

90083

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

000125 25 ENE 06 15:49:43

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(190) CODIGO DEL PAIS (VE) Tramite: 471174 Referencia:452886

Prioridad Extranjera: País de Origen: N°: Fecha:

DATOS DEL SOLICITANTE

Persona Natural: ( )

Sector Público: Empresas del Estado ( ) Mixtas 51% o más del Estado ( ) Mixtas 50% o menos del Estado ( )

Sector Privado: Empresas Nacionales ( ) [SA, CA, SRL] Empresas Extranjeras (X) [CO, INC, Otros]

Asociaciones de Propiedad Colectiva: Empresas de Propiedad Social Directa Comunal ( ) Cooperativas ( ) Consejos Comunales ( ) Empresas de Propiedad Social Indirecta Comunal ( ) Comunas ( ) Conglomerados ( ) Unidades Productivas Familiares ( ) Grupos de Intercambio Solidario ( )

Cédula, Pasaporte o Rif: X000136686

Nombre(s) Apellidos o Razón Social: META PLATFORMS, INC.

Domicilio: MENLO PARK, CALIFORNIA, ESTADOS UNIDOS DE AMERICA

País Domicilio: E.U.A. Nacionalidad: E.U.A. Correo: boletyterrero@gmail.com

Teléfono: 0212-7503000 Celular: Fax:

DATOS DEL APODERADO / REPRESENTANTE LEGAL

N° de Poder: 2022-000159 N° de Agente: 3908 Cédula: V019966532

Nombre(s) Apellidos o Razón Social: GUILLERMO ALBERTO LOPEZ ZAMBRANO

Domicilio: Av. Francisco de Miranda, Edif. Cavendes, Piso 12, Oficina 1201, Los Palos Grandes, Caracas.

País Domicilio: REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA Nacionalidad: REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA Correo: boletyterrero@gmail.com

Teléfono: 0212-7503000 Celular: Fax:

DATOS DEL SIGNO

Tipo de Signo: Denominativo ( ) Gráfico ( ) Mixto (X)


Marca de Producto ( ) Nombre Comercial ( ) Lema Comercial: ( )

Marca de Servicio (X) Denominación Comercial ( ) N° de la Solicitud y/o Registro: \_\_\_\_\_

Marca Colectiva ( ) Denominación de Origen ( ) Aplicar a la Marca: \_\_\_\_\_

Clase Internacional: 41

Incluir Signo Distingue la lista de Producto ó Servicios

	<p>SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO; SERVICIOS EDUCATIVOS; ACTIVIDADES DEPORTIVAS Y CULTURALES; PROPORCIONAR INFORMACIÓN DE ENTRETENIMIENTO A TRAVÉS DE UN SITIO WEB; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR ACCESO A BASES DE DATOS ELECTRÓNICAS Y EN LÍNEA INTERACTIVAS DE CONTENIDO DEFINIDO POR EL USUARIO, CONTENIDO DE TERCEROS, FOTOS, VIDEO, AUDIO, VISUAL Y MATERIAL AUDIOVISUAL EN EL CAMPO DE INTERÉS GENERAL; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO Y EDUCATIVOS, TALES COMO, PROPORCIONAR PELÍCULAS NO DESCARGABLES, PROGRAMAS DE TELEVISIÓN, TRANSMISIONES WEB, OBRAS AUDIOVISUALES Y MULTIMEDIA A TRAVÉS DE UN SERVICIO DE VIDEO BAJO DEMANDA, ASÍ COMO INFORMACIÓN, RESEÑAS Y RECOMENDACIONES SOBRE PELÍCULAS, PROGRAMAS DE TELEVISIÓN, TRANSMISIONES WEB, OBRAS AUDIOVISUALES Y MULTIMEDIA; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SERIES CONTINUAS DE COMEDIA, DRAMA, DOCUMENTALES, DOCUSERIES, SE ***</p>
---	--

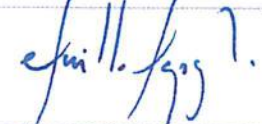
**Recaudos Anexos a la Solicitud:**

- Poder (X)
- Reglamento de uso de Marca ( )
- Documento(s) de Prioridad ( )
- Certificado de Registro Extranjero ( )
- Comprobante de Pago de Tasa ( )
- Otros Pago Publicación en Prensa (X)

● Registro Mercantil ( )  
Si esta anexo a otra Solicitud indique cual: \_\_\_\_\_

- Acta última Asamblea ( )
- Copia de la C. I. ( )
- Copia del Rif. ( )

Búsqueda:  
Fonética (X) 165222  
Gráfica (X) 99359

  
**Firma**  
 GUILLERMO LOPEZ  
 Nombre del Solicitante, Apoderado ó Representante Legal Firmante

FM-02

SOLICITUD DE REGISTRO DE SIGNOS DISTINTIVOS

No. SOLICITUD - FECHA - HORA

000126 '25 ENE 06 15:43:44

FIRMA DEL FUNCIONARIO RECEPTOR

(190) CÓDIGO DEL PAIS (VE)

Tramite: 471174 Referencia:452886

Continuación del Distingue

RIES DE ANIMACIÓN, DE MISTERIO Y DE TELERREALIDAD; PARA LA WEB Y LA TELEVISIÓN PRESTADOS A TRAVÉS DE INTERNET; PROPORCIONAR JUEGOS DE COMPUTADORA PARA USO EN TODA LA RED POR PARTE DE USUARIOS DE LA RED; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR VIDEOS EN LÍNEA QUE PRESENTAN JUEGOS JUGADOS POR OTROS; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA, ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO Y CONTENIDO Y EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR VIDEOJUEGOS EN LÍNEA, JUEGOS DE COMPUTADORA, JUEGOS ELECTRÓNICOS Y JUEGOS INTERACTIVOS; SERVICIOS DE JUEGOS EN LA NATURALEZA DE PROPORCIONAR UN SITIO WEB PARA QUE LOS CONSUMIDORES TRANSMITAN EL JUEGO A OTROS; PROPORCIONAR JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL EN LÍNEA; PROPORCIONAR JUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA EN LÍNEA; PROPORCIONAR JUEGOS DE REALIDAD MIXTA EN LÍNEA; PROPORCIONAR SERVICIOS DE JUEGOS DE REALIDAD VIRTUAL EN LÍNEA, CON TOKENS CRIPTOGRÁFICOS, PARA SU USO EN MUNDOS VIRTUALES; ORGANIZAR EXPOSICIONES, EVENTOS Y CONFERENCIAS EN LOS CAMPOS DE LA CULTURA, EL ENTRETENIMIENTO, LA EDUCACIÓN Y LAS REDES SOCIALES CON FINES NO COMERCIALES NI DE NEGOCIOS; ORGANIZAR EXPOSICIONES Y EVENTOS EN EL CAMPO DEL DESARROLLO DE SOFTWARE, ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD MIXTA Y REALIDAD AUMENTADA, ELECTRÓNICA DE CONSUMO E INDUSTRIAS DE ENTRETENIMIENTO DE VIDEOJUEGOS CON FINES DE ENTRETENIMIENTO, CULTURALES O EDUCATIVOS; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONFERENCIAS, CURSOS, SEMINARIOS Y CAPACITACIÓN EN EL CAMPO DE LA PUBLICIDAD, EL MERCADEO (MARKETING), LAS REDES SOCIALES, INTERNET Y LOS MEDIOS SOCIALES, Y DISTRIBUCIÓN DE MATERIAL DEL CURSO, EN RELACIÓN CON LOS MISMOS; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE COMPETICIONES PARA FOMENTAR EL USO Y DESARROLLO DE SOFTWARE Y HARDWARE DE ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO, REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA, REALIDAD MIXTA, ELECTRÓNICA DE CONSUMO Y ENTRETENIMIENTO DE VIDEOJUEGOS; ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONCURSOS Y EVENTOS DE ENTRETENIMIENTO PARA JUGADORES DE VIDEOJUEGOS, JUEGOS DE COMPUTADOR, JUEGOS ELECTRÓNICOS O JUEGOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS; OFERTA Y REALIZACIÓN DE CONCURSOS CON FINES EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO PARA DESARROLLADORES DE SOFTWARE; ORGANIZACIÓN DE CONCURSOS Y PROGRAMAS DE PREMIOS DE INCENTIVOS PARA DESARROLLADORES DE SOFTWARE; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONFERENCIAS, CURSOS, SEMINARIOS Y FORMACIÓN EN EL CAMPO DEL SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO Y EL DESARROLLO DE SOFTWARE; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONFERENCIAS, CURSOS, SEMINARIOS Y FORMACIÓN EN EL ÁMBITO DE LA REALIDAD VIRTUAL, LA REALIDAD AUMENTADA Y LA REALIDAD MIXTA; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONFERENCIAS, CURSOS, SEMINARIOS Y FORMACIÓN EN LOS ÁMBITOS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y EL INTERNET DE LAS COSAS; SERVICIOS EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR EN LÍNEA ARTÍCULOS, MANUALES, REVISTAS Y BLOGS EN LOS CAMPOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE, INTELIGENCIA ARTIFICIAL, APRENDIZAJE AUTOMÁTICO E INTERFACES DE USUARIO; SERVICIOS EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR EN LÍNEA ARTÍCULOS, MANUALES, REVISTAS Y BLOGS EN LOS CAMPOS DE TEMAS DE INTERÉS GENERAL; SERVICIOS EDUCATIVOS Y DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR EN LÍNEA ARTÍCULOS, MANUALES, REVISTAS Y BLOGS EN LOS CAMPOS DE LA PUBLICIDAD; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO Y EDUCATIVOS, TALES COMO, SUMINISTRO EN LÍNEA DE ARTÍCULOS, MANUALES, REVISTAS Y BLOGS EN LOS CAMPOS DE LAS REDES SOCIALES; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO Y EDUCATIVOS, TALES COMO, SUMINISTRO EN LÍNEA DE ARTÍCULOS, MANUALES, REVISTAS Y BLOGS EN LOS CAMPOS DE LA REALIDAD VIRTUAL, LA REALIDAD AUMENTADA Y LA REALIDAD MIXTA; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, SUMINISTRO DE PUBLICACIONES EN LÍNEA EN EL CAMPO DEL CONTENIDO DE LAS REDES SOCIALES; SUMINISTRO DE INFORMACIÓN RELACIONADA CON EL CONTENIDO DE LAS REDES SOCIALES; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, SERVICIOS DE PRODUCCIÓN MULTIMEDIA; PRODUCCIÓN DE VIDEOS DE REALIDAD VIRTUAL; PRODUCCIÓN DE VIDEOS DE REALIDAD AUMENTADA; PRODUCCIÓN DE VIDEOS DE REALIDAD MIXTA; PROPORCIONAR CAPACITACIÓN; CAPACITACIÓN EN EL CAMPO DEL DISEÑO, LA PUBLICIDAD Y LAS TECNOLOGÍAS DE LA COMUNICACIÓN; CAPACITACIÓN EN EL CAMPO DE LA PLANIFICACIÓN ESTRATÉGICA DE MEDIOS RELACIONADA CON LA PUBLICIDAD, EL MARKETING Y LOS NEGOCIOS; SERVICIOS DE PUBLICACIÓN ELECTRÓNICA, TALES COMO, PUBLICACIÓN EN LÍNEA DE TEXTOS Y TRABAJOS GRÁFICOS DE OTROS, CON CONTENIDO DE REDES SOCIALES; OFERTA Y REALIZACIÓN DE CONCURSOS DISEÑADOS PARA RECONOCER, RECOMPENSAR Y ALENTAR A INDIVIDUOS Y GRUPOS QUE PARTICIPAN EN ACTIVIDADES DE SUPERACIÓN PERSONAL, AUTOREALIZACIÓN, CARITATIVAS, FILANTRÓPICAS, VOLUNTARIAS, DE SERVICIO PÚBLICO Y COMUNITARIO Y HUMANITARIAS, Y COMPARTIR PRODUCTOS DE TRABAJO CREATIVO; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROPORCIONAR UN FORO EN LÍNEA PARA LA DIFUSIÓN DE CONTENIDO, DATOS E INFORMACIÓN CON FINES DE ENTRETENIMIENTO Y REDES SOCIALES Y COMERCIALES; SERVICIOS EDUCATIVOS, TALES COMO, ORGANIZACIÓN Y REALIZACIÓN DE CONFERENCIAS, CURSOS, SEMINARIOS Y CAPACITACIÓN EN EL CAMPO DE LA SALUD Y EL BIENESTAR; SERVICIOS DE ENTRETENIMIENTO, TALES COMO, PROGRAMAS DE PREMIOS DE CONCURSOS E INCENTIVOS DISEÑADOS PARA RECOMPENSAR A LOS PARTICIPANTES DEL PROGRAMA QUE HACEN EJERCICIO, TOMAN DECISIONES DE ALIMENTACIÓN SALUDABLE Y PARTICIPAN EN OTRAS ACTIVIDADES DE PROMOCIÓN DE LA SALUD; SERVICIOS DE ENTRENAMIENTO FÍSICO.

Descripción de la Etiqueta

CONSISTE EN UN DISEÑO EN EL CUAL SE LEE 'META' (SIN TRADUCCIÓN) EN LETRAS DE TRAZO GRUESO, MINÚSCULAS (CON EXCEPCIÓN DE LA LETRA 'M') Y DE COLOR NEGRO. AL LADO IZQUIERDO DEL TEXTO SE OBSERVA UNA FIGURA DE FANTASÍA FORMADA POR UNA LÍNEA CERRADA, DE TRAZO GRUESO Y DE DIFERENTES TONALIDADES DE GRIS OSCURO (LLEGANDO HASTA EL NEGRO); CON LA PARTICULARIDAD QUE LA LÍNEA CERRADA SEMEJA EL SÍMBOLO DE INFINITO, CONTRAÍDO A LOS LADOS Y ALARGADO EN LA PARTE INFERIOR. SE REIVINDICA EL CONJUNTO ANTERIORMENTE DESCRITO Y LOS COLORES ANTES MENCIONADOS.