERIFÉRICOS DE JUEGOS PARA COMPUTADOR; HARDWARE DE VISUALIZACIÓN DE VÍDEO, TALES COMO, CONTROLADORES DE VÍDEO PARA ANTEOJOS DE VÍDEO; CÁMARAS; BATERÍAS; CAJAS DE BATERÍA; PAQUETES DE BATERÍAS; DISPOSITIVOS DE BATERÍAS ELÉCTRICAS RECARGABLES, TALES COMO, BATERÍAS RECARGABLES Y FUENTES DE ALIMENTACIÓN PORTÁTILES; CARGADORES DE BATERÍAS; PAQUETES DE BATERÍAS EXTERNAS RECARGABLES PARA SU USO CON DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; DISPOSITIVOS DE GESTIÓN DE ENERGÍA Y CARGA DE ENERGÍA PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; SOPORTES (PUESTO) DE CARGA PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; CARGADORES EXTERNOS PARA SU USO CON COMPUTADORAS, TABLETAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES; ESTUCHES DE CARGA INALÁMBRICA PARA SU USO CON COMPUTADORAS, TABLETAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES; ADAPTADORES DE CORRIENTE; ADAPTADORES, CABLES Y CONECTORES ELÉCTRICOS; BOLSAS Y ESTUCHES ESPECIALMENTE ADAPTADOS PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; CUBIERTAS PROTECTORAS Y ESTUCHES PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; ESTUCHES PARA COMPUTADORAS, TELÉFONOS INTELIGENTES, AURICULARES, CASCOS Y DISPOSITIVOS DE JUEGO; SOPORTES, BRAZALETES, CLIPS Y ESTUCHES DE TRANSPORTE ESPECIALMENTE ADAPTADOS PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; SOPORTES DE PARED PARA MONTAR DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; PEDESTALES PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; SOPORTES PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; MANDOS A DISTANCIA PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MÓVILES; ALTAVOCES DE AUDIO; CONECTORES Y CABLES ELÉCTRICOS DE AUDIO Y ALTA VOZ; PARTES Y ACCESORIOS DE CABLES ELECTRÓNICOS; CABLES ELECTRÓNICOS; CABLES PARA LA TRANSMISIÓN DE SEÑALES ÓPTICAS; CABLES DE ALIMENTACIÓN Y CONECTORES DE CABLES; MICRÓFONOS; RECEPTORES DE AUDIO; TRANSMISORES DE AUDIO; PANTALLA DE VIDEO MONTADA EN LA CABEZA; RECEPTORES DE SEÑALES ELECTRÓNICAS; RECEPTORES DE VÍDEO; TRANSMISORES Y RECEPTORES INALÁMBRICOS PARA LA REPRODUCCIÓN DE SONIDO Y SEÑALES; SENSORES ELÉCTRICOS; SENSORES PARA MONITOREAR MOVIMIENTOS FÍSICOS; TARJETAS SIM; SOFTWARE PARA SU USO EN LA GESTIÓN DE LAS RELACIONES CON LOS CLIENTES (CRM); SOFTWARE PARA FACILITAR Y ORGANIZAR LA FINANCIACIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE RECAUDACIÓN DE FONDOS Y DONACIONES; SOFTWARE PARA SERVICIOS DE RECAUDACIÓN DE FONDOS BENÉFICOS EN LÍNEA Y SERVICIOS DE DONACIÓN FINANCIERA; SOFTWARE PARA FACILITAR LLAMADAS DE VOZ SOBRE PROTOCOLO DE INTERNET (VOIP), LLAMADAS TELEFÓNICAS, VIDEOLLAMADAS, MENSAJES DE TEXTO, MENSAJES INSTANTÁNEOS Y SERVICIOS DE REDES SOCIALES EN LÍNEA; EQUIPOS DE TELECOMUNICACIONES PARA PROPORCIONAR ACCESO A TERCEROS Y PERMITIR LA TRANSMISIÓN DE VIDEO, DATOS Y VOZ EN REDES DE COMUNICACIONES GLOBALES, TALES COMO, COMPUTADORAS MÓVILES Y DE ACCESO Y TERMINALES DE TELEFONÍA MÓVIL, ESTACIONES TRANSCECTORAS BASE Y PARTES DE RADIO INALÁMBRICAS DE LAS MISMAS, TRANSCECTORES DE DATOS, REPETIDORES DE DATOS , ENRUTADORES Y CONMUTADORES (SWITCHES), CIRCUITOS DE TRANSMISIÓN, CIRCUITOS INTEGRADOS, HARDWARE DE COMPUTACIÓN, CLIENTES Y SERVIDORES EN LA NUBE MÓVILES, MULTIPLEXORES, PROCESADORES DE SEÑALES DIGITALES, PROCESADORES DE SEÑALES DE RADIOFRECUENCIA, CIRCUITOS DE CONMUTACIÓN MÓVILES, CONTROLADORES ELÉCTRICOS DE TRÁFICO AÉREO, CONTROLADORES ELÉCTRICOS DE MOVILIDAD, CONTROLADORES ELÉCTRICOS DE ACCESO, CONTROLADORES ELÉCTRICOS DE PUERTOS REMOTOS, PUERTOS DE RADIO, ANTENAS, COMPONENTES ELECTRÓNICOS DE RADIO, SOFTWARE PARA APLICACIONES DE TELECOMUNICACIONES Y REDES CENTRALES MÓVILES QUE COMPRENEN TRANSCECTORES DE DATOS, REDES INALÁMBRICAS Y VÍAS DE ACCESO (GATEWAYS) PARA RECOPIRAR, TRANSMITIR Y ADMINISTRAR DATOS, VOZ Y VIDEO; SOFTWARE DE COMUNICACIÓN Y HARDWARE DE COMPUTACIÓN DE COMUNICACIÓN PARA PROPORCIONAR ACCESO A INTERNET; EQUIPO DE TELECOMUNICACIONES; RECEPTORES Y TRANSMISORES DE RADIO; RECEPTORES GPS; SOFTWARE PARA PERMITIR A LOS USUARIOS REALIZAR TRANSACCIONES DE COMERCIO ELECTRÓNICO A TRAVÉS DE INTERNET Y REDES DE COMUNICACIÓN; SOFTWARE DE COMUNICACIONES; SOFTWARE QUE PERMITE A LOS USUARIOS REALIZAR PAGOS Y TRANSFERIR FONDOS; SOFTWARE QUE PERMITE A LOS USUARIOS EN LÍNEA REALIZAR PAGOS Y TRANSFERIR FONDOS A TRAVÉS DE MÚLTIPLES SITIOS WEB Y APLICACIONES MÓVILES; SOFTWARE DE PROCESAMIENTO DE PAGOS ELECTRÓNICOS; SOFTWARE PARA PROCESAR TRANSACCIONES ELECTRÓNICAS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DEL TIPO DE UN MOTOR DE CONSULTAS; SOFTWARE PARA FACILITAR EL APRENDIZAJE AUTOMÁTICO; SOFTWARE PARA CONSTRUIR INTERFACES DE USUARIO; PUBLICACIONES ELECTRÓNICAS DESCARGABLES; SOFTWARE PARA SONDEOS DE OPINIÓN; SOFTWARE QUE PERMITE A LOS USUARIOS PUBLICAR PREGUNTAS CON OPCIONES DE RESPUESTA; EQUIPOS INTERACTIVOS DE FOTOGRAFÍA Y VIDEO, TALES COMO, HARDWARE DE COMPUTACIÓN DE QUIOSCOS PARA CAPTURAR, CARGAR, EDITAR, IMPRIMIR Y COMPARTIR IMÁGENES Y VIDEOS DIGITALES; SOFTWARE PARA LA SINCRONIZACIÓN DE DATOS ENTRE UNA ESTACIÓN O DISPOSITIVO REMOTO Y UNA ESTACIÓN FIJA O REMOTA O UN DISPOSITIVO; SOFTWARE DE COMANDO Y RECONOCIMIENTO DE VOZ, SOFTWARE DE CONVERSIÓN DE VOZ A TEXTO; APLICACIONES DE SOFTWARE DE HABILITADAS POR VOZ PARA LA GESTIÓN DE INFORMACIÓN PERSONAL; SOFTWARE DE INTEGRACIÓN DE DISPOSITIVOS DOMÉSTICOS Y DOMÓTICA; SOFTWARE DE COMUNICACIÓN INALÁMBRICA PARA TRANSMISIÓN DE VOZ, AUDIO, VÍDEO Y DATOS;

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(750) CODIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 321430 Referencia:332531

Continuación del Distingue

SOFTWARE UTILIZADO PARA CONTROLAR INFORMACIÓN INDEPENDIENTE CONTROLADA POR VOZ Y DISPOSITIVOS DE ASISTENCIA PERSONAL; SOFTWARE DE RECONOCIMIENTO DE VOZ PARA SU USO EN RELACIÓN CON LA TRANSMISIÓN DE VOZ Y DATOS; SOFTWARE PARA ACCEDER, EXPLORAR Y BUSCAR BASES DE DATOS EN LÍNEA, CONTENIDO DE AUDIO, VÍDEO Y MULTIMEDIA, JUEGOS Y APLICACIONES DE SOFTWARE, Y MERCADOS DE APLICACIONES DE SOFTWARE; SOFTWARE PARA CONECTAR Y CONTROLAR DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DE INTERNET DE LAS COSAS (IOT); SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA DISPOSITIVOS INALÁMBRICOS DE MANO, TALES COMO, SOFTWARE PARA CONTROLAR, INTEGRAR, OPERAR, CONECTAR Y GESTIONAR DISPOSITIVOS DE INFORMACIÓN CONTROLADOS POR VOZ, TALES COMO, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DE CONSUMO INTELIGENTES CONECTADOS A LA NUBE Y CONTROLADOS POR VOZ Y DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DE ASISTENCIA PERSONAL; SOFTWARE PARA PROCESAR, REPRODUCIR, SINCRONIZAR, GRABAR, ORGANIZAR, DESCARGAR, CARGAR, TRANSMITIR, DIFUNDIR, RECIBIR, REPRODUCIR Y VISUALIZAR ARCHIVOS DE TEXTO, MULTIMEDIA Y DE DATOS; SOFTWARE, PARA PROGRAMACIÓN DE TELEVISIÓN (TV) PERSONALIZADA E INTERACTIVA Y PARA SU USO EN LA VISUALIZACIÓN Y MANIPULACIÓN DE MEDIOS VISUALES, IMÁGENES GRÁFICAS, TEXTO, FOTOGRAFÍAS, ILUSTRACIONES, ANIMACIÓN DIGITAL, VIDEOCLIPS, SECUENCIAS DE PELÍCULAS Y DATOS DE AUDIO; SOFTWARE DEL TIPO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL PARA SERVICIOS DE TELECOMUNICACIONES PARA PROPORCIONAR TRANSMISIÓN DE VOZ, DATOS, VÍDEO Y CONTENIDO MULTIMEDIA A TRAVÉS DE INTERNET Y LA WEB MUNDIAL PARA COMPUTADORAS U OTROS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS PORTÁTILES DE CONSUMO; SOFTWARE PARA BUSCAR GUÍAS DE EXPLORACIÓN DE ENTRETENIMIENTO TELEVISIVO; SOFTWARE PARA BUSCAR, LOCALIZAR, COMPILAR, INDEXAR, CORRELACIONAR, NAVEGAR, OBTENER, DESCARGAR, RECIBIR, CODIFICAR, DECODIFICAR, REPRODUCIR, ALMACENAR Y ORGANIZAR TEXTO, DATOS, IMÁGENES, GRÁFICOS, AUDIO Y VÍDEO EN UNA RED DE COMPUTACIÓN MUNDIAL; SOFTWARE PARA MEJORAR EL ACCESO MÓVIL A INTERNET A TRAVÉS DE COMPUTADORAS, COMPUTADORAS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DE COMUNICACIONES MÓVILES; SOFTWARE PARA FORMATEAR Y CONVERTIR CONTENIDO, TEXTO, OBRAS VISUALES, OBRAS DE AUDIO, OBRAS AUDIOVISUALES, OBRAS LITERARIAS, DATOS, ARCHIVOS, DOCUMENTOS Y OBRAS ELECTRÓNICAS A UN FORMATO COMPATIBLE CON DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS PORTÁTILES Y COMPUTADORES; SOFTWARE PARA TRANSMITIR, COMPARTIR, RECIBIR, DESCARGAR, MOSTRAR, INTERACTUAR Y TRANSFERIR CONTENIDO, TEXTO, OBRAS VISUALES, OBRAS DE AUDIO, OBRAS AUDIOVISUALES, OBRAS LITERARIAS, DATOS, ARCHIVOS, DOCUMENTOS Y OBRAS ELECTRÓNICAS; EQUIPOS E INSTRUMENTOS DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICOS, TALES COMO, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES Y MÓVILES PARA ENVIAR Y RECIBIR ARCHIVOS DE TEXTO, DATOS, AUDIO, IMAGEN Y VÍDEO; APARATOS E INSTRUMENTOS DE TELECOMUNICACIONES, TALES COMO, ALTAVOCES Y MICRÓFONOS VENDIDOS COMO COMPONENTES DE COMPUTADORES, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES Y MÓVILES PARA ENVIAR Y RECIBIR LLAMADAS TELEFÓNICAS, MENSAJES DE TEXTO, CORREO ELECTRÓNICO Y OTROS DATOS DIGITALES, Y PARA SU USO PARA PROPORCIONAR ACCESO A LA INTERNET; BLOCS DE NOTAS ELECTRÓNICOS; ORGANIZADORES PERSONALES ELECTRÓNICOS; APARATOS ELECTRÓNICOS DE GRABACIÓN Y RECONOCIMIENTO DE VOZ; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES PARA GRABAR, ORGANIZAR, TRANSMITIR, MANIPULAR, REVISAR Y RECIBIR TEXTO, DATOS Y ARCHIVOS DIGITALES; HARDWARE DE COMPUTACIÓN PORTÁTIL; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES COMPUESTOS PRINCIPALMENTE POR SOFTWARE PARA ALERTAS, MENSAJES, CORREOS ELECTRÓNICOS Y RECORDATORIOS, Y PARA GRABAR, ORGANIZAR, TRANSMITIR, MANIPULAR, REVISAR Y RECIBIR TEXTO, DATOS, AUDIO, IMÁGENES Y ARCHIVOS DIGITALES Y PANTALLAS DE VISUALIZACIÓN; SOFTWARE PARA ACCEDER, EXPLORAR Y BUSCAR BASES DE DATOS EN LÍNEA; SOFTWARE PARA ACCEDER, MONITOREAR, BUSCAR, MOSTRAR, LEER, RECOMENDAR, COMPARTIR, ORGANIZAR Y ANOTAR NOTICIAS, DEPORTES, CLIMA, COMENTARIOS Y OTRA INFORMACIÓN, CONTENIDO EN PUBLICACIONES PERIÓDICAS, BLOGS Y SITIOS WEB Y OTROS TEXTOS, DATOS, GRÁFICOS, IMÁGENES , AUDIO, VIDEO Y CONTENIDO MULTIMEDIA; SOFTWARE PARA CREAR, GENERAR, DISTRIBUIR, DESCARGAR, TRANSMITIR, RECIBIR, REPRODUCIR, EDITAR, EXTRAER, CODIFICAR, DECODIFICAR, MOSTRAR, ALMACENAR Y ORGANIZAR TEXTO, DATOS, GRÁFICOS, IMÁGENES, AUDIO, VIDEO Y CONTENIDO MULTIMEDIA, PUBLICACIONES ELECTRÓNICAS Y JUEGOS ELECTRÓNICOS; APARATOS DE GRABACIÓN, TRANSMISIÓN O REPRODUCCIÓN DE SONIDO O IMÁGENES; APARATOS DE TRANSMISIÓN DE COMUNICACIONES; APARATOS PARA EL ALMACENAMIENTO DE DATOS, TALES COMO, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES MÓVILES Y PORTÁTILES PARA EL ALMACENAMIENTO DE ARCHIVOS DE TEXTO, DATOS, AUDIO, IMÁGENES Y VÍDEO; CADENA DE BLOQUES; SOFTWARE DE CADENA DE BLOQUES; CRIPTOMONEDA; SOFTWARE DE CRIPTOGRAFÍA; SOFTWARE PARA MINERÍA DE CRIPTOMONEDAS; SOFTWARE PARA EL CULTIVO DE CRIPTOMONEDAS; SOFTWARE EN EL ÁMBITO DE LA CADENA DE BLOQUES; SOFTWARE PARA SU USO CON CRIPTOMONEDAS; SOFTWARE PARA SU USO CON MONEDA DIGITAL; SOFTWARE PARA SU USO CON MONEDA VIRTUAL; SOFTWARE DE SERVICIOS DE ALMACENAMIENTO Y MONEDERO DE MONEDA DIGITAL; SOFTWARE PARA SU USO COMO MONEDERO DE CRIPTOMONEDAS; MONEDERO DE HARDWARE DE CRIPTOMONEDAS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA SU USO COMO MONEDERO DIGITAL; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA SU USO COMO MONEDERO ELECTRÓNICO; PROGRAMAS DE COMPUTACIÓN Y SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA EL ALMACENAMIENTO ELECTRÓNICO DE DATOS; SOFTWARE PARA PROPORCIONAR UNA BILLETERA DIGITAL; SOFTWARE PARA TRANSACCIONES DE CAMBIO Y PAGO DE MONEDA DIGITAL; SOFTWARE PARA SU USO EN LA GESTIÓN DE CARTERAS DE MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDAS, ACTIVOS DIGITALES Y DE CADENA DE BLOQUES, ACTIVOS DIGITALIZADOS, FICHAS (TOKENS) DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS Y TOKENS DE UTILIDAD; SOFTWARE PARA SU USO COMO MONEDERO ELECTRÓNICO; SOFTWARE PARA CREAR Y GESTIONAR MONEDEROS ELECTRÓNICOS; SOFTWARE PARA SERVICIOS DE MONEDERO ELECTRÓNICO; MONEDEROS ELECTRÓNICOS DESCARGABLES; SOFTWARE DE CONTABILIDAD DISTRIBUIDA; SOFTWARE DE PLATAFORMA DE CONTABILIDAD DISTRIBUIDA; SOFTWARE PARA SU USO CON TECNOLOGÍA DE CONTABILIDAD DISTRIBUIDA; SOFTWARE QUE FACILITA LA CAPACIDAD DE LOS USUARIOS PARA VER, ANALIZAR, REGISTRAR, ALMACENAR, MONITOREAR, ADMINISTRAR, COMERCIALIZAR E INTERCAMBIAR MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y DE CADENA DE BLOQUES, ACTIVOS DIGITALIZADOS, TOKENS DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS Y TOKENS DE UTILIDAD; SOFTWARE PARA ENVIAR, RECIBIR, ACEPTAR, COMPRAR, VENDER, ALMACENAR, TRANSMITIR, COMERCIALIZAR E INTERCAMBIAR MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDAS, ACTIVOS DIGITALES Y DE CADENA DE BLOQUES, ACTIVOS DIGITALIZADOS, TOKENS DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS Y TOKENS DE UTILIDAD; SOFTWARE PARA EJECUTAR Y REGISTRAR TRANSACCIONES FINANCIERAS; SOFTWARE DE CONTABILIDAD ***

FM-02

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

CÓDIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 321430 Referencia:332531

Continuación del Distingue

DISTRIBUIDA PARA SU USO EN EL PROCESAMIENTO DE TRANSACCIONES FINANCIERAS; SOFTWARE PARA CREAR CUENTAS Y MANTENER Y GESTIONAR INFORMACIÓN SOBRE TRANSACCIONES FINANCIERAS EN CONTABILIDAD DISTRIBUIDA Y REDES DE PAGO ENTRE PARES; SOFTWARE PARA SU USO EN EL COMERCIO FINANCIERO; SOFTWARE PARA SU USO EN EL INTERCAMBIO FINANCIERO; SOFTWARE PARA ACCEDER A INFORMACIÓN FINANCIERA Y DATOS Y TENDENCIAS DE MERCADO; SOFTWARE PARA PROVEER LA AUTENTICACIÓN DE LAS PARTES EN UNA TRANSACCIÓN FINANCIERA; SOFTWARE PARA MANTENER LIBROS DE CONTABILIDAD PARA TRANSACCIONES FINANCIERAS; SOFTWARE PARA LA GESTIÓN DE LA SEGURIDAD CRIPTOGRÁFICA DE TRANSMISIONES ELECTRÓNICAS A TRAVÉS DE REDES DE COMPUTACIÓN; SOFTWARE PARA CIFRAR Y PERMITIR LA TRANSMISIÓN SEGURA DE INFORMACIÓN DIGITAL A TRAVÉS DE INTERNET; SOFTWARE PARA PERMITIR A LOS USUARIOS CALCULAR PARÁMETROS RELACIONADOS CON TRANSACCIONES FINANCIERAS; SOFTWARE PARA TRANSFERENCIAS ELECTRÓNICAS DE FONDOS; SOFTWARE PARA LA CONVERSIÓN DE DIVISAS; SOFTWARE PARA LA RECOPIACIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE DATOS; SOFTWARE PARA TRANSACCIONES DE PAGO; SOFTWARE PARA CONECTAR COMPUTADORES A BASES DE DATOS LOCALES Y REDES DE COMPUTACIÓN MUNDIALES; SOFTWARE PARA CREAR BASES DE DATOS DE INFORMACIÓN Y DATOS CON CAPACIDAD DE BÚSQUEDA; SOFTWARE PARA GESTIONAR Y VALIDAR TRANSACCIONES QUE INVOLUCRAN ACTIVOS DIGITALES, TOKENS DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS, TOKENS DE UTILIDAD, TOKENS NO FUNGIBLES (NFT), COLECCIONABLES DIGITALES, COLECCIONABLES CRIPTOGRÁFICOS, CRIPTOMONEDAS, MONEDAS DIGITALES Y MONEDAS VIRTUALES; SOFTWARE PARA CREAR, EJECUTAR Y GESTIONAR CONTRATOS INTELIGENTES; SOFTWARE PARA LA GESTIÓN DE PAGOS Y TRANSACCIONES DE CAMBIO; SOFTWARE Y HARDWARE PARA SU USO COMO MONEDERO DE MONEDA DIGITAL, MONEDERO DE MONEDA VIRTUAL, MONEDERO DE ACTIVOS DIGITALES, MONEDERO DE TOKENS CRIPTOGRÁFICOS Y MONEDERO DE UTILIDAD; SOFTWARE PARA CREAR DE MANERA DESCENTRALIZADA Y EN CÓDIGO ABIERTO MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALIZADOS, TOKENS DIGITALES PARA SU USO EN TRANSACCIONES BASADAS EN CADENAS DE BLOQUES; SOFTWARE PARA FINANZAS DESCENTRALIZADAS; SOFTWARE PARA DESARROLLAR APLICACIONES DESCENTRALIZADAS; SOFTWARE PARA REGISTRAR, ADMINISTRAR, RASTREAR Y TRANSFERIR PARTICIPACIONES DE PROPIEDAD EN ORGANIZACIONES AUTÓNOMAS DESCENTRALIZADAS; SOFTWARE PARA LA GESTIÓN Y GOBIERNO DE ORGANISMOS AUTÓNOMOS DESCENTRALIZADOS; SOFTWARE PARA PARTICIPAR Y VOTAR EN ORGANISMOS AUTÓNOMOS DESCENTRALIZADOS; SOFTWARE PARA ORGANIZAR Y REALIZAR SUBASTAS; SOFTWARE PARA VOTAR; SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA PLATAFORMAS BASADAS EN CADENAS DE BLOQUES, TALES COMO, SOFTWARE PARA INTERCAMBIOS DIGITALES DE ARTÍCULOS VIRTUALES; SOFTWARE PARA CREAR, VENDER Y ADMINISTRAR TOKENS O MONEDAS DE APLICACIONES (APPCOINS) BASADOS EN BLOCKCHAIN; SOFTWARE PARA SU USO EN UNA PLATAFORMA FINANCIERA ELECTRÓNICA; SOFTWARE PARA PROCESAR PAGOS ELECTRÓNICOS Y PARA TRANSFERIR FONDOS HACIA Y DESDE TERCEROS; SOFTWARE DE PLATAFORMA DE CADENA DE BLOQUES; SOFTWARE PARA GESTIONAR Y VERIFICAR TRANSACCIONES EN UNA CADENA DE BLOQUES; SOFTWARE PARA SU USO EN LA GESTIÓN E IMPLEMENTACIÓN DE TRANSACCIONES DE MONEDAS DIGITALES, MONEDAS VIRTUALES, CRIPTOMONEDAS, ACTIVOS DIGITALES Y DE CADENA DE BLOQUES, ACTIVOS DIGITALIZADOS, TOKENS DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS Y TOKENS DE UTILIDAD; SOFTWARE PARA CREAR Y GESTIONAR UNA PLATAFORMA DE CADENAS DE BLOQUES PARA SU USO EN LA GESTIÓN DE CUENTAS DE MONEDAS DIGITALES, MONEDAS VIRTUALES, CRIPTOMONEDAS, ACTIVOS DIGITALES Y DE CADENAS DE BLOQUES, ACTIVOS DIGITALIZADOS, TOKENS DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS Y TOKENS DE UTILIDAD; SOFTWARE PARA GESTIONAR CUENTAS DE CRIPTOMONEDAS Y MONEDAS DIGITALES; SOFTWARE PARA SU USO EN PAGOS, COMPRAS E INVERSIONES UTILIZANDO MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y DE CADENA DE BLOQUES, ACTIVOS DIGITALIZADOS, TOKENS DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS Y TOKENS DE UTILIDAD; SOFTWARE PARA SU USO EN LA GESTIÓN DE LA CONVERSIÓN A MONEDAS DURAS (FUERTES) DE MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y DE CADENA DE BLOQUES, ACTIVOS DIGITALIZADOS, TOKENS DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS Y TOKENS DE UTILIDAD; SOFTWARE PARA DESARROLLAR, IMPLEMENTAR Y GESTIONAR APLICACIONES DE SOFTWARE E INTEGRAR APLICACIONES DE SOFTWARE PARA CUENTAS DE MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y DE CADENA DE BLOQUES, ACTIVOS DIGITALIZADOS, TOKENS DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS Y TOKENS DE UTILIDAD; SOFTWARE PARA SU USO EN EL INTERCAMBIO ELECTRÓNICO DE MONEDAS POR MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y DE CADENA DE BLOQUES, ACTIVOS DIGITALIZADOS, TOKENS DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS Y TOKENS DE UTILIDAD; SOFTWARE PARA SU USO COMO INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA EL DESARROLLO, PRUEBA E INTEGRACIÓN DE APLICACIONES DE SOFTWARE DE CADENA DE BLOQUES; HARDWARE DE COMPUTACIÓN PARA EL MINADO DE MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y DE CADENA DE BLOQUES, Y ACTIVOS DIGITALIZADOS; HARDWARE DE TOKENS DE SEGURIDAD; CONVERTIDORES DE MONEDA ELECTRÓNICA; SOFTWARE, TALES COMO, PLATAFORMA FINANCIERA ELECTRÓNICA QUE SE ADAPTA A MÚLTIPLES TIPOS DE PAGOS Y TRANSACCIONES EN UN TELÉFONO MÓVIL INTEGRADO, UN ASISTENTE DIGITAL PERSONAL (PDA) Y UN ENTORNO BASADO EN LA WEB; SOFTWARE PARA CREAR TOKENS QUE SE UTILIZARÁN PARA PAGAR PRODUCTOS Y SERVICIOS, Y QUE SE PUEDEN COMERCIALIZAR O INTERCAMBIAR POR VALOR EN EFECTIVO; SOFTWARE PARA GESTIONAR PAGOS EN MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDAS, ACTIVOS DIGITALES Y DE CADENA DE BLOQUES, ACTIVOS DIGITALIZADOS, TOKENS DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS Y TOKENS DE UTILIDAD, TRANSFERENCIAS DE DINERO Y TRANSFERENCIAS DE MERCANCÍAS; SOFTWARE PARA SU USO COMO SOFTWARE DE INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SU USO EN LA IDENTIFICACIÓN DE DISPOSITIVOS DE HARDWARE DE COMPUTACIÓN; SOFTWARE PARA AUTENTICAR EL ACCESO DE USUARIOS A COMPUTADORES Y REDES DE COMPUTACIÓN; SOFTWARE PARA FACILITAR TRANSACCIONES SEGURAS; SOFTWARE PARA SU USO EN EL ACCESO, LA LECTURA, EL SEGUIMIENTO Y EL USO DE LA TECNOLOGÍA DE CADENA DE BLOQUES; SOFTWARE Y HARDWARE PARA GESTIONAR INFORMACIÓN DE IDENTIDAD, DERECHOS DE ACCESO A RECURSOS Y APLICACIONES DE INFORMACIÓN Y FUNCIONALIDAD DE AUTENTICACIÓN; SOFTWARE PARA SERVICIOS DE VERIFICACIÓN, AUTENTICACIÓN Y GESTIÓN DE IDENTIFICACIÓN DE REDES CON FINES DE SEGURIDAD; SOFTWARE DE AUTENTICACIÓN DESCARGABLE PARA CONTROLAR EL ACCESO Y LAS COMUNICACIONES CON COMPUTADORES Y REDES DE COMPUTACIÓN; TARJETAS DE CRÉDITO Y TARJETAS DE PAGO CODIFICADAS MAGNÉTICAMENTE; DISPOSITIVOS DE CIFRADO; TOKENS DE SEGURIDAD; SOFTWARE PARA SU USO COMO TOKEN DE SEGURIDAD; ***



FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(190) CODIGO DEL PAIS (VE) Tramite: 321430 Referencia:332531

Continuación del Distingue

SOFTWARE UTILIZADO PARA EMITIR MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDAS, ACTIVOS DIGITALES Y DE CADENA DE BLOQUES, ACTIVOS DIGITALIZADOS, TOKENS DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS Y TOKENS DE UTILIDAD; SOFTWARE UTILIZADO EN LA AUDITORÍA DE MONEDA DIGITAL, MONEDA VIRTUAL, CRIPTOMONEDA, ACTIVOS DIGITALES Y DE CADENA DE BLOQUES, ACTIVOS DIGITALIZADOS, TOKENS DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS Y TOKENS DE UTILIDAD; SERVIDOR DE ANUNCIOS, TALES COMO, UN SERVIDOR DE COMPUTACIÓN PARA ALMACENAR ANUNCIOS Y ENVIAR ANUNCIOS A SITIOS WEB; ALTÍMETROS; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA DESARROLLAR Y CREAR EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SOFTWARE DE COMPUTACIÓN QUE FACILITA SERVICIOS EN LÍNEA PARA REDES SOCIALES Y PARA LA RECUPERACIÓN, CARGA, DESCARGA, ACCESO Y GESTIÓN DE DATOS; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SOFTWARE QUE FACILITA SERVICIOS EN LÍNEA PARA REDES SOCIALES Y PARA LA RECUPERACIÓN, CARGA, DESCARGA, ACCESO Y GESTIÓN DE DATOS; INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API) PARA SU USO EN LA CREACIÓN DE APLICACIONES DE SOFTWARE; LENTES DE REALIDAD AUMENTADA; CASCOS DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA ENTRENAMIENTO INTERACTIVO; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA NAVEGAR EN UN ENTORNO DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA SEGUIMIENTO DE OBJETOS, CONTROL DE MOVIMIENTO Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA OPERAR CASCOS DE REALIDAD AUMENTADA; SOFTWARE DE REALIDAD AUMENTADA PARA QUE LOS USUARIOS EXPERIMENTEN LA VISUALIZACIÓN, MANIPULACIÓN E INMERSIÓN EN LA REALIDAD AUMENTADA; CABLES, TALES COMO, CABLES ELECTRÓNICOS Y CABLES DE CONEXIÓN; ESTUCHES, CORREAS, MUÑEQUERAS Y BRAZALETES PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DE MONITOREO; SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA TELÉFONOS INTELIGENTES Y DISPOSITIVOS MÓVILES EN RELACIÓN CON EL ACONDICIONAMIENTO FÍSICO Y EL EJERCICIO CON SERVICIOS DE ENTRENAMIENTO PERSONAL, ORIENTACIÓN, ENTRENAMIENTOS Y EVALUACIONES DE LA CONDICIÓN FÍSICA; SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA SU USO EN RELACIÓN CON LA CONFIGURACIÓN Y EL CONTROL DE HARDWARE DE COMPUTACIÓN PORTÁTIL Y PERIFÉRICOS DE COMPUTACIÓN PORTÁTILES; HARDWARE DE COMPUTACIÓN PARA VISUALIZAR DATOS Y VÍDEOS; HARDWARE DE COMPUTACIÓN PARA SU USO EN LA MEDICIÓN DEL RITMO CARDÍACO; HARDWARE DE COMPUTACIÓN PARA SU USO EN LA REALIZACIÓN DE ELECTROCARDIOGRAMAS; SOFTWARE DE SISTEMA OPERATIVO DE COMPUTADORA; EQUIPOS PERIFÉRICOS DE COMPUTACIÓN PARA SU USO CON RELOJES INTELIGENTES, TALES COMO, BANDAS PARA RELOJES INTELIGENTES Y CORREAS PARA RELOJES INTELIGENTES; PERIFÉRICOS DE COMPUTACIÓN PARA VISUALIZAR DATOS Y VÍDEOS; PERIFÉRICOS DE COMPUTACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES PARA MOSTRAR DATOS Y VÍDEOS, TALES COMO, PERIFÉRICOS QUE SE LLEVAN EN LA CABEZA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES PARA MOSTRAR DATOS Y VÍDEOS; PERIFÉRICOS DE COMPUTACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES PARA ACCEDER Y TRANSMITIR DATOS DE FORMA REMOTA, TALES COMO, PERIFÉRICOS QUE SE LLEVAN EN LA CABEZA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES PARA ACCEDER Y TRANSMITIR DATOS DE FORMA REMOTA; PERIFÉRICOS DE COMPUTACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES, TALES COMO, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS, MONITORES, SENSORES Y PANTALLAS PARA DETECTAR, CONTROLAR, REGISTRAR, MOSTRAR, MEDIR Y TRANSMITIR POSICIONAMIENTO GLOBAL, DIRECCIÓN, DISTANCIA, ALTITUD, VELOCIDAD, INFORMACIÓN DE NAVEGACIÓN, INFORMACIÓN METEOROLÓGICA, TEMPERATURA, NIVEL DE ACTIVIDAD FÍSICA, RITMO CARDÍACO, FRECUENCIA DEL PULSO, PRESIÓN ARTERIAL, CALORÍAS QUEMADAS, PASOS DADOS Y DATOS BIOMÉTRICOS; PERIFÉRICOS DE COMPUTACIÓN PARA ACCEDER Y TRANSMITIR DATOS DE FORMA REMOTA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN Y SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES QUE PROPORCIONA UNA EVALUACIÓN DEL ESTADO FÍSICO Y UNA PUNTUACIÓN DE ESTADO FÍSICO MEDIANTE LA COMPARACIÓN DE RENDIMIENTOS DEPORTIVOS Y NIVELES DE ESTADO FÍSICO ANTERIORES CON RENDIMIENTOS DEPORTIVOS Y NIVELES DE ESTADO FÍSICO FUTUROS, Y PROPORCIONA ASESORAMIENTO Y ENTRENAMIENTOS PERSONALIZADOS PARA MEJORAR EN ÁREAS ESPECÍFICAS DE UN DEPORTE PARTICULAR O ACTIVIDAD DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN Y SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES QUE SUPERVISAN, RASTREAN Y COMPARAN LA ACTIVIDAD DEPORTIVA Y EL NIVEL DE ESTADO FÍSICO; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN Y SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES QUE EVALÚAN EL NIVEL DE ESTADO FÍSICO Y EL ATLETISMO DE UN USUARIO, Y PROPORCIONAN PUNTUACIONES DEL ESTADO FÍSICO; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN Y SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES QUE PROPORCIONA CONSEJOS, ORIENTACIÓN Y ENTRENAMIENTOS PERSONALIZADOS, PARA MEJORAR EL ESTADO FÍSICO DEL USUARIO; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN Y SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES PARA COMUNICARSE CON CONSOLAS DE JUEGOS, COMPUTADORES PERSONALES, DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES Y TELÉFONOS MÓVILES, EN RELACIÓN CON EL TIEMPO, EL RITMO, LA VELOCIDAD, LOS PASOS DADOS, LA DESTREZA ATLÉTICA, LAS CALORÍAS QUEMADAS, LA AGILIDAD, EL MOVIMIENTO, EQUILIBRIO, COORDINACIÓN Y FLEXIBILIDAD; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN Y SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN PARA TELÉFONOS MÓVILES Y DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES PARA SUPERVISAR, CARGAR Y DESCARGAR DATOS SOBRE ACTIVIDADES DEPORTIVAS, ENTRENAMIENTO FÍSICO Y NIVEL DEL ESTADO FÍSICO EN INTERNET Y OTRAS REDES DE COMPUTACIÓN Y DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN Y SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN QUE DETECTA LOS MOVIMIENTOS DEL USUARIO DURANTE LA ACTIVIDAD FÍSICA, SESIONES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO, ENTRENAMIENTOS, PARA PROPORCIONAR PUNTUACIONES Y EVALUACIONES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO PERSONALIZADAS; SOFTWARE Y FIRMWARE DE COMPUTACIÓN, TALES COMO, PROGRAMAS DE SISTEMAS OPERATIVOS, SOFTWARE DE SINCRONIZACIÓN DE BASES DE DATOS Y PROGRAMAS DE SINCRONIZACIÓN DE DATOS; HERRAMIENTAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE DE COMPUTACIÓN; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA ACCEDER, EXAMINAR Y BUSCAR BASES DE DATOS EN LÍNEA; SOFTWARE DE COMPUTADORA PARA ACCEDER, MONITOREAR, BUSCAR, MOSTRAR, LEER, RECOMENDAR, COMPARTIR, ORGANIZAR Y ANOTAR NOTICIAS, DEPORTES, CLIMA, COMENTARIOS Y OTRA INFORMACIÓN, CONTENIDO DE PUBLICACIONES PERIÓDICAS, BLOGS Y SITIOS WEB, Y OTROS TEXTOS, DATOS, GRÁFICOS, IMÁGENES, AUDIO, VIDEO Y CONTENIDO MULTIMEDIA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA COMUNICARSE ***

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(190) CODIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 321430 Referencia:332531



Continuación del Distingue

CON CONSOLAS DE JUEGOS EN RELACIÓN CON EL TIEMPO, EL RITMO, LA VELOCIDAD, LOS PASOS DADOS, LA HABILIDAD ATLÉTICA, LAS CALORÍAS QUEMADAS, LA AGILIDAD, EL MOVIMIENTO, EL EQUILIBRIO, LA COORDINACIÓN Y LA FLEXIBILIDAD; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA CREAR, GENERAR, DISTRIBUIR, DESCARGAR, TRANSMITIR, RECIBIR, REPRODUCIR, EDITAR, EXTRAER, CODIFICAR, DECODIFICAR, MOSTRAR, ALMACENAR Y ORGANIZAR TEXTO, DATOS, GRÁFICOS, IMÁGENES, AUDIO, VIDEO Y CONTENIDO MULTIMEDIA, Y PUBLICACIONES ELECTRÓNICAS, Y JUEGOS ELECTRÓNICOS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA CREAR, EDITAR, CARGAR, DESCARGAR, ACCEDER, VER, PUBLICAR, MOSTRAR, ETIQUETAR, BLOGUEAR, TRANSMITIR, VINCULAR, ANOTAR, INDICAR OPINIONES, COMENTAR, INCRUSTAR, TRANSMITIR Y COMPARTIR O PROPORCIONAR MEDIOS ELECTRÓNICOS O INFORMACIÓN A TRAVÉS DE COMPUTACIÓN EN INTERNET Y REDES DE COMUNICACIÓN; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA CREAR, GESTIONAR E INTERACTUAR CON UNA COMUNIDAD EN LÍNEA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA ACONDICIONAMIENTO FÍSICO Y CONTROL DE PESO; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA ACONDICIONAMIENTO FÍSICO, EVALUACIONES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO Y ACTIVIDADES DEPORTIVAS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA INTEGRAR DATOS ELECTRÓNICOS CON ENTORNOS DEL MUNDO REAL CON FINES DE ENTRETENIMIENTO, COMUNICACIÓN Y CREACIÓN DE REDES SOCIALES; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA GESTIONAR INFORMACIÓN SOBRE EL SEGUIMIENTO, EL CUMPLIMIENTO Y LA MOTIVACIÓN CON UN PROGRAMA DE SALUD Y ACONDICIONAMIENTO FÍSICO; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA MODIFICAR Y PERMITIR LA TRANSMISIÓN DE IMÁGENES, CONTENIDO Y DATOS DE AUDIO, AUDIOVISUALES Y DE VÍDEO; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA MODIFICAR FOTOGRAFÍAS, IMÁGENES Y CONTENIDO DE AUDIO, VÍDEO Y AUDIOVISUAL CON FILTROS FOTOGRÁFICOS Y EFECTOS DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD MIXTA Y REALIDAD AUMENTADA (AR), TALES COMO, GRÁFICOS, ANIMACIONES, TEXTO, DIBUJOS, ETIQUETAS GEOGRÁFICAS, ETIQUETAS DE METADATOS, HIPERVÍNCULOS ; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA CONTROLAR, PROCESAR, MOSTRAR, ALMACENAR Y TRANSMITIR DATOS RELACIONADOS CON LA ACTIVIDAD FÍSICA DE UN USUARIO; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA EL PROCESAMIENTO DE IMÁGENES, GRÁFICOS, AUDIO, VÍDEO Y TEXTO; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA ENVIAR Y RECIBIR MENSAJES ELECTRÓNICOS, GRÁFICOS, IMÁGENES, CONTENIDO DE AUDIO Y AUDIOVISUAL A TRAVÉS DE COMPUTACIÓN EN INTERNET Y REDES DE COMUNICACIÓN; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA ENVIAR Y RECIBIR MENSAJES ELECTRÓNICOS, ALERTAS, NOTIFICACIONES Y RECORDATORIOS; SOFTWARE DE COMPUTADORA PARA DETECTAR, MONITOREAR, REGISTRAR, MOSTRAR, MEDIR Y TRANSMITIR POSICIONAMIENTO GLOBAL, DIRECCIÓN, DISTANCIA, ALTITUD, VELOCIDAD, INFORMACIÓN DE NAVEGACIÓN, INFORMACIÓN METEOROLÓGICA, TEMPERATURA, NIVEL DE ACTIVIDAD FÍSICA, RITMO CARDÍACO, FRECUENCIA DEL PULSO, PRESIÓN ARTERIAL, CALORÍAS QUEMADAS, PASOS DADOS Y DATOS BIOMÉTRICOS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA INSTALAR, CONFIGURAR, OPERAR Y CONTROLAR DISPOSITIVOS MÓVILES, DISPOSITIVOS PORTÁTILES, TELÉFONOS MÓVILES, COMPUTADORES Y PERIFÉRICOS DE COMPUTACIÓN; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA REDES SOCIALES E INTERACCIÓN CON COMUNIDADES EN LÍNEA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA LA RECOPIACIÓN, GESTIÓN, EDICIÓN, ORGANIZACIÓN, MODIFICACIÓN, TRANSMISIÓN, INTERCAMBIO Y ALMACENAMIENTO DE DATOS E INFORMACIÓN; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA LA REDIRECCIÓN DE MENSAJES, CORREO ELECTRÓNICO DE INTERNET Y/U OTROS DATOS A UNO O MÁS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DE COMUNICACIÓN INALÁMBRICOS PORTÁTILES DESDE UN ALMACÉN DE DATOS EN O ASOCIADOS CON UNA COMPUTADORA PERSONAL O UN SERVIDOR; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA EL SEGUIMIENTO Y LA GESTIÓN DE INFORMACIÓN SOBRE PROGRAMAS DE SALUD, ACONDICIONAMIENTO FÍSICO Y BIENESTAR; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA SU USO COMO INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API); SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA SU USO EN LA CREACIÓN, GESTIÓN, MEDICIÓN Y DIFUSIÓN DE PUBLICIDAD DE TERCEROS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA VER IMÁGENES Y FOTOGRAFÍAS DIGITALES PROPORCIONADO COMO ACTUALIZACIONES PARA O EN COMBINACIÓN CON DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN MONTADOS EN LA CABEZA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA EL SUMINISTRO INALÁMBRICO DE CONTENIDO, DATOS E INFORMACIÓN; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA LA COMUNICACIÓN INALÁMBRICA DE DATOS PARA RECIBIR, PROCESAR, TRANSMITIR Y MOSTRAR INFORMACIÓN RELACIONADA CON EL ESTADO FÍSICO, LA GRASA CORPORAL, EL ÍNDICE DE MASA CORPORAL; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN EN EL CAMPO DE LA SALUD, EL ACONDICIONAMIENTO FÍSICO, EL EJERCICIO Y EL BIENESTAR PARA DETECTAR, CONTROLAR, REGISTRAR, MOSTRAR, MEDIR Y TRANSMITIR EL POSICIONAMIENTO GLOBAL, LA DIRECCIÓN, LA DISTANCIA, LA ALTITUD, LA VELOCIDAD, LA INFORMACIÓN DE NAVEGACIÓN, LA TEMPERATURA, EL NIVEL DE ACTIVIDAD FÍSICA, EL RITMO CARDÍACO, LA FRECUENCIA DEL PULSO, PRESIÓN ARTERIAL, CALORÍAS QUEMADAS, PASOS DADOS Y DATOS BIOMÉTRICOS Y PARA RASTREAR Y ADMINISTRAR INFORMACIÓN SOBRE PROGRAMAS DE SALUD, ESTADO FÍSICO, EJERCICIO Y BIENESTAR; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN QUE DETECTA LOS MOVIMIENTOS DEL USUARIO DURANTE LA ACTIVIDAD FÍSICA, SESIONES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO, ENTRENAMIENTOS, PARA PROPORCIONAR PUNTUACIONES Y EVALUACIONES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO PERSONALIZADAS; SOFTWARE DE COMPUTADORA QUE EVALÚA EL NIVEL DE CONDICIÓN FÍSICA Y EL ATLETISMO DE UN USUARIO Y PROPORCIONA PUNTAJES DE LA CONDICIÓN FÍSICA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN QUE SUPERVISA, SIGUE Y COMPARA LA ACTIVIDAD DEPORTIVA Y EL NIVEL DE FORMA FÍSICA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN QUE PROPORCIONA UNA EVALUACIÓN DEL ESTADO FÍSICO Y UNA PUNTUACIÓN DE ESTADO FÍSICO MEDIANTE LA COMPARACIÓN DE RENDIMIENTOS DEPORTIVOS Y NIVELES DE ESTADO FÍSICO ANTERIORES CON RENDIMIENTOS DEPORTIVOS Y NIVELES DE ESTADO FÍSICO FUTUROS, Y PROPORCIONA CONSEJOS Y ENTRENAMIENTOS PERSONALIZADOS PARA MEJORAR EN ÁREAS ESPECÍFICAS DE UN DEPORTE O ACTIVIDAD FÍSICA EN PARTICULAR; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN QUE PROPORCIONA CONSEJOS, ORIENTACIÓN Y ENTRENAMIENTOS PERSONALIZADOS PARA MEJORAR LA PUNTUACIÓN DE FORMA FÍSICA DEL USUARIO; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA PERMITIR EL ACCESO, LA VISUALIZACIÓN, LA EDICIÓN, EL ENLACE, EL INTERCAMBIO Y EL SUMINISTRO DE MEDIOS ELECTRÓNICOS E INFORMACIÓN A TRAVÉS DE INTERNET Y REDES DE COMUNICACIÓN; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA PERMITIR EL DESARROLLO, LA EVALUACIÓN, LA PRUEBA Y EL MANTENIMIENTO DE APLICACIONES DE SOFTWARE MÓVILES PARA DISPOSITIVOS PORTÁTILES DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA, TALES COMO, TELÉFONOS MÓVILES, TELÉFONOS INTELIGENTES, COMPUTADORAS PORTÁTILES Y COMPUTADORES TIPO TABLETAS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA MEJORAR LAS CAPACIDADES AUDIOVISUALES DE APLICACIONES MULTIMEDIA, TALES COMO, PARA LA REPRESENTACIÓN TRIDIMENSIONAL DE GRÁFICOS, IMÁGENES FIJAS E IMÁGENES EN MOVIMIENTO PROPORCIONADAS COMO ACTUALIZACIONES PARA O EN COMBINACIÓN CON DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN MONTADOS EN LA CABEZA; SOFTWARE PARA CREAR, GESTIONAR Y ACCEDER A ***

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(190) CODIGO DEL PAIS (VE) Tramite: 321430 Referencia:332531

Continuación del Distingue

GRUPOS DENTRO DE COMUNIDADES VIRTUALES; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN, TALES COMO, UNA APLICACIÓN QUE PROPORCIONA FUNCIONALIDADES DE REDES SOCIALES; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN, TALES COMO, UNA INTERFAZ INTERPRETATIVA PARA FACILITAR LA INTERACCIÓN ENTRE HUMANOS Y MÁQUINAS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN, TALES COMO, HERRAMIENTAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE PARA LA CREACIÓN, DEPURACIÓN E IMPLEMENTACIÓN DE APLICACIONES DE SOFTWARE PARA LENTES INTELIGENTES, PANTALLAS OCULARES, PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA Y TELÉFONOS INTELIGENTES; RELOJES INTELIGENTES; CABLES DE CONEXIÓN; LENTES; LENTES DE SOL; ANTEOJOS DE VÍDEO DIGITAL; ANTEOJOS DE VIDEO DIGITAL, PANTALLAS DE VIDEO MONTADAS EN LA CABEZA, TALES COMO, MICRO-PANTALLAS Y ÓPTICA ASOCIADA, CASCOS DE REALIDAD VIRTUAL, ELECTRÓNICA ASOCIADA, TALES COMO, CABLES DE CONEXIÓN Y ADAPTADORES, SOFTWARE Y FIRMWARE PARA MOSTRAR VIDEOJUEGOS, MEDIOS ELECTRÓNICOS E IMÁGENES; SOFTWARE DE APLICACIÓN DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA TELÉFONOS MÓVILES, TELÉFONOS INTELIGENTES, COMPUTADORES, TABLETAS, LENTES INTELIGENTES, ANTEOJOS DE VÍDEO DIGITAL, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES, TALES COMO, LENTES, LENTES PROTECTORES Y CASCOS, PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DEL OJO, REDES DE COMUNICACIONES, SERVICIOS DE COMPUTACIÓN EN LA NUBE, Y SISTEMAS DE COMPUTACIÓN PARA LA COMUNICACIÓN ENTRE LOS DISPOSITIVOS, REDES Y SERVICIOS; SOFTWARE DE APLICACIÓN DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA LENTES INTELIGENTES, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DEL OJO Y PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA PARA MOSTRAR ICONOS, DETERMINAR Y RESPONDER A LA SELECCIÓN DE ICONOS DEL USUARIO, CONTROLAR LAS CONEXIONES Y LA COMUNICACIÓN CON OTROS DISPOSITIVOS, REDES Y SISTEMAS, OPERAR UNA CÁMARA PARA GRABAR Y MOSTRAR IMÁGENES Y ARCHIVOS AUDIOVISUALES, ORGANIZAR IMÁGENES DIGITALES Y ARCHIVOS AUDIOVISUALES, CONTROLAR MICRÓFONOS, CONTROLAR EL NIVEL DE SONIDO DE LOS PARLANTES INCORPORADOS, TRANSFERIR ARCHIVOS DE COMPUTADORA ENTRE LOS LENTES INTELIGENTES, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DEL OJO, PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA Y OTROS DISPOSITIVOS, REDES, Y SISTEMAS, CONTROL DE NOTIFICACIONES DE USUARIO, CONTROL DE UN PANEL TÁCTIL, CONTROL Y OBTENCIÓN DE DATOS DE SENSORES EN LENTES INTELIGENTES, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DEL OJO Y PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA, INCLUIDOS ACELERÓMETROS, SENSORES BAROMÉTRICOS, DE TEMPERATURA, DE INCLINACIÓN, DE PUNTA Y DE GUIÑADO, SENSORES DE ORIENTACIÓN DE LA CABEZA, Y RECEPTORES GPS, QUE CONTROLAN LA VELOCIDAD DE LA CPU Y DETECTAN Y MUESTRAN EL NIVEL DE CARGA DE LA BATERÍA, Y MUESTRAN, CAPTURAN, GRABAN Y TRANSMITEN DATOS, IMÁGENES Y CONTENIDO AUDIOVISUAL EN ENTORNOS DE REALIDAD ESTÁNDAR, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA LENTES INTELIGENTES, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DEL OJO Y PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA PARA LA GENERACIÓN Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO DE REALIDAD ESTÁNDAR, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE APLICACIONES DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA LENTES INTELIGENTES, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN OCULAR Y PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA PARA LA COMUNICACIÓN CON OTROS LENTES INTELIGENTES, SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN OCULAR Y PANTALLAS MONTADAS EN LA CABEZA; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA PERMITIR LA CAPTURA, EL ALMACENAMIENTO Y LA TRANSMISIÓN DE FOTOGRAFÍAS, VÍDEOS, DATOS E INFORMACIÓN CON LA BIOMETRÍA, LA SALUD Y OTROS DATOS DE RENDIMIENTO DE UN USUARIO SUPERPUESTOS E INTEGRADOS EN LA GRABACIÓN; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE PARA VER E INTERACTUAR CON UN SUMINISTRO DE IMÁGENES, CONTENIDO DE AUDIO, AUDIOVISUAL Y VÍDEO Y TEXTO Y DATOS ASOCIADOS; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE, TALES COMO, APLICACIÓN MÓVIL PARA INSTALAR, CONFIGURAR Y CONTROLAR HARDWARE DE COMPUTADORA PORTÁTIL Y PERIFÉRICOS DE COMPUTACIÓN PORTÁTILES; CABLES ELÉCTRICOS; ADAPTADORES ELÉCTRICOS; DISPOSITIVOS DE MONITOREO ELECTRÓNICO QUE INCORPORAN INDICADORES QUE SE ILUMINAN Y CAMBIAN DE COLOR SEGÚN EL NIVEL DE ACTIVIDAD ACUMULADA DEL USUARIO; DISPOSITIVOS DE MONITOREO ELECTRÓNICO QUE INCORPORAN MICROPROCESADORES, PANTALLAS DIGITALES Y ACELERÓMETROS, PARA DETECTAR, ALMACENAR, INFORMAR, MONITOREAR, CARGAR Y DESCARGAR DATOS DE DEPORTES, ENTRENAMIENTO FÍSICO Y ACTIVIDADES A INTERNET, Y COMUNICACIÓN CON CONSOLAS DE JUEGOS Y COMPUTADORAS PERSONALES, CON RESPECTO AL TIEMPO, RITMO, VELOCIDAD, PASOS DADOS, HABILIDAD ATLÉTICA, CALORÍAS QUEMADAS, FRECUENCIA CARDÍACA Y CORPORAL, POSICIONAMIENTO GLOBAL, DIRECCIÓN, DISTANCIA, ALTITUD, INFORMACIÓN METEOROLÓGICA Y DE NAVEGACIÓN; INSTRUMENTOS Y APARATOS ELECTRÓNICOS DE NAVEGACIÓN; SENSORES, MONITORES Y PANTALLAS DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO Y EJERCICIO PARA DETECTAR, CONTROLAR, REGISTRAR, MOSTRAR, MEDIR Y TRANSMITIR INFORMACIÓN DE POSICIÓN GLOBAL, DIRECCIÓN, DISTANCIA, ALTITUD, VELOCIDAD, TEMPERATURA Y NAVEGACIÓN, PARA USAR DURANTE EL EJERCICIO Y PARA ACTIVIDADES DEPORTIVAS; SOFTWARE DE RECONOCIMIENTO DE GESTOS; LENTES CON LA FUNCIÓN DE COMUNICACIÓN INALÁMBRICA; DISPOSITIVOS DE SISTEMA DE POSICIONAMIENTO GLOBAL (GPS); LENTES PARA PERMITIR EXPERIENCIAS MUNDIALES DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; HARDWARE Y SOFTWARE PARA VER IMÁGENES VIRTUALES EN LA CREACIÓN DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA; PANTALLA DE VIDEO MONTADA EN LA CABEZA; DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN MONTADOS EN LA CABEZA Y SUS COMPONENTES, TALES COMO, TARJETAS DE VISUALIZACIÓN DE VÍDEO; CASCOS PARA SU USO CON COMPUTADORAS; SOFTWARE DE ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO; INTERFAZ ELECTRÓNICA, TALES COMO, CIRCUITOS DE INTERFAZ DE CONTROLADORES DE VÍDEO PARA ANTEOJOS DE VÍDEO DIGITAL; SOFTWARE DE COMPUTACIÓN CON RECONOCIMIENTO DE UBICACIÓN, SOFTWARE DE COMPUTACIÓN DESCARGABLE Y SOFTWARE DE APLICACIONES MÓVILES PARA BUSCAR, DETERMINAR Y COMPARTIR UBICACIONES; ALTAVOCES; SOFTWARE DE MENSAJERÍA; MICRO-PANTALLAS, TALES COMO, PANTALLAS DE VÍDEO MONTADAS EN LA CABEZA Y PANTALLAS DE VÍDEO CERCA DEL OJO; HARDWARE DE COMPUTACIÓN DE REALIDAD MIXTA; LENTES DE REALIDAD MIXTA; CASCOS DE REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA PARA ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA PARA NAVEGAR EN UN ENTORNO DE REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA PARA SEGUIMIENTO DE OBJETOS, CONTROL DE MOVIMIENTO Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA PARA OPERAR CASCOS DE REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE REALIDAD MIXTA PARA QUE LOS USUARIOS EXPERIMENTEN VISUALIZACIÓN, MANIPULACIÓN E INMERSIÓN EN LA REALIDAD MIXTA; SOFTWARE DE APLICACIONES MÓVILES PARA CREAR PROGRAMAS DE ENTRENAMIENTO FÍSICO PERSONALIZADOS; SENSORES DE SEGUIMIENTO DE MOVIMIENTO PARA TECNOLOGÍA DE REALIDAD AUMENTADA; SENSORES DE SEGUIMIENTO DE MOVIMIENTO PARA TECNOLOGÍA DE REALIDAD MIXTA; SENSORES DE SEGUIMIENTO DE MOVIMIENTO ***

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(190) CODIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 321430 Referencia:332531

Continuación del Distingue

PARA TECNOLOGÍA DE REALIDAD VIRTUAL; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MULTIFUNCIONALES PARA MOSTRAR, MEDIR Y CARGAR EN INTERNET INFORMACIÓN QUE INCLUYE HORA, FECHA, FRECUENCIA CARDÍACA Y CORPORAL, POSICIONAMIENTO GLOBAL, DIRECCIÓN, DISTANCIA, ALTITUD, VELOCIDAD, PASOS DADOS, CALORÍAS QUEMADAS, INFORMACIÓN DE NAVEGACIÓN, INFORMACIÓN METEOROLÓGICA, TEMPERATURA, LA VELOCIDAD DEL VIENTO Y LA DECLINACIÓN DE LAS FRECUENCIAS CORPORAL Y CARDÍACA, LA ALTITUD Y LA VELOCIDAD; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS MULTIFUNCIONALES PARA MOSTRAR, MEDIR Y CARGAR EN INTERNET INFORMACIÓN QUE INCLUYE HORA, FECHA, RITMO CARDÍACA, POSICIONAMIENTO GLOBAL, DIRECCIÓN, DISTANCIA, ALTITUD, VELOCIDAD, PASOS DADOS, CALORÍAS QUEMADAS, INFORMACIÓN DE NAVEGACIÓN, CAMBIOS EN LA FRECUENCIA CARDÍACA, NIVEL DE ACTIVIDAD, HORAS DORMIDAS, CALIDAD DEL SUEÑO Y DESPERTADOR SILENCIOSO; ÓPTICA DE VISUALIZACIÓN CERCA DEL OJO, TALES COMO, PANTALLAS DE VISUALIZACIÓN DE VÍDEO PARA MONTAR CERCA DE LOS OJOS DE UN USUARIO Y LENTES PARA MOSTRAR IMÁGENES A UN USUARIO; SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DEL OJO COMPUESTOS POR SENSORES GPS, ACELERÓMETROS, MAGNETÓMETROS, BRÚJULAS DIRECCIONALES, SENSORES DE TEMPERATURA AMBIENTAL Y SENSORES ELECTRÓNICOS DE ORIENTACIÓN DE PUNTA E INCLINACIÓN; SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO QUE COMPRENDEN HARDWARE DE COMPUTACIÓN, INTERFACES DE VISUALIZACIÓN ELECTRÓNICA Y SOFTWARE PARA LA GENERACIÓN Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD MIXTA; SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DEL OJO QUE COMPRENDEN HARDWARE DE COMPUTACIÓN, INTERFACES DE VISUALIZACIÓN ELECTRÓNICA Y SOFTWARE ADAPTADO ESPECÍFICAMENTE PARA LENTES; SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DEL OJO QUE COMPRENDEN ANTEOJOS Y SOFTWARE PARA LA GENERACIÓN Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO DE REALIDAD ESTÁNDAR, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; VISUALIZACIONES CERCA DEL OJO; APARATOS DE COMUNICACIÓN EN RED, TALES COMO, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES Y MÓVILES PARA ENVIAR Y RECIBIR ARCHIVOS DE TEXTO, DATOS, AUDIO, IMAGEN Y VÍDEO A TRAVÉS DE REDES; PODÓMETROS; PERIFÉRICOS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES, TALES COMO, PODÓMETROS Y ALTÍMETROS; SOFTWARE DE ASISTENTE PERSONAL; ASISTENTES DIGITALES PERSONALES; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS PERSONALES UTILIZADOS PARA REALIZAR UN SEGUIMIENTO DE LOS OBJETIVOS Y ESTADÍSTICAS DEL ESTADO FÍSICO; RASTREADORES O SEGUIDORES PERSONALES DE ACTIVIDAD FÍSICA; DISPOSITIVOS PERSONALES DE VISUALIZACIÓN DE VÍDEO DEL TIPO DE PANTALLAS PORTÁTILES PARA VER CONTENIDO DIGITAL, INCLUIDOS CONTENIDO DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; PANTALLAS PERSONALES DE VISUALIZACIÓN DE VÍDEO; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES, DE MANO Y PERSONALES PARA GRABAR, ORGANIZAR, TRANSMITIR, MANIPULAR, REVISAR Y RECIBIR TEXTO, DATOS Y ARCHIVOS DIGITALES; APARATOS DE CONTROL REMOTO PARA HARDWARE DE COMPUTADOR PORTÁTIL Y RELOJES INTELIGENTES; SENSORES PARA USO CIENTÍFICO QUE DEBE LLEVAR UN SER HUMANO PARA RECOPIRAR DATOS BIOMÉTRICOS HUMANOS, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES MÓVILES Y PORTÁTILES PARA GRABAR, ORGANIZAR, TRANSMITIR, MANIPULAR Y REVISAR ARCHIVOS DE TEXTO, DATOS, AUDIO, IMÁGENES Y VÍDEO; LENTES INTELIGENTES; LENTES INTELIGENTES CON CAPACIDAD DE AUDIO CON CABLE E INALÁMBRICA; BANDAS PARA RELOJES INTELIGENTES; CORREAS PARA RELOJES INTELIGENTES; RELOJES INTELIGENTES; JOYERÍA INTELIGENTE; SOFTWARE DE ASISTENTE SOCIAL; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA CONTROLAR, CONFIGURAR Y GESTIONAR CONTROLADORES; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA MOSTRAR VIDEOJUEGOS Y MEDIOS ELECTRÓNICOS EN DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN PROPORCIONADOS COMO ACTUALIZACIONES PARA O EN COMBINACIÓN CON DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN MONTADOS EN LA CABEZA; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA PROGRAMAS DE SISTEMAS OPERATIVOS; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA CONTROLADORES DE VIDEO Y PROCESAMIENTO DE VIDEO PROPORCIONADOS COMO ACTUALIZACIONES PARA O EN COMBINACIÓN CON DISPOSITIVOS DE PANTALLA DE VISUALIZACIÓN MONTADOS EN LA CABEZA; SOFTWARE Y FIRMWARE PARA PERMITIR QUE LOS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS COMPARTAN DATOS Y SE COMUNIQUEN ENTRE SÍ; PROGRAMAS DE CONTROLADORES DE SOFTWARE PARA DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS PARA PERMITIR QUE EL HARDWARE DE COMPUTACIÓN Y LOS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS SE COMUNIQUEN ENTRE SÍ; SOFTWARE PARA QUE LOS ANUNCIANTES SE COMUNIQUEN E INTERACTÚEN CON COMUNIDADES EN LÍNEA; SOFTWARE PARA ALERTAS, MENSAJES, CORREOS ELECTRÓNICOS Y RECORDATORIOS, Y PARA GRABAR, ORGANIZAR, TRANSMITIR, MANIPULAR, REVISAR Y RECIBIR TEXTO, DATOS, AUDIO, ARCHIVOS DE IMÁGENES Y DIGITALES, Y PANTALLAS DE VISUALIZACIÓN; SOFTWARE PARA LA COMUNICACIÓN MEDIANTE REDES DE ÁREA LOCAL INALÁMBRICAS, TECNOLOGÍAS INALÁMBRICAS Y OTROS PROTOCOLOS DE COMUNICACIÓN ENTRE SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO Y DISPOSITIVOS DE RED, TALES COMO, TELÉFONOS MÓVILES, TELÉFONOS INTELIGENTES, COMPUTADORES, TABLETAS Y OTROS SISTEMAS DE COMPUTACIÓN; SOFTWARE PARA CONVERTIR LENGUAJE NATURAL EN COMANDOS EJECUTABLES POR MÁQUINAS; SOFTWARE PARA CREAR Y GESTIONAR PERFILES DE REDES SOCIALES Y CUENTAS DE USUARIOS; SOFTWARE PARA CREAR, EDITAR, CARGAR, DESCARGAR, ACCEDER, VER, PUBLICAR, MOSTRAR, ETIQUETAR, PUBLICAR EN BLOGS, TRANSMITIR, VINCULAR, ANOTAR, INDICAR OPINIONES, COMENTAR, INCRUSTAR, TRANSMITIR Y COMPARTIR O PROPORCIONAR MEDIOS ELECTRÓNICOS O INFORMACIÓN A TRAVÉS DE UNA COMPUTADORA Y REDES DE COMUNICACIÓN; SOFTWARE PARA CREAR, GESTIONAR Y ACCEDER A GRUPOS DENTRO DE COMUNIDADES VIRTUALES; SOFTWARE PARA CREAR, GESTIONAR E INTERACTUAR CON UNA COMUNIDAD EN LÍNEA; SOFTWARE PARA FACILITAR Y ORGANIZAR LA FINANCIACIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE RECAUDACIÓN DE FONDOS Y DONACIONES; SOFTWARE PARA GENERAR IMÁGENES PARA SU VISUALIZACIÓN EN UN SISTEMA DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO; SOFTWARE PARA INTEGRAR DATOS ELECTRÓNICOS CON ENTORNOS DEL MUNDO REAL CON FINES DE ENTRETENIMIENTO, EDUCACIÓN, JUEGOS, COMUNICACIÓN Y REDES SOCIALES; SOFTWARE PARA MODIFICAR Y PERMITIR LA TRANSMISIÓN DE CONTENIDO Y DATOS DE IMÁGENES, DE AUDIO, AUDIOVISUALES Y DE VÍDEO; SOFTWARE PARA SERVICIOS DE RECAUDACIÓN DE FONDOS BENÉFICOS EN LÍNEA Y SERVICIOS DE DONACIÓN FINANCIERA; SOFTWARE PARA REALIZAR PEDIDOS Y/O COMPRAR DE PRODUCTOS Y SERVICIOS; SOFTWARE PARA ORGANIZAR, BUSCAR Y GESTIONAR EVENTOS; SOFTWARE PARA PLANIFICAR ACTIVIDADES CON OTROS USUARIOS, HACER RECOMENDACIONES; SOFTWARE PARA PROCESAR IMÁGENES, GRÁFICOS, AUDIO, VÍDEO Y TEXTO; SOFTWARE PARA REGISTRAR, ALMACENAR, TRANSMITIR, RECIBIR, MOSTRAR Y ANALIZAR DATOS DE HARDWARE DE COMPUTACIÓN PORTÁTIL; SOFTWARE PARA TELÉFONOS INTELIGENTES Y OTROS SISTEMAS DE COMPUTACIÓN PARA GENERAR DATOS, IMÁGENES Y AUDIO PARA SU VISUALIZACIÓN EN SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO Y PARA TRANSMITIR DICHS DATOS, IMÁGENES Y AUDIO A SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO; ***

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(190) CODIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 321430 Referencia:332531

Continuación del Distingue

SOFTWARE PARA TELÉFONOS INTELIGENTES Y OTROS SISTEMAS DE COMPUTACIÓN PARA RECIBIR DATOS DE SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN DE CERCA DEL OJO; SOFTWARE PARA MAPEO SOCIAL Y DE DESTINOS; SOFTWARE PARA REDES SOCIALES; SOFTWARE PARA TRANSMITIR CONTENIDO DE ENTRETENIMIENTO MULTIMEDIA; SOFTWARE PARA LA RECOPIACIÓN, GESTIÓN, EDICIÓN, ORGANIZACIÓN, MODIFICACIÓN, TRANSMISIÓN, INTERCAMBIO Y ALMACENAMIENTO DE DATOS E INFORMACIÓN; SOFTWARE PARA EL SEGUIMIENTO DE MOVIMIENTO, VISUALIZACIÓN, MANIPULACIÓN, OBSERVACIÓN Y PRESENTACIÓN DE EXPERIENCIAS DE REALIDAD AUMENTADA, MIXTA Y VIRTUAL; SOFTWARE PARA SU USO COMO INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES (API); SOFTWARE PARA SU USO EN LA CREACIÓN Y EL DISEÑO DE SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; SOFTWARE PARA EL SUMINISTRO INALÁMBRICO DE CONTENIDO, DATOS E INFORMACIÓN; SOFTWARE DEL TIPO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL; SOFTWARE QUE PERMITE A PERSONAS, GRUPOS, EMPRESAS Y MARCAS, CREAR Y MANTENER UNA PRESENCIA EN LÍNEA CON FINES DE MERCADEO; SOFTWARE, TALES COMO, UNA INTERFAZ INTERPRETATIVA PARA FACILITAR LA INTERACCIÓN ENTRE HUMANOS Y MÁQUINAS; APARATOS E INSTRUMENTOS DE TELECOMUNICACIONES, TALES COMO, ALTAVOCES Y MICRÓFONOS VENDIDOS COMO COMPONENTES DE COMPUTADORES, DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES Y MÓVILES PARA ENVIAR Y RECIBIR LLAMADAS TELEFÓNICAS, MENSAJES DE TEXTO, CORREO ELECTRÓNICO Y OTROS DATOS DIGITALES, Y PARA SU USO PARA PROPORCIONAR ACCESO A LA INTERNET; LENTES DE REALIDAD VIRTUAL; CASCOS DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA NAVEGAR EN UN ENTORNO DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA SEGUIMIENTO DE OBJETOS, CONTROL DE MOVIMIENTO Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA OPERAR CASCOS DE REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL PARA QUE LOS USUARIOS EXPERIMENTEN LA VISUALIZACIÓN, MANIPULACIÓN E INMERSIÓN EN LA REALIDAD VIRTUAL; SOFTWARE DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA PARA PERMITIR QUE COMPUTADORAS, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS PORTÁTILES, TABLETAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES PROPORCIONEN EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA; RELOJES, PULSERAS Y MUÑEQUERAS QUE COMUNICAN DATOS A ASISTENTES DIGITALES PERSONALES, TELÉFONOS INTELIGENTES Y COMPUTADORAS PERSONALES A TRAVÉS DE SITIOS WEB EN INTERNET Y OTRAS REDES COMPUTACIÓN Y DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA; SISTEMAS DE VISUALIZACIÓN CERCA DEL OJO A PRUEBA DE AGUA QUE COMPRENEN HARDWARE DE COMPUTACIÓN, INTERFACES DE VISUALIZACIÓN ELECTRÓNICA Y SOFTWARE PARA LA GENERACIÓN Y VISUALIZACIÓN DE CONTENIDO DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD MIXTA; RASTREADORES DE ACTIVIDAD PORTÁTILES; PERIFÉRICOS PORTÁTILES DE COMPUTADORA; DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN PORTÁTILES COMPUESTOS PRINCIPALMENTE POR SOFTWARE Y PANTALLAS DE VISUALIZACIÓN PARA LA CONEXIÓN A COMPUTADORAS, TABLETAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES PARA PERMITIR EXPERIENCIAS MUNDIALES DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES COMPUESTOS PRINCIPALMENTE POR SOFTWARE PARA ALERTAS, MENSAJES, CORREOS ELECTRÓNICOS Y RECORDATORIOS, Y PARA GRABAR, ORGANIZAR, TRANSMITIR, MANIPULAR, REVISAR Y RECIBIR TEXTO, DATOS, AUDIO, IMÁGENES Y ARCHIVOS DIGITALES Y PANTALLAS DE VISUALIZACIÓN; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DIGITALES PORTÁTILES, TALES COMO, ANTEOJOS, LENTES PROTECTORAS Y CASCOS; DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS PORTÁTILES, TALES COMO, RELOJES, BRAZALETES Y PULSERAS QUE SE COMPONEN DE SOFTWARE QUE COMUNICA DATOS A ASISTENTES DIGITALES PERSONALES, TELÉFONOS INTELIGENTES Y COMPUTADORAS PERSONALES A TRAVÉS DE SITIOS WEB EN INTERNET Y OTRAS REDES DE COMPUTACIÓN Y DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA; PERIFÉRICOS PORTÁTILES PARA COMPUTADORAS, TABLETAS, DISPOSITIVOS MÓVILES Y TELÉFONOS MÓVILES, TALES COMO, PANTALLAS CONFIGURABLES MONTADAS EN LA CABEZA; PERIFÉRICOS DE COMPUTACIÓN INALÁMBRICOS; SEÑALES DE DIODOS EMISORES DE LUZ (LED); SEÑALES DE NEÓN; ARCHIVOS MULTIMEDIA DE FICHAS (TOKENS) NO FUNGIBLES (NFT); ARCHIVOS DE MÚSICA DE TOKENS NO FUNGIBLES (NFT); ARCHIVOS DE IMÁGENES DE TOKENS NO FUNGIBLES (NFT); ARCHIVOS DE VIDEO DE TOKENS NO FUNGIBLES (NFT); ARCHIVOS DE TEXTO DE TOKENS NO FUNGIBLES (NFT); ARCHIVOS DE AUDIO DE TOKENS NO FUNGIBLES (NFT); ARCHIVOS DE IMAGEN, MÚSICA, AUDIO, VIDEO Y MULTIMEDIA AUTENTICADOS MEDIANTE TOKENS NO FUNGIBLES (NFT);IMÁGENES DIGITALES, ARCHIVOS DE AUDIO, VIDEO Y MULTIMEDIA; GRÁFICOS DE COMPUTADORA; SOFTWARE PARA CREAR NFT; SOFTWARE PARA ACUÑAR, CREAR Y EMITIR ACTIVOS DIGITALES, TOKENS DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS, TOKENS DE UTILIDAD, TOKENS NO FUNGIBLES (NFT), COLECCIONABLES DIGITALES, COLECCIONABLES CRIPTOGRÁFICOS, CRIPTOMONEDAS, MONEDAS DIGITALES Y MONEDAS VIRTUALES; SOFTWARE PARA VER Y PROPORCIONAR ACCESO A ACTIVOS DIGITALES, TOKENS DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS, TOKENS DE UTILIDAD, TOKENS NO FUNGIBLES (NFT), COLECCIONABLES DIGITALES, COLECCIONABLES CRIPTOGRÁFICOS, CRIPTOMONEDAS, MONEDAS DIGITALES Y MONEDAS VIRTUALES; SOFTWARE PARA DISTRIBUIR, COMERCIALIZAR, ALMACENAR, ENVIAR, RECIBIR, ACEPTAR Y TRANSMITIR ACTIVOS DIGITALES, TOKENS DIGITALES, TOKENS CRIPTOGRÁFICOS, TOKENS DE UTILIDAD, TOKENS NO FUNGIBLES (NFT), COLECCIONABLES DIGITALES, COLECCIONABLES CRIPTOGRÁFICOS, CRIPTOMONEDAS, MONEDAS DIGITALES Y VIRTUALES MONEDAS.