

898986

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

006395 22 JUL 18 14:57:38

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(190) CODIGO DEL PAIS (VE)

Trámite: 323977 Referencia:334137

Prioridad Extranjera: País de Origen: JAMAICA

Nº. SERVO 85901

Fecha: 07/03/2022

DATOS DEL SOLICITANTE

Persona Natural: ()

Sector Público: Empresas del Estado () Mixtas 51% o más del Estado () Mixtas 50% o menos del Estado ()

Sector Privado: Empresas Nacionales () [SA, CA, SRL] Empresas Extranjeras (X) [CO, INC, Otros]

Asociaciones de Propiedad Colectiva: Empresas de Propiedad Social Directa Comunal () Cooperativas () Consejos Comunales () Empresas de Propiedad Social Indirecta Comunal () Comunas () Conglomerados () Unidades Productivas Familiares () Grupos de Intercambio Solidario ()

Cédula, Pasaporte o Rif: X000135808

Nombre(s) Apellidos o Razón Social: YUGA LABS, INC.

Domicilio: CORAL GABLES, FLORIDA.

País Domicilio: E.U.A. Nacionalidad: E.U.A. Correo: boletyterrero@gmail.com

Teléfono: 0212-2839444 Celular: Fax:

DATOS DEL APODERADO / REPRESENTANTE LEGAL

Nº de Poder: 2022-000631 Nº de Agente: 3005 Cédula: V005314605

Nombre(s) Apellidos o Razón Social: MANUEL POLANCO FERNANDEZ

Domicilio: Av. Francisco de Miranda, Edif. Cavendes, Piso 12, Oficina 1201-1202, Los Palos Grandes, Caracas

País Domicilio: REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA Nacionalidad: REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA Correo: boletyterrero@gmail.com

Teléfono: 0212-2839444 Celular: Fax:

DATOS DEL SIGNO

Tipo de Signo: Denominativo (X) Gráfico () Mixto ()

Marca de Producto () Nombre Comercial () Lema Comercial: ()

Marca de Servicio (X) Denominación Comercial () Nº de la Solicitud y/o Registro: _____

Marca Colectiva () Denominación de Origen () Aplicar a la Marca: _____

Clase Internacional: 41

Incluir Signo *Distingue la lista de Producto ó Servicios*

OTHERSIDE	SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO; SERVICIOS DE PUBLICACIÓN ELECTRÓNICA; PUBLICACIÓN DE MATERIALES EDUCATIVOS, TALES COMO, PUBLICACIÓN DE LIBROS, DIARIOS, BOLETINES Y PUBLICACIONES ELECTRÓNICAS; PUBLICACIÓN DE DIARIOS EN LÍNEA NO DESCARGABLES, TALES COMO, BLOGS (BLOGS) CON CONTENIDO DEFINIDO POR EL USUARIO, BLOGS CON PUBLICIDAD, CONTENIDO DE MERCADO Y EMPRESARIAL, Y BLOGS SOBRE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA; FACILITACIÓN DE RECURSOS DE PUBLICACIONES ELECTRÓNICAS EN LÍNEA NO DESCARGABLES PARA DESARROLLADORES DE SOFTWARE; SERVICIOS EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE PUBLICACIONES EN LÍNEA NO DESCARGABLES SOBRE TECNOLOGÍA DE REALIDAD VIRTUAL A TRAVÉS DE UN SITIO WEB; SERVICIOS EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE PUBLICACIONES EN LÍNEA NO DESCARGABLES SOBRE TECNOLOGÍA DE REALIDAD AUMENTADA A TRAVÉS DE UN SITIO WEB; SERVICIOS DE ESPARCIMIENTO. T ***
-----------	--

Recaudos Anexos a la Solicitud:

- Poder (X)
- Reglamento de uso de Marca ()
- Documento(s) de Prioridad (X)
- Certificado de Registro Extranjero ()
- Comprobante de Pago de Tasa ()
- Otros Pago Publicación en Prensa (X)

- Registro Mercantil ()
- Si esta anexo a otra Solicitud indique cual: 2022-006382
- Acta última Asamblea ()
- Copia de la C. I. ()
- Copia del Rif. ()
- Búsqueda: Fonética (X) 131261 Gráfica ()


 Firma
 MANUEL POLANCO
 Nombre del Solicitante, Apoderado ó Representante Legal Firmante

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS



No. SOLICITUD - FECHA - HORA

006395 22 JUL 18 14:57:34

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(190) CODIGO DEL PAIS (VE) Tramite: 323977 Referencia:334137

Continuación del Distingue

ALES COMO, SUMINISTRO DE JUEGOS INTERACTIVOS Y MULTIJUGADOR Y DE UN SOLO JUGADOR, JUGADOS A TRAVÉS DE INTERNET O REDES DE COMUNICACIÓN; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE VIDEOJUEGOS EN LÍNEA, JUEGOS DE COMPUTACIÓN, JUEGOS ELECTRÓNICOS Y JUEGOS INTERACTIVOS; SUMINISTRO EN LÍNEA DE JUEGOS ELECTRÓNICOS, DE COMPUTACIÓN Y DE VÍDEO; SUMINISTRO DE UN JUEGO DE COMPUTACIÓN PARA SU USO EN TODA LA RED POR PARTE DE LOS USUARIOS DE LA RED; SUMINISTRO DE SOFTWARE DE JUEGOS EN LÍNEA NO DESCARGABLE; SERVICIOS DE JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL; SERVICIOS DE JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL PRESTADOS A TRAVÉS DE INTERNET Y OTRAS REDES DE COMUNICACIONES; SERVICIOS DE JUEGOS DE ÁRCADE DE REALIDAD VIRTUAL; SERVICIOS DE JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA PRESTADOS A TRAVÉS DE INTERNET Y OTRAS REDES DE COMUNICACIONES; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE ENTRETENIMIENTO, CONTENIDO Y EXPERIENCIAS INTERACTIVAS DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA, ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, Y CONTENIDO Y EXPERIENCIAS DE REALIDAD AUMENTADA; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE JUEGOS DE REALIDAD MIXTA, ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, Y CONTENIDO Y EXPERIENCIAS DE REALIDAD MIXTA; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, FACILITACIÓN DE ENTORNOS EN LÍNEA DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA; PRODUCCIÓN DE VÍDEOS DE REALIDAD AUMENTADA CON FINES DE ENTRETENIMIENTO; PRODUCCIÓN DE VÍDEOS DE REALIDAD VIRTUAL CON FINES DE ENTRETENIMIENTO; SERVICIOS DE PUBLICACIÓN Y PRODUCCIÓN DE ENTRETENIMIENTO MULTIMEDIA; PRODUCCIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE PELÍCULAS, PELÍCULAS CINEMATOGRAFICAS, PROGRAMAS DE RADIO, TELEVISIÓN Y WEB; PRODUCCIÓN Y POSPRODUCCIÓN DE CONTENIDO DE ENTRETENIMIENTO MULTIMEDIA; FACILITACIÓN A TRAVÉS DE INTERNET DE PELÍCULAS, PROGRAMAS DE TELEVISIÓN, WEBCASTS, TRABAJOS AUDIOVISUALES Y MULTIMEDIA, NO DESCARGABLES; PRODUCCIÓN DE GRABACIONES DE SONIDO, VÍDEO Y MULTIMEDIA; PRODUCCIÓN DE VÍDEO DE REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD MIXTA CON FINES DE ENTRETENIMIENTO; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN SOBRE JUEGOS DE COMPUTACIÓN Y VIDEOJUEGOS EN LÍNEA A TRAVÉS DE INTERNET Y OTRAS REDES DE COMUNICACIONES; ORGANIZACIÓN Y DIRECCIÓN DE CONFERENCIAS EDUCATIVAS; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES, EVENTOS Y CONFERENCIAS EN LOS ÁMBITOS DE LA CULTURA, EL ENTRETENIMIENTO, LA EDUCACIÓN Y LA CREACIÓN DE REDES SOCIALES CON FINES NO EMPRESARIALES NI COMERCIALES; ORGANIZACIÓN Y DIRECCIÓN DE CONCURSOS Y EVENTOS DE ENTRETENIMIENTO PARA JUGADORES DE VIDEOJUEGOS, JUEGOS DE COMPUTACIÓN, JUEGOS ELECTRÓNICOS O JUEGOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONCURSOS PARA FOMENTAR EL USO Y DESARROLLO DE ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA, ELECTRÓNICA DE CONSUMO, Y SOFTWARE Y HARDWARE DE VIDEOJUEGOS DE ENTRETENIMIENTO; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES EN EL CAMPO DEL ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, LA REALIDAD VIRTUAL, LA ELECTRÓNICA DE CONSUMO Y LAS INDUSTRIAS DE LOS VIDEOJUEGOS DE ENTRETENIMIENTO CON FINES CULTURALES O EDUCATIVOS; OFRECER Y REALIZAR CONCURSOS DISEÑADOS PARA RECONOCER, RECOMPENSAR Y ALENTAR A LAS PERSONAS Y GRUPOS QUE SE DEDICAN A LA SUPERACIÓN PERSONAL, LA AUTORREALIZACIÓN, LA CARIDAD, LA FILANTROPÍA, EL VOLUNTARIADO, EL SERVICIO PÚBLICO Y COMUNITARIO, Y LAS ACTIVIDADES HUMANITARIAS, Y EL INTERCAMBIO DE PRODUCTOS DE TRABAJO CREATIVO; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES, CONFERENCIAS Y EVENTOS EN EL ÁMBITO DEL DESARROLLO DE SOFTWARE CON FINES EDUCATIVOS; OFRECER Y REALIZAR CONCURSOS CON FINES EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO PARA DESARROLLADORES DE SOFTWARE; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y DIRECCIÓN DE CONFERENCIAS Y SEMINARIOS EN LOS CAMPOS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y EL INTERNET DE LAS COSAS; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONFERENCIAS, CURSOS, SEMINARIOS Y FORMACIÓN EN LÍNEA EN LOS ÁMBITOS DE LA PUBLICIDAD, EL MERCADEO, LAS REDES SOCIALES, INTERNET Y LOS MEDIOS SOCIALES, Y LA DISTRIBUCIÓN DE MATERIAL DE CURSOS EN RELACIÓN CON LOS MISMOS; ORGANIZACIÓN, PROMOCIÓN Y REALIZACIÓN DE EXPOSICIONES, FERIAS COMERCIALES Y EVENTOS CON FINES COMERCIALES; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES, EVENTOS Y CONFERENCIAS CON FINES RECREATIVOS Y CULTURALES; FORMACIÓN EN MATERIA DE DISEÑO, PUBLICIDAD Y TECNOLOGÍAS DE LA COMUNICACIÓN; FORMACIÓN EN EL ÁMBITO DE LA PLANIFICACIÓN ESTRATÉGICA DE MEDIOS RELACIONADA CON LA PUBLICIDAD, EL MERCADEO Y LOS NEGOCIOS; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN EN MATERIA DE ENTRETENIMIENTO; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN DE ESPARCIMIENTO, INCLUIDOS TEXTOS, DOCUMENTOS ELECTRÓNICOS, BASES DE DATOS, GRÁFICOS, IMÁGENES FOTOGRAFICAS E INFORMACIÓN AUDIOVISUAL, A TRAVÉS DE INTERNET Y OTRAS REDES DE COMUNICACIÓN; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN CON FINES EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO EN LOS ÁMBITOS DEL ENTRETENIMIENTO, LA VIDA EN LA SECUNDARIA Y LA UNIVERSITARIA, Y LOS GRUPOS DE INTERÉS SOCIAL Y COMUNITARIO; ALQUILER DE QUIOSCOS DE FOTOGRAFÍA Y VIDEOGRAFÍA PARA CAPTURAR, CARGAR, EDITAR Y COMPARTIR FOTOGRAFÍAS Y VIDEOS; EDUCACIÓN; SUMINISTRO DE FORMACIÓN; ACTIVIDADES DEPORTIVAS Y CULTURALES; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE VÍDEOS EN LÍNEA CON JUEGOS JUGADOS POR OTROS; SERVICIOS DE JUEGOS DEL TIPO DE PROPORCIONAR UN SITIO WEB PARA QUE LOS CONSUMIDORES TRANSMITAN JUEGOS A OTROS; ORGANIZACIÓN Y CELEBRACIÓN DE CONFERENCIAS EDUCATIVAS EN EL ÁMBITO DEL DESARROLLO DE SOFTWARE; SEMINARIOS EDUCATIVOS, CLASES, SERIES DE ORADORES, CONFERENCIAS Y FORMACIÓN EN EL ÁMBITO DEL SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO Y DESARROLLO DE SOFTWARE; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, COMEDIA, DRAMA, DOCUMENTALES, SERIES DOCUMENTALES, WEB ANIMADA, DE MISTERIO Y DE REALIDAD Y SERIES DE TELEVISIÓN EN CURSO PROPORCIONADAS A TRAVÉS DE INTERNET; PERIÓDICOS EN LÍNEA, TALES COMO, BLOGS CON CONTENIDO DE COMEDIA, DRAMA, DOCUMENTAL, SERIE DOCUMENTAL, ANIMACIÓN, MISTERIO Y REALIDAD Y ENTRETENIMIENTO; SUMINISTRO EN LÍNEA, NO DESCARGABLE, DE CLIPS DE VÍDEO, VÍDEOS, VIDEO BLOG (VLOGS), IMÁGENES, ILUSTRACIONES, ARTÍCULOS Y RESÚMENES DE ARTÍCULOS EN EL ÁMBITO DE LA COMEDIA, EL DRAMA, EL DOCUMENTAL, LAS SERIES DOCUMENTALES, EL ENTRETENIMIENTO ANIMADO, EL MISTERIO Y LA REALIDAD; SUMINISTRO EN LÍNEA DE VÍDEOS, NO DESCARGABLES, EN EL ÁMBITO DE LA COMEDIA ***

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS



No. SOLICITUD - FECHA - HORA

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(90) CODIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 323977 Referencia:334137

Continuación del Distingue

, EL DRAMA, LOS DOCUMENTALES, LAS SERIES DOCUMENTALES, EL ENTRETENIMIENTO DE ANIMACIÓN, EL MISTERIO Y LA REALIDAD; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, SUMINISTRO DE PUBLICACIONES EN LÍNEA EN EL CAMPO DEL CONTENIDO DE REDES SOCIALES; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN RELACIONADA CON EL CONTENIDO DE LAS REDES SOCIALES; PUBLICACIÓN ELECTRÓNICA EN LÍNEA SOBRE CONTENIDO DE REDES SOCIALES; PUBLICACIÓN DE MATERIALES EDUCATIVOS, TALES COMO, PUBLICACIÓN DE ARTÍCULOS, MANUALES, DIARIOS Y BLOGS EN LOS CAMPOS DEL DESARROLLO DE SOFTWARE, LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL, EL APRENDIZAJE AUTOMÁTICO Y LA CREACIÓN DE INTERFACES DE USUARIO; ORGANIZACIÓN Y DIRECCIÓN DE TALLERES DE FORMACIÓN; INFORMACIÓN DE RECREACIÓN; PRODUCCIÓN DE VIDEOS DE REALIDAD AUMENTADA; LLEVAR A CABO Y BRINDAR ACCESO A ENTRENAMIENTOS EN VIVO EN LÍNEA, INSTRUCCIONES Y SESIONES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO; REALIZACIÓN DE CLASES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO; SERVICIOS DE EDUCACIÓN; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, REALIZACIÓN DE SEMINARIOS, CONFERENCIAS Y TALLERES EN LOS CAMPOS DE LA SALUD Y EL BIENESTAR; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y DIRECCIÓN DE CONFERENCIAS Y SEMINARIOS EN LOS CAMPOS DE LA REALIDAD VIRTUAL, LA REALIDAD AUMENTADA, LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y EL INTERNET DE LAS COSAS; SERVICIOS DE PUBLICACIÓN ELECTRÓNICA; SERVICIOS EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO NO DESCARGABLE DE PELÍCULAS, PROGRAMAS DE TELEVISIÓN, TRANSMISIONES WEB, OBRAS AUDIOVISUALES Y MULTIMEDIA A TRAVÉS DE INTERNET, ASÍ COMO INFORMACIÓN, RESEÑAS Y RECOMENDACIONES SOBRE PELÍCULAS, PROGRAMAS DE TELEVISIÓN, TRANSMISIONES WEB, OBRAS AUDIOVISUALES Y MULTIMEDIA; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONCURSOS PARA FOMENTAR EL USO Y DESARROLLO DE ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA, REALIDAD MIXTA, ELECTRÓNICA DE CONSUMO, Y SOFTWARE Y HARDWARE DE VIDEOJUEGOS DE ENTRETENIMIENTO; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, CONCURSOS Y PROGRAMAS DE PREMIOS DE INCENTIVOS DISEÑADOS PARA RECOMPENSAR A LOS PARTICIPANTES DEL PROGRAMA QUE HACEN EJERCICIO, PARTICIPAN EN ACTIVIDADES DEPORTIVAS, PARTICIPAN EN ACTIVIDADES QUE PROMUEVEN LA SALUD, ALCANZAN LOGROS EN EL EJERCICIO Y LAS ACTIVIDADES DEPORTIVAS, Y ALCANZAN OBJETIVOS PERSONALES RELACIONADOS CON EL EJERCICIO, LAS ACTIVIDADES DEPORTIVAS Y EL ESTADO FÍSICO; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, CONCURSOS Y PROGRAMAS DE PREMIOS DE INCENTIVOS DISEÑADOS PARA RECOMPENSAR A LOS PARTICIPANTES DEL PROGRAMA QUE HACEN EJERCICIO, ELIGEN UNA ALIMENTACIÓN SALUDABLE Y PARTICIPAN EN OTRAS ACTIVIDADES QUE PROMUEVEN LA SALUD; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROGRAMAS DE PREMIOS DE INCENTIVOS DISEÑADOS PARA RECOMPENSAR A LOS PARTICIPANTES DEL PROGRAMA QUE HACEN EJERCICIO; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, FACILITACIÓN DE ACCESO A BASES DE DATOS ELECTRÓNICAS INTERACTIVAS Y EN LÍNEA DE CONTENIDO DEFINIDO POR EL USUARIO, CONTENIDO DE TERCEROS, FOTOGRAFÍAS, VÍDEOS, AUDIO, MATERIAL VISUAL Y AUDIOVISUAL EN EL CAMPO DEL INTERÉS GENERAL; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE UN FORO EN LÍNEA PARA LA DIFUSIÓN DE CONTENIDO, DATOS E INFORMACIÓN CON FINES DE ENTRETENIMIENTO Y CREACIÓN DE REDES SOCIALES Y COMERCIALES; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR FACILIDADES EN LÍNEA PARA LA TRANSMISIÓN DE CONTENIDO DE ENTRETENIMIENTO Y TRANSMISIÓN DE VÍDEO EN VIVO DE EVENTOS DE ENTRETENIMIENTO; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR FACILIDADES EN LÍNEA PARA LA TRANSMISIÓN DE CONTENIDO DE ENTRETENIMIENTO Y TRANSMISIÓN DE VÍDEO EN VIVO DE EVENTOS DE ENTRETENIMIENTO; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SUMINISTRO DE ENTORNOS DE REALIDAD MIXTA EN LÍNEA; PRODUCCIÓN DE VIDEO DE REALIDAD MIXTA; SERVICIOS DE PRODUCCIÓN MULTIMEDIA; PUBLICACIONES EN LÍNEA, TALES COMO, BLOGS CON COMENTARIOS, CONSEJOS E INFORMACIÓN EN LOS CAMPOS DE LA SALUD, EL BIENESTAR, EL SUEÑO, EL EJERCICIO FÍSICO Y LA NUTRICIÓN; PUBLICACIONES EN LÍNEA, TALES COMO, BLOGS; PUBLICACIONES EN LÍNEA, TALES COMO, WEBLOGS (BLOGS) CON CONTENIDO DEFINIDO POR EL USUARIO; ORGANIZACIÓN DE CONCURSOS Y PROGRAMAS DE PREMIOS DE INCENTIVOS PARA DESARROLLADORES DE SOFTWARE; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES Y EVENTOS CON FINES CULTURALES, EDUCATIVOS O DE ENTRETENIMIENTO; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES Y EVENTOS EN EL CAMPO DEL ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, LA REALIDAD VIRTUAL, LA REALIDAD MIXTA Y LA REALIDAD AUMENTADA, LA ELECTRÓNICA DE CONSUMO Y LAS INDUSTRIAS DE ENTRETENIMIENTO DE VIDEOJUEGOS CON FINES CULTURALES O EDUCATIVOS; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES Y EVENTOS EN EL ÁMBITO DEL DESARROLLO DE SOFTWARE CON FINES EDUCATIVOS; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES EN EL CAMPO DEL ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, LA REALIDAD VIRTUAL, LA REALIDAD AUMENTADA, LA REALIDAD MIXTA, LA ELECTRÓNICA DE CONSUMO Y LAS INDUSTRIAS DE ENTRETENIMIENTO DE VIDEOJUEGOS CON FINES CULTURALES O EDUCATIVOS; ORGANIZACIÓN DE EXPOSICIONES Y CONFERENCIAS EN VIVO EN LOS ÁMBITOS DE LA CULTURA, EL ENTRETENIMIENTO Y LAS REDES SOCIALES CON FINES NO EMPRESARIALES NI COMERCIALES; SERVICIOS DE ENTRENAMIENTO PERSONAL EN EL ÁMBITO DE LOS DEPORTES, EL EJERCICIO, LA SALUD Y LA FORMA FÍSICA; SERVICIOS PARA COMPARTIR FOTOS Y VÍDEOS; SESIONES PREGRABADAS DE ATLETISMO Y ACONDICIONAMIENTO FÍSICO; PROPORCIONAR UNA EVALUACIÓN DEL ESTADO FÍSICO Y UN PUNTAJE DE ESTADO FÍSICO, Y UN PROGRAMA DE ENTRENAMIENTO PERSONALIZADO BASADO EN ESA EVALUACIÓN Y EL PUNTAJE; FACILITACIÓN DE UN SITIO WEB CON ENTRENAMIENTO, INSTRUCCIONES Y SESIONES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO; FACILITACIÓN DE UN SITIO WEB CON INSTRUCCIONES Y SESIONES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO; FACILITACIÓN DE UN SITIO WEB CON INFORMACIÓN SOBRE ENTRENAMIENTO FÍSICO Y DESARROLLO DE HABILIDADES ATLÉTICAS; FACILITACIÓN DE UN SITIO WEB CON INFORMACIÓN SOBRE ENTRENAMIENTO FÍSICO, ORIENTACIÓN SOBRE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO, OBJETIVOS DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO Y DESARROLLO DE HABILIDADES ATLÉTICAS; FACILITACIÓN DE UN SITIO WEB CON INFORMACIÓN SOBRE DEPORTES, DESARROLLO DE HABILIDADES ATLÉTICAS Y ENTRENAMIENTO FÍSICO; FACILITACIÓN DE UN SITIO WEB CON SESIONES PREGRABADAS DE ENTRENAMIENTO FÍSICO Y DE ATLETISMO; SUMINISTRO DE ACCESO A SESIONES PREGRABADAS DE ATLETISMO Y DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO; FACILITACIÓN DE BASES DE DATOS DE COMPUTACIÓN, ELECTRÓNICAS Y EN LÍNEA EN EL ÁMBITO DEL ENTRETENIMIENTO; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN DE ENTRETENIMIENTO A PARTIR DE ÍNDICES DE BÚSQUDA Y BASES DE DATOS DE INFORMACIÓN, INCLUYENDO TEXTO, DOCUMENTOS ELECTRÓNICOS, BASES DE DATOS,



FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS



No. SOLICITUD - FECHA - HORA

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(190) CODIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 323977 Referencia:334137

Continuación del Distingue

GRÁFICOS, IMÁGENES FOTOGRÁFICAS E INFORMACIÓN AUDIOVISUAL, A TRAVÉS DE INTERNET Y REDES DE COMUNICACIÓN; FACILITACIÓN DE ENTRENAMIENTO EN GRUPO EN EL ÁMBITO DE LOS DEPORTES, EL EJERCICIO, LA SALUD Y LA FORMA FÍSICA; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN SOBRE DEPORTES, DESARROLLO DE HABILIDADES ATLÉTICAS Y ENTRENAMIENTO FÍSICO A TRAVÉS DE UN SITIO WEB EN LÍNEA, OTRAS REDES DE COMPUTACIÓN Y DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA, Y A TRAVÉS DE SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA CONSOLAS DE JUEGOS, COMPUTADORAS PERSONALES, DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES Y TELÉFONOS INTELIGENTES; FACILITACIÓN DE RECURSOS EN LÍNEA PARA DESARROLLADORES DE SOFTWARE; SUMINISTRO DE DESAFÍOS ATLÉTICOS PREGRABADOS, ENTRENAMIENTO, SESIONES Y DESAFÍOS DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO Y ENTRENAMIENTOS A TRAVÉS DE UN SITIO WEB EN LÍNEA, OTRAS REDES DE COMPUTACIÓN Y DE COMUNICACIÓN ELECTRÓNICA, Y MEDIANTE SOFTWARE DE COMPUTACIÓN PARA CONSOLAS DE JUEGOS, COMPUTADORAS PERSONALES, DISPOSITIVOS DIGITALES PERSONALES Y TELÉFONOS INTELIGENTES; SERVICIOS DE PUBLICACIÓN, TALES COMO, EDICIÓN DE PUBLICACIONES ELECTRÓNICAS PARA TERCEROS; PRODUCCIÓN DE VIDEOS DE REALIDAD VIRTUAL.

Traducción

OTHERSIDE (OTRO LADO)