

898968

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

005820 22 JUL 07 11:53:56

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

190 CODIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 321408 Referencia:332521

Prioridad Extranjera: País de Origen: TRINIDAD Y TOBAGO N°: 58981 Fecha: 15/03/2022

DATOS DEL SOLICITANTE

Persona Natural: ( )

Sector Público: Empresas del Estado ( ) Mixtas 51% o más del Estado ( ) Mixtas 50% o menos del Estado ( )

Sector Privado: Empresas Nacionales ( ) [SA, CA, SRL] Empresas Extranjeras (X) [CO, INC, Otros]

Asociaciones de Propiedad Colectiva: Empresas de Propiedad Social Directa Comunal ( ) Cooperativas ( ) Consejos Comunales ( ) Empresas de Propiedad Social Indirecta Comunal ( ) Comunas ( ) Conglomerados ( ) Unidades Productivas Familiares ( ) Grupos de Intercambio Solidario ( )

Cédula, Pasaporte o Rif: X000135808

Nombre(s) Apellidos o Razón Social: YUGA LABS, INC.

Domicilio: CORAL GABLES, FLORIDA.

País Domicilio: E.U.A. Nacionalidad: E.U.A. Correo: boletyterrero@gmail.com

Teléfono: 0212-2839444 Celular: Fax:

DATOS DEL APODERADO / REPRESENTANTE LEGAL

N° de Poder: 2022-000631 N° de Agente: 3908 Cédula: V019966532

Nombre(s) Apellidos o Razón Social: LOPEZ ZAMBRANO GUILLERMO ALBERTO

Domicilio: AV. FRANCISCO DE MIRANDA, EDIF. CAVENDES, PISO 12, LOS PALOS GRANDES, CARACAS

País Domicilio: REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA Nacionalidad: REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA Correo: boletyterrero@gmail.com

Teléfono: 0212-2839444 Celular: Fax:

DATOS DEL SIGNO

Tipo de Signo: Denominativo ( ) Gráfico ( ) Mixto ( )

Marca de Producto ( ) Nombre Comercial ( ) Lema Comercial: ( )

Marca de Servicio (x) Denominación Comercial ( ) N° de la Solicitud y/o Registro: \_\_\_\_\_

Marca Colectiva ( ) Denominación de Origen ( ) Aplicar a la Marca: \_\_\_\_\_

Clase Internacional: 41

Incluir Signo

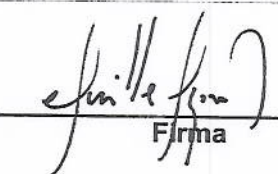
Distingue la lista de Producto ó Servicios

KODAS	SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO; SERVICIOS DE PUBLICACIÓN ELECTRÓNICA; PUBLICACIÓN DE MATERIALES EDUCATIVOS, TALES COMO, PUBLICACIÓN DE LIBROS, DIARIOS, BOLETINES Y PUBLICACIONES ELECTRÓNICAS; PUBLICACIÓN DE DIARIOS EN LÍNEA NO DESCARGABLES, TALES COMO, WEBLOGS (BLOGS) CON CONTENIDO DEFINIDO POR EL USUARIO, BLOGS CON PUBLICIDAD, CONTENIDO DE MERCADO Y EMPRESARIAL, Y BLOGS SOBRE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; FACILITACIÓN DE RECURSOS DE PUBLICACIONES ELECTRÓNICAS EN LÍNEA NO DESCARGABLES PARA DESARROLLADORES DE SOFTWARE; SERVICIOS EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE PUBLICACIONES EN LÍNEA NO DESCARGABLES SOBRE TECNOLOGÍA DE REALIDAD VIRTUAL A TRAVÉS DE UN SITIO WEB; SERVICIOS EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE PUBLICACIONES EN LÍNEA NO DESCARGABLES SOBRE TECNOLOGÍA DE REALIDAD AUMENTADA A TRAVÉS DE UN SITIO WEB; SERVICIOS DE ESPARCIMIENTO. T ***
-------	--

Recaudos Anexos a la Solicitud:

- Poder (X)
- Reglamento de uso de Marca ( )
- Documento(s) de Prioridad (X)
- Certificado de Registro Extranjero ( )
- Comprobante de Pago de Tasa ( )
- Otros Pago Publicación en Prensa (X)

- Registro Mercantil ( )
  - Si esta anexo a otra Solicitud indique cual: 2022. 5907
  - Acta última Asamblea ( )
  - Copia de la C. I. ( )
  - Copia del Rif. ( )
- Búsqueda:
- Fonética (X) 130818
  - Gráfica ( )

  
 Firma  
**GUILLERMO LOPEZ**  
 Nombre del Solicitante, Apoderado ó Representante Legal Firmante

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

005920-22 JUL 07 11:54:01

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(180) CODIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 321408 Referencia:332521

Continuación del Distingue

ALES COMO, SUMINISTRO DE JUEGOS INTERACTIVOS Y MULTIJUGADOR Y DE UN SOLO JUGADOR, JUGADOS A TRAVÉS DE INTERNET O REDES DE COMUNICACIÓN; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE VIDEOJUEGOS EN LÍNEA, JUEGOS DE COMPUTACIÓN, JUEGOS ELECTRÓNICOS Y JUEGOS INTERACTIVOS; SUMINISTRO EN LÍNEA DE JUEGOS ELECTRÓNICOS, DE COMPUTACIÓN Y DE VÍDEO; SUMINISTRO DE UN JUEGO DE COMPUTACIÓN PARA SU USO EN TODA LA RED POR PARTE DE LOS USUARIOS DE LA RED; SUMINISTRO DE SOFTWARE DE JUEGOS EN LÍNEA NO DESCARGABLE; SERVICIOS DE JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL; SERVICIOS DE JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL PRESTADOS A TRAVÉS DE INTERNET Y OTRAS REDES DE COMUNICACIONES; SERVICIOS DE JUEGOS DE ÁRCADE DE REALIDAD VIRTUAL; SERVICIOS DE JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA PRESTADOS A TRAVÉS DE INTERNET Y OTRAS REDES DE COMUNICACIONES; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE ENTRETENIMIENTO, CONTENIDO Y EXPERIENCIAS INTERACTIVAS DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA, ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, Y CONTENIDO Y EXPERIENCIAS DE REALIDAD AUMENTADA; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE JUEGOS DE REALIDAD MIXTA, ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, Y CONTENIDO Y EXPERIENCIAS DE REALIDAD MIXTA; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, FACILITACIÓN DE ENTORNOS EN LÍNEA DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; PRODUCCIÓN DE VÍDEOS DE REALIDAD AUMENTADA CON FINES DE ENTRETENIMIENTO; PRODUCCIÓN DE VÍDEOS DE REALIDAD VIRTUAL CON FINES DE ENTRETENIMIENTO; SERVICIOS DE PUBLICACIÓN Y PRODUCCIÓN DE ENTRETENIMIENTO MULTIMEDIA; PRODUCCIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE PELÍCULAS, PELÍCULAS CINEMATOGRAFICAS, PROGRAMAS DE RADIO, TELEVISIÓN Y WEB; PRODUCCIÓN Y POSPRODUCCIÓN DE CONTENIDO DE ENTRETENIMIENTO MULTIMEDIA; FACILITACIÓN A TRAVÉS DE INTERNET DE PELÍCULAS, PROGRAMAS DE TELEVISIÓN, WEBCASTS, TRABAJOS AUDIOVISUALES Y MULTIMEDIA, NO DESCARGABLES; PRODUCCIÓN DE GRABACIONES DE SONIDO, VÍDEO Y MULTIMEDIA; PRODUCCIÓN DE VÍDEO DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA CON FINES DE ENTRETENIMIENTO; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN SOBRE JUEGOS DE COMPUTACIÓN Y DIRECCIÓN DE CONFERENCIAS EDUCATIVAS; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES, EVENTOS Y CONFERENCIAS EN LOS ÁMBITOS DE LA CULTURA, EL ENTRETENIMIENTO, LA EDUCACIÓN Y LA CREACIÓN DE REDES SOCIALES CON FINES NO EMPRESARIALES NI COMERCIALES; ORGANIZACIÓN Y DIRECCIÓN DE CONCURSOS Y EVENTOS DE ENTRETENIMIENTO PARA JUGADORES DE VIDEOJUEGOS, JUEGOS DE COMPUTACIÓN, JUEGOS ELECTRÓNICOS O JUEGOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONCURSOS PARA FOMENTAR EL USO Y DESARROLLO DE ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA, ELECTRÓNICA DE CONSUMO, Y SOFTWARE Y HARDWARE DE VIDEOJUEGOS DE ENTRETENIMIENTO; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES EN EL CAMPO DEL ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, LA REALIDAD VIRTUAL, LA ELECTRÓNICA DE CONSUMO Y LAS INDUSTRIAS DE LOS VIDEOJUEGOS DE ENTRETENIMIENTO CON FINES CULTURALES O EDUCATIVOS; OFRECER Y REALIZAR CONCURSOS DISEÑADOS PARA RECONOCER, RECOMPENSAR Y ALENTAR A LAS PERSONAS Y GRUPOS QUE SE DEDICAN A LA SUPERACIÓN PERSONAL, LA AUTORREALIZACIÓN, LA CARIDAD, LA FILANTROPÍA, EL VOLUNTARIADO, EL SERVICIO PÚBLICO Y COMUNITARIO, Y LAS ACTIVIDADES HUMANITARIAS, Y EL INTERCAMBIO DE PRODUCTOS DE TRABAJO CREATIVO; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES, CONFERENCIAS Y EVENTOS EN EL ÁMBITO DEL DESARROLLO DE SOFTWARE CON FINES EDUCATIVOS; OFRECER Y REALIZAR CONCURSOS CON FINES EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO PARA DESARROLLADORES DE SOFTWARE; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y DIRECCIÓN DE CONFERENCIAS Y SEMINARIOS EN LOS CAMPOS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y EL INTERNET DE LAS COSAS; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONFERENCIAS, CURSOS, SEMINARIOS Y FORMACIÓN EN LÍNEA EN LOS ÁMBITOS DE LA PUBLICIDAD, EL MERCADEO, LAS REDES SOCIALES, INTERNET Y LOS MEDIOS SOCIALES, Y LA DISTRIBUCIÓN DE MATERIAL DE CURSOS EN RELACIÓN CON LOS MISMOS; ORGANIZACIÓN, PROMOCIÓN Y REALIZACIÓN DE EXPOSICIONES, FERIAS COMERCIALES Y EVENTOS CON FINES COMERCIALES; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES, EVENTOS Y CONFERENCIAS CON FINES RECREATIVOS Y CULTURALES; FORMACIÓN EN MATERIA DE DISEÑO, PUBLICIDAD Y TECNOLOGÍAS DE LA COMUNICACIÓN; FORMACIÓN EN EL ÁMBITO DE LA PLANIFICACIÓN ESTRATÉGICA DE MEDIOS RELACIONADA CON LA PUBLICIDAD, EL MERCADEO Y LOS NEGOCIOS; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN EN MATERIA DE ENTRETENIMIENTO; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN DE ESPARCIMIENTO, INCLUIDOS TEXTOS, DOCUMENTOS ELECTRÓNICOS, BASES DE DATOS, GRÁFICOS, IMÁGENES FOTOGRÁFICAS E INFORMACIÓN AUDIOVISUAL, A TRAVÉS DE INTERNET Y OTRAS REDES DE COMUNICACIÓN; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN CON FINES EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO EN LOS ÁMBITOS DEL ENTRETENIMIENTO, LA VIDA EN LA SECUNDARIA Y LA UNIVERSITARIA, Y LOS GRUPOS DE INTERÉS SOCIAL Y COMUNITARIO; ALQUILER DE QUIOSCOS DE FOTOGRAFÍA Y VIDEOGRAFÍA PARA CAPTURAR, CARGAR, EDITAR Y COMPARTIR FOTOGRAFÍAS Y VIDEOS; EDUCACIÓN; SUMINISTRO DE FORMACIÓN; ACTIVIDADES DEPORTIVAS Y CULTURALES; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE VÍDEOS EN LÍNEA CON JUEGOS JUGADOS POR OTROS; SERVICIOS DE JUEGOS DEL TIPO DE PROPORCIONAR UN SITIO WEB PARA QUE LOS CONSUMIDORES TRANSMITAN JUEGOS A OTROS; ORGANIZACIÓN Y CELEBRACIÓN DE CONFERENCIAS EDUCATIVAS EN EL ÁMBITO DEL DESARROLLO DE SOFTWARE; SEMINARIOS EDUCATIVOS, CLASES, SERIES DE ORADORES, CONFERENCIAS Y FORMACIÓN EN EL ÁMBITO DEL SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO Y DESARROLLO DE SOFTWARE; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, COMEDIA, DRAMA, DOCUMENTALES, SERIES DOCUMENTALES, WEB ANIMADA, DE MISTERIO Y DE REALIDAD Y SERIES DE TELEVISIÓN EN CURSO PROPORCIONADAS A TRAVÉS DE INTERNET; PERIÓDICOS EN LÍNEA, TALES COMO, BLOGS CON CONTENIDO DE COMEDIA, DRAMA, DOCUMENTAL, SERIE DOCUMENTAL, ANIMACIÓN, MISTERIO Y REALIDAD Y ENTRETENIMIENTO; SUMINISTRO EN LÍNEA, NO DESCARGABLE, DE CLIPS DE VÍDEO, VÍDEOS, VIDEO BLOG (VLOGS), IMÁGENES, ILUSTRACIONES, ARTÍCULOS Y RESÚMENES DE ARTÍCULOS EN EL ÁMBITO DE LA COMEDIA, EL DRAMA, EL DOCUMENTAL, LAS SERIES DOCUMENTALES, EL ENTRETENIMIENTO ANIMADO, EL MISTERIO Y LA REALIDAD; SUMINISTRO EN LÍNEA DE VÍDEOS, NO DESCARGABLES, EN EL ÁMBITO DE LA COMEDIA \*\*\*

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

190 CODIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 321408 Referencia:332521

Continuación del Distingue

, EL DRAMA, LOS DOCUMENTALES, LAS SERIES DOCUMENTALES, EL ENTRETENIMIENTO DE ANIMACIÓN, EL MISTERIO Y LA REALIDAD; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO SUMINISTRO DE PUBLICACIONES EN LÍNEA EN EL CAMPO DEL CONTENIDO DE REDES SOCIALES; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN RELACIONADA CON EL CONTENIDO DE LAS REDES SOCIALES; PUBLICACIÓN ELECTRÓNICA EN LÍNEA SOBRE CONTENIDO DE REDES SOCIALES; PUBLICACIÓN DE MATERIALES EDUCATIVOS, TALES COMO, PUBLICACIÓN DE ARTÍCULOS, MANUALES, DIARIOS Y BLOGS EN LOS CAMPOS DEL DESARROLLO DE SOFTWARE, LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL, EL APRENDIZAJE AUTOMÁTICO Y LA CREACIÓN DE INTERFACES DE USUARIO; ORGANIZACIÓN Y DIRECCIÓN DE TALLERES DE FORMACIÓN; INFORMACIÓN DE RECREACIÓN; PRODUCCIÓN DE VIDEOS DE REALIDAD AUMENTADA; LLEVAR A CABO Y BRINDAR ACCESO A ENTRENAMIENTOS EN VIVO EN LÍNEA, INSTRUCCIONES Y SESIONES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO; REALIZACIÓN DE CLASES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO; SERVICIOS DE EDUCACIÓN; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, REALIZACIÓN DE SEMINARIOS, CONFERENCIAS Y TALLERES EN LOS CAMPOS DE LA SALUD Y EL BIENESTAR; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y DIRECCIÓN DE CONFERENCIAS Y SEMINARIOS EN LOS CAMPOS DE LA REALIDAD VIRTUAL, LA REALIDAD AUMENTADA, LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y EL INTERNET DE LAS COSAS; SERVICIOS DE PUBLICACIÓN ELECTRÓNICA; SERVICIOS EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO NO DESCARGABLE DE PELÍCULAS, PROGRAMAS DE TELEVISIÓN, TRANSMISIONES WEB, OBRAS AUDIOVISUALES Y MULTIMEDIA A TRAVÉS DE INTERNET, ASÍ COMO INFORMACIÓN, RESEÑAS Y RECOMENDACIONES SOBRE PELÍCULAS, PROGRAMAS DE TELEVISIÓN, TRANSMISIONES WEB, OBRAS AUDIOVISUALES Y MULTIMEDIA; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONCURSOS PARA FOMENTAR EL USO Y DESARROLLO DE ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA, REALIDAD MIXTA, ELECTRÓNICA DE CONSUMO, Y SOFTWARE Y HARDWARE DE VIDEOJUEGOS DE ENTRETENIMIENTO; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, CONCURSOS Y PROGRAMAS DE PREMIOS DE INCENTIVOS DISEÑADOS PARA RECOMPENSAR A LOS PARTICIPANTES DEL PROGRAMA QUE HACEN EJERCICIO, PARTICIPAN EN ACTIVIDADES DEPORTIVAS, PARTICIPAN EN ACTIVIDADES QUE PROMUEVEN LA SALUD, ALCANZAN LOGROS EN EL EJERCICIO Y LAS ACTIVIDADES DEPORTIVAS, Y ALCANZAN OBJETIVOS PERSONALES RELACIONADOS CON EL EJERCICIO, LAS ACTIVIDADES DEPORTIVAS Y EL ESTADO FÍSICO; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, CONCURSOS Y PROGRAMAS DE PREMIOS DE INCENTIVOS DISEÑADOS PARA RECOMPENSAR A LOS PARTICIPANTES DEL PROGRAMA QUE HACEN EJERCICIO, ELIGEN UNA ALIMENTACIÓN SALUDABLE Y PARTICIPAN EN OTRAS ACTIVIDADES QUE PROMUEVEN LA SALUD; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROGRAMAS DE PREMIOS DE INCENTIVOS DISEÑADOS PARA RECOMPENSAR A LOS PARTICIPANTES DEL PROGRAMA QUE HACEN EJERCICIO; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, FACILITACIÓN DE ACCESO A BASES DE DATOS ELECTRÓNICAS INTERACTIVAS Y EN LÍNEA DE CONTENIDO DEFINIDO POR EL USUARIO, CONTENIDO DE TERCEROS, FOTOGRAFÍAS, VÍDEOS, AUDIO, MATERIAL VISUAL Y AUDIOVISUAL EN EL CAMPO DEL INTERÉS GENERAL; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE UN FORO EN LÍNEA PARA LA DIFUSIÓN DE CONTENIDO, DATOS E INFORMACIÓN CON FINES DE ENTRETENIMIENTO Y CREACIÓN DE REDES SOCIALES Y COMERCIALES; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR FACILIDADES EN LÍNEA PARA LA TRANSMISIÓN DE CONTENIDO DE ENTRETENIMIENTO Y TRANSMISIÓN DE VÍDEO EN VIVO DE EVENTOS DE ENTRETENIMIENTO; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR FACILIDADES EN LÍNEA PARA LA TRANSMISIÓN DE CONTENIDO DE ENTRETENIMIENTO Y TRANSMISIÓN DE VÍDEO EN VIVO DE EVENTOS DE ENTRETENIMIENTO; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE ENTORNOS DE REALIDAD MIXTA EN LÍNEA; PRODUCCIÓN DE VIDEO DE REALIDAD MIXTA; SERVICIOS DE PRODUCCIÓN MULTIMEDIA; PUBLICACIONES EN LÍNEA, TALES COMO, BLOGS CON COMENTARIOS, CONSEJOS E INFORMACIÓN EN LOS CAMPOS DE LA SALUD, EL BIENESTAR, EL SUEÑO, EL EJERCICIO FÍSICO Y LA NUTRICIÓN; PUBLICACIONES EN LÍNEA, TALES COMO, BLOGS; PUBLICACIONES EN LÍNEA, TALES COMO, WEBLOGS (BLOGS) CON CONTENIDO DEFINIDO POR EL USUARIO; ORGANIZACIÓN DE CONCURSOS Y PROGRAMAS DE PREMIOS DE INCENTIVOS PARA DESARROLLADORES DE SOFTWARE; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES Y EVENTOS CON FINES CULTURALES, EDUCATIVOS O DE ENTRETENIMIENTO; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES Y EVENTOS EN EL CAMPO DEL ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, LA REALIDAD VIRTUAL, LA REALIDAD MIXTA Y LA REALIDAD AUMENTADA, LA ELECTRÓNICA DE CONSUMO Y LAS INDUSTRIAS DE ENTRETENIMIENTO DE VIDEOJUEGOS CON FINES CULTURALES O EDUCATIVOS; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES Y EVENTOS EN EL ÁMBITO DEL DESARROLLO DE SOFTWARE CON FINES EDUCATIVOS; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES EN EL CAMPO DEL ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, LA REALIDAD VIRTUAL, LA REALIDAD AUMENTADA, LA REALIDAD MIXTA, LA ELECTRÓNICA DE CONSUMO Y LAS INDUSTRIAS DE ENTRETENIMIENTO DE VIDEOJUEGOS CON FINES CULTURALES O EDUCATIVOS; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES Y CONFERENCIAS EN VIVO EN LOS ÁMBITOS DE LA CULTURA, EL ENTRETENIMIENTO Y LAS REDES SOCIALES CON FINES NO EMPRESARIALES NI COMERCIALES; SERVICIOS DE ENTRENAMIENTO PERSONAL EN EL ÁMBITO DE LOS DEPORTES, EL EJERCICIO, LA SALUD Y LA FORMA FÍSICA; SERVICIOS PARA COMPARTIR FOTOS Y VÍDEOS; SESIONES PREGRABADAS DE ATLETISMO Y ACONDICIONAMIENTO FÍSICO; PROPORCIONAR UNA EVALUACIÓN DEL ESTADO FÍSICO Y UN PUNTAJE DE ESTADO FÍSICO, Y UN PROGRAMA DE ENTRENAMIENTO PERSONALIZADO BASADO EN ESA EVALUACIÓN Y EL PUNTAJE; FACILITACIÓN DE UN SITIO WEB CON ENTRENAMIENTO, INSTRUCCIONES Y SESIONES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO; FACILITACIÓN DE UN SITIO WEB CON INSTRUCCIONES Y SESIONES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO; FACILITACIÓN DE UN SITIO WEB CON INFORMACIÓN SOBRE ENTRENAMIENTO FÍSICO Y DESARROLLO DE HABILIDADES ATLÉTICAS; FACILITACIÓN DE UN SITIO WEB CON INFORMACIÓN SOBRE ENTRENAMIENTO FÍSICO, ORIENTACIÓN SOBRE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO, OBJETIVOS DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO Y DESARROLLO DE HABILIDADES ATLÉTICAS; FACILITACIÓN DE UN SITIO WEB CON INFORMACIÓN SOBRE DEPORTES, DESARROLLO DE HABILIDADES ATLÉTICAS Y ENTRENAMIENTO FÍSICO; FACILITACIÓN DE UN SITIO WEB CON SESIONES PREGRABADAS DE ENTRENAMIENTO FÍSICO Y DE ATLETISMO; SUMINISTRO DE ACCESO A SESIONES PREGRABADAS DE ATLETISMO Y DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO; FACILITACIÓN DE BASES DE DATOS DE COMPUTACIÓN, ELECTRÓNICAS Y EN LÍNEA EN EL ÁMBITO DEL ENTRETENIMIENTO; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN DE ENTRETENIMIENTO A PARTIR DE ÍNDICES DE BÚSQUEDA Y BASES DE DATOS DE INFORMACIÓN, INCLUYENDO TEXTO, DOCUMENTOS ELECTRÓNICOS, BASES DE DATOS,



FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

190 CODIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 321408 Referencia:332521

Continuación del Distingue

GRÁFICOS, IMÁGENES FOTOGRÁFICAS E INFORMACIÓN AUDIOVISUAL, A TRAVÉS DE INTERNET Y REDES DE COMUNICACIÓN; FACILITACIÓN DE ENTRENAMIENTO EN GRUPO EN EL ÁMBITO DE LOS DEPORTES, EL EJERCICIO, LA SALUD Y LA FORMA FÍSICA; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN SOBRE DEPORTES, DESARROLLO DE HABILIDADES ATLÉTICAS Y ENTRENAMIENTO FÍSICO A TRAVÉS DE UN SITIO WEB EN LÍNEA, OTRAS REDES DE COMPUTACIÓN Y DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA, Y A TRAVÉS DE SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA CONSOLAS DE JUEGOS, COMPUTADORAS PERSONALES, DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES Y TELÉFONOS INTELIGENTES; FACILITACIÓN DE RECURSOS EN LÍNEA PARA DESARROLLADORES DE SOFTWARE; SUMINISTRO DE DESAFÍOS ATLÉTICOS PREGABADOS, ENTRENAMIENTO, SESIONES Y DESAFÍOS DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO Y ENTRENAMIENTOS A TRAVÉS DE UN SITIO WEB EN LÍNEA, OTRAS REDES DE COMPUTACIÓN Y DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA, Y MEDIANTE SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA CONSOLAS DE JUEGOS, COMPUTADORAS PERSONALES, DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES Y TELÉFONOS INTELIGENTES; SERVICIOS DE PUBLICACIÓN, TALES COMO, EDICIÓN DE PUBLICACIONES ELECTRÓNICAS PARA TERCEROS; PRODUCCIÓN DE VIDEOS DE REALIDAD VIRTUAL.